

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-001	ユニット	赤	C	1	デビルウィンナー	珍獣	1000	1000	1000	■孤独との別れ このユニットがフィールドに出た時、赤属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-002	ユニット	赤	C	2	ダーティクロー	戦士	5000	6000	7000	
1-003	ユニット	赤	UC	2	風紀委員マコ	悪魔	3000	4000	5000	■援軍/悪魔 このユニットがフィールドに出た時、【悪魔】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-004	ユニット	赤	R	3	烈火の侍	侍	6000	7000	8000	【無我の境地】 (このユニットは対戦相手の効果によって行動権を消費しない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) 【固着】 (このユニットは対戦相手の効果によって手札に戻らない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される)
1-005	ユニット	赤	VR	4	総督者ネビロス	悪魔	3000	4000	5000	【スピードムーブ】 ■闘士/悪魔 このユニットのBPはあなたのフィールドのこのユニット以外の【悪魔】ユニット1体につき+2000される。 ■トリガーロスト このユニットがアタックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-006	進化	赤	SR	2	裁きのマーヤ	不死	5000	6000	7000	■煉獄の判決 対戦相手のユニットのBPを-1000する。
1-007	ユニット	黄	C	1	カバエル	珍獣	1000	1000	1000	■援軍/黄 このユニットがフィールドに出た時、黄属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-008	ユニット	黄	UC	2	ブリティベル	精霊	3000	4000	5000	■援軍/精霊 このユニットがフィールドに出た時、【精霊】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-009	ユニット	黄	UC	3	ストライクナース	天使	4000	5000	6000	■援軍/天使 このユニットがフィールドに出た時、【天使】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■サポーター/天使 あなたの【天使】ユニットのBPを+1000する。
1-010	ユニット	黄	R	2	麒麟	神獣	3000	4000	5000	【加護】 (このユニットは効果に選ばれない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) 【次元干渉/コスト3】 (このユニットはコスト3以上のユニットにブロックされない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される)
1-011	ユニット	黄	VR	2	聖天使ニケ	天使	2000	3000	4000	【加護】 (このユニットは効果に選ばれない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■インフィニティーバースト このユニットがアタックした時、あなたのユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。
1-012	ユニット	青	C	2	ダークテイマー	珍獣	4000	5000	6000	■アナザーテリート このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、あなたのCPを+2する。
1-013	ユニット	青	C	1	黒ずきんちゃん	獣	3000	4000	5000	■ロスト このユニットがアタックした時、お互いのプレイヤーは手札を1枚ランダムで捨てる。
1-014	ユニット	青	UC	3	ヘカテー	魔導士	5000	6000	7000	■マジック・クロック あなたのターン開始時、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
1-015	ユニット	青	R	4	デスクラウン	魔導士	3000	4000	5000	■テリート このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-016	ユニット	青	VR	3	ケルピー	精霊	6000	7000	8000	■二十四の白昼夢 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、フィールドにいる全てのユニットをお互いのプレイヤーのデッキから消滅させる。
1-017	進化	青	SR	3	卑弥呼	不死	5000	6000	7000	■禍々しき厄災 あなたのユニットが破壊されるたび、ターン終了時まで全てのユニットのBPを+2000し、あなたのCPを+1する。 このユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。 ■選ばれし殉葬 このユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-018	ユニット	緑	C	1	ブロックナイト	珍獣	1000	1000	1000	■援軍/緑 このユニットがフィールドに出た時、緑属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-019	ユニット	緑	UC	3	スポアガール	精霊	2000	3000	4000	■援軍/珍獣 このユニットがフィールドに出た時、【珍獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■サポーター/珍獣 あなたの【珍獣】ユニットのBPを+1000する。
1-020	ユニット	緑	UC	2	ハントレス	戦士	4000	5000	6000	■チャージ このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのCPを+1する。
1-021	ユニット	緑	R	1	アントワネット	舞姫	2000	3000	4000	■サポーター/緑 あなたの緑属性ユニットのBPを+1000する。
1-022	ユニット	緑	VR	3	心眼のナギ	侍	4000	5000	6000	■援軍/侍 このユニットがフィールドに出た時、【侍】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■心眼の撫子 あなたの【侍】ユニットに【不屈】を与える。 あなたの【侍】ユニットが戦闘した時、そのユニットの基本BPを+1000する。
1-023	トリガー	無	C	0	紅蓮の魔導書	--	--	--	--	■紅蓮の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、赤属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-024	トリガー	無	C	0	雷光の魔導書	--	--	--	--	■雷光の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、黄属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-025	トリガー	無	C	0	蒼海の魔導書	--	--	--	--	■蒼海の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、青属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-026	トリガー	無	C	0	深緑の魔導書	--	--	--	--	■深緑の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、緑属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-027	トリガー	無	UC	0	学びの庭	--	--	--	--	■学びの庭 あなたのユニットがフィールドに出た時、【珍獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたのフィールドに【珍獣】ユニットが4体以上いる場合、さらに【珍獣】ユニットのカードを1枚手札に加える。
1-028	トリガー	無	R	0	天空の楽園	--	--	--	--	■天空の楽園 あなたのユニットがフィールドに出た時、【天使】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【天使】ユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのデッキにある【天使】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚までランダムで手札に加える。
1-029	インターセプト	無	C	0	鎮静剤	--	--	--	--	■鎮静剤 あなたのユニットがフィールドに出た時、ユニット1体を選ぶ。そのレベルを-1する。
1-030	インターセプト	無	UC	1	威嚇のオーラ	--	--	--	--	■威嚇のオーラ あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの【珍獣】ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
1-031	インターセプト	赤	UC	1	ブロー・アップ	--	--	--	--	■ブロー・アップ あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらに5000ダメージを与える。
1-032	インターセプト	赤	VR	0	威圧	--	--	--	--	■威圧 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時まであなたの全ての【悪魔】ユニットのBPを+3000する。
1-033	インターセプト	黄	C	0	ライトシールド	--	--	--	--	■ライトシールド あなたのユニットが戦闘した時、それがブロック中だった場合、ターン終了時までそのBPを+3000する。
1-034	インターセプト	黄	UC	0	類まれなる指揮者	--	--	--	--	■類まれなる指揮者 あなたのユニットがブロックした時、対戦相手のユニット1体を選ぶ。その行動権を消費する。
1-035	インターセプト	黄	VR	2	玉璽	--	--	--	--	■玉璽 あなたのユニットがアタックした時、あなたのフィールドのユニットが1体以下の場合、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-036	インターセプト	青	C	0	ミスチーフ	--	--	--	--	■ミスチーフ あなたの効果によって対戦相手が手札を捨てた時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-037	インターセプト	青	R	3	ダークネス	--	--	--	--	■ダークネス あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-038	インターセプト	緑	C	0	土下座	--	--	--	--	■土下座 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたの行動済ユニットを1体選ぶ。その行動権を回復し、ターン終了時までBPを+1000する。
1-039	インターセプト	緑	UC	2	ホークアイ・ショット	--	--	--	--	■ホークアイ・ショット あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】（可能ならばブロックしなければならない）を与える。あなたはカードを1枚引く。
1-040	インターセプト	緑	VR	0	豊穡の風車	--	--	--	--	■豊穡の風車 あなたのターン開始時、CPを+1する。
1-041	ユニット	赤	C	2	ニードラー	機械	5000	6000	7000	■オールドプログラム このユニットがフィールドに出た時、あなたの効果を持たないユニットの基本BPを+2000する。
1-042	ユニット	赤	UC	1	チアデビル	悪魔	2000	3000	4000	■サポーター/赤 あなたの赤属性ユニットのBPを+1000する。
1-043	ユニット	赤	R	3	デモンズハンター	悪魔	6000	7000	8000	■トリガーロスト このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-044	進化	赤	VR	5	ブレイブドラゴン	亜竜	7000	8000	9000	■灼熱の業火 このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに3000ダメージを与える。
1-045	ユニット	黄	C	2	キラヴィーナス	機械	5000	6000	7000	■ウェイト このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【機械】ユニットが3体以上いる場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 ■ダメージブレイク このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
1-046	ユニット	黄	UC	2	光冠の騎士	戦士	3000	4000	5000	■闘士/精霊・天使 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【精霊】と【天使】1体につき+2000される。
1-047	ユニット	黄	R	3	イカロス	機械	6000	7000	8000	■ウェイト このユニットがブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 ■グロウアップ このユニットがオーバーブロックした時、このユニットの基本BPを+3000する。
1-048	進化	黄	SR	5	守神・不動明王	神	7000	8000	9000	■不動の呪詛 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットに【呪縛】（このユニットはターン開始時に行動権を回復しない）を与える。 ■守神の覇気 対戦相手のターン開始時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-049	ユニット	青	C	2	スピードシャーク	機械	2000	3000	4000	■サポーター/機械 あなたの【機械】ユニットのBPを+2000する。
1-050	ユニット	青	UC	2	雪忍の六花	忍者	3000	4000	5000	■援軍/忍者 このユニットがフィールドに出た時、【忍者】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-051	ユニット	青	UC	4	エリゴール	悪魔	7000	8000	9000	■闘士/不死 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【不死】ユニット1体につき+2000される。
1-052	ユニット	青	R	1	マッドシスター	魔導師	3000	4000	5000	■狂乱の宴 このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットがレベル2以上だった場合、それを破壊する。
1-053	ユニット	緑	C	3	ローグソルジャー	機械	6000	7000	8000	■チャージ このユニットが戦闘に勝利した時、あなたのCPを+2する。
1-054	ユニット	緑	C	2	ギャウルス	亜竜	3000	4000	5000	■援軍/亜竜 このユニットがフィールドに出た時、【亜竜】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-055	ユニット	緑	UC	2	ホワイトバニー	舞姫	4000	5000	6000	■チャージダンス あなたのユニットが戦闘に勝利するたび、あなたのCPを+1する。
1-056	ユニット	緑	R	3	ディオオーネ	戦士	3000	4000	5000	■闘士/戦士 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【戦士】ユニット1体につき+2000される。
1-057	進化	緑	VR	3	アレキサンダー	英雄	7000	8000	9000	【固着】 （このユニットは対戦相手の効果によって手札に戻らない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される） ■王の治癒力 このユニットは自身のBP未満のダメージを受けない。
1-058	トリガー	無	C	0	暗黒街の武器商人	--	--	--	--	■暗黒街の武器商人 あなたのターン終了時、あなたはカードを1枚引き、CPを+2する。
1-059	トリガー	無	UC	0	冥府の武家屋敷	--	--	--	--	■冥府の武家屋敷 あなたのユニットがフィールドに出た時、【侍】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの【侍】ユニットが破壊された時、あなたのデッキにある【侍】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚までランダムで手札に加える。
1-060	トリガー	無	R	0	世界樹の恵み	--	--	--	--	■世界樹の恵み あなたのユニットがフィールドに出た時、【精霊】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの【精霊】ユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-061	トリガー	無	VR	0	禁じられた召喚術	--	--	--	--	■禁じられた召喚術 あなたのユニットがフィールドに出た時、【悪魔】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの【悪魔】ユニットが戦闘に勝利した時、あなたのデッキにある【悪魔】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚までランダムで手札に加える。
1-062	インターセプト	無	UC	3	台風の目	--	--	--	--	■台風の目 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、そのユニット以外の全てのユニットに3000ダメージを与える。
1-063	インターセプト	無	SR	2	ダークマター	--	--	--	--	■ダークマター ユニットがフィールドに出た時、全てのトリガーゾーンにあるカードを破壊する。
1-064	インターセプト	赤	C	2	タイマン	--	--	--	--	■タイマン あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそれは戦闘中の相手ユニットと同じBPになる。
1-065	インターセプト	赤	R	1	無限ループ	--	--	--	--	■無限ループ あなたのユニットがフィールドに出た時、全てのユニットからランダムで1体に1000ダメージを与える。この効果を6回繰り返す。
1-066	インターセプト	黄	C	2	スクエアクロウ	--	--	--	--	■スクエアクロウ あなたのターン開始時、全てのユニットの行動権を消費する。
1-067	インターセプト	黄	UC	3	魂砕き	--	--	--	--	■魂砕き あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-068	インターセプト	青	UC	0	ブラックマスク	--	--	--	--	■ブラックマスク あなたのユニットが破壊された時、お互いのトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。あなたの捨札にあるカードをランダムで1枚手札に加える。
1-069	インターセプト	青	VR	6	ソウル・シクル	--	--	--	--	■ソウル・シクル あなたのユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらを破壊する。
1-070	インターセプト	緑	R	1	ゾントラップ	--	--	--	--	■ゾントラップ あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。対戦相手のCPを-3する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-071	ユニット	赤	C	2	リトルドラコ	亜竜	3000	4000	5000	■援軍／竜 このユニットがフィールドに出た時、【竜】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-072	ユニット	赤	UC	3	サラマンダー	竜	2000	3000	4000	■正統なる血統 このユニットのBPは+ [あなたのライフ×1000] される。
1-073	ユニット	赤	UC	1	IZO	侍	2000	3000	4000	■人斬りの刀 このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+ [あなたの捨札の【侍】の数×2000] する。
1-074	ユニット	赤	R	3	炎鬼イフリート	侍	5000	6000	7000	■歌舞伎炎舞 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにあなたのフィールドにいる【侍】1体につき2000ダメージを与える。
1-075	ユニット	黄	C	1	ガンスネーク	亜竜	4000	5000	6000	
1-076	ユニット	黄	C	3	月夜のおデット	精霊	5000	6000	7000	■リターン このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニット1体を選ぶ。それを手札に戻す。(手札が上限を超える場合、捨札に送られる)
1-077	ユニット	黄	UC	3	陽炎弐式	侍	5000	6000	7000	■極楽剣 このユニットがブロックした時、あなたは手札を2枚選んで捨てる。そうした時、戦闘中の相手ユニットを対戦相手の手札に戻す。
1-078	ユニット	黄	R	1	アメノウズメ	舞姫	2000	3000	4000	■サポーター／黄 あなたの黄属性ユニットのBPを+1000する。
1-079	ユニット	黄	VR	3	アルテミス	神	5000	6000	7000	[次元干渉/コスト3] (このユニットはコスト3以上のユニットにブロックされない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■浄化の聖弓 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-080	ユニット	青	C	3	見習いシーフ	盗賊	4000	5000	6000	■ロスト このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-081	ユニット	青	UC	2	ファントム	不死	1000	2000	3000	■デリート このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のBP8000以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-082	ユニット	青	R	3	ドラグーン・レイア	戦士	3000	4000	5000	[スピードムーブ] ■システム 対戦相手の手札が2枚以下の時、このユニットのBPを+5000する。
1-083	ユニット	青	VR	2	魔将・信玄	不死	5000	6000	7000	[不屈] (あなたのターン終了時、このユニットの行動権を回復する。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) [不滅] (このユニットはダメージを受けない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■魂の代償 あなたのターン終了時、あなたは1ライフダメージを受ける。
1-084	ユニット	緑	C	1	スチームバク	獣	3000	4000	5000	■チャージ 対戦相手のターン開始時、あなたのCPを+1する。
1-085	ユニット	緑	UC	2	チャイレン	珍獣	3000	4000	5000	■珍獣の闘仙術 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【珍獣】1体につき+1000される。
1-086	ユニット	緑	R	4	ヘラクレス	機械	6000	7000	8000	[不屈] ■グロウアップ あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを+1000する。 ■オーバーフロー このユニットがブロックした時、対戦相手のCPを-3する。
1-087	進化	緑	SR	5	剣聖・武蔵	英雄	6000	7000	8000	■五輪書 あなたのユニットのBPを+1000し、【侍】であれば更に【不屈】/【貫通】/【スピードムーブ】/【無我の境地】/【固着】を与える。 ■二天流 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手に追加で1ライフダメージを与える。
1-088	トリガー	無	C	0	黄昏の奇術師	--	--	--	--	■黄昏の奇術師 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるトリガーカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-089	トリガー	無	UC	0	竜の胎動	--	--	--	--	■竜の胎動 あなたのユニットがフィールドに出た時、【竜】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【竜】ユニットが戦闘に勝利した時、【竜】ユニットのカードを2枚ランダムで手札に加える。
1-090	トリガー	無	VR	0	人の業	--	--	--	--	■人の業 対戦相手の進化ユニットがフィールドに出た時、その行動権を消費する。 このカードが発動した時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、代わりにそれを破壊し、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-091	トリガー	無	SR	0	無限の魔法石	--	--	--	--	■無限の魔法石 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした時、あなたのデッキからカードを1枚選んで手札に加える。
1-092	インターセプト	無	C	1	正拳突き	--	--	--	--	■正拳突き あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+1000し、戦闘終了時まで【貫通】を与える。
1-093	インターセプト	無	R	0	トリックオアトリート	--	--	--	--	■トリックオアトリート あなたのユニットがフィールドに出た時、トリガーカードを1枚引く。 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、カードを1枚引く。 あなたのユニットが戦闘によって対戦相手のユニットを破壊した時、インターセプトカードを1枚引く。
1-094	インターセプト	無	VR	2	一騎当千の神器	--	--	--	--	■一騎当千の神器 あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+1000し、【加護】(このユニットは効果に選ばれない)を与える。
1-095	インターセプト	無	R	0	弱肉強食	--	--	--	--	■弱肉強食 ユニットがフィールドに出た時、全てのコスト1以下のユニットを破壊する。
1-096	インターセプト	赤	UC	0	龍の咆哮	--	--	--	--	■龍の咆哮 あなたの【竜】ユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+5000する。
1-097	インターセプト	赤	VR	1	レイニーフレイム	--	--	--	--	■レイニーフレイム あなたのユニットがフィールドに出た時、全てのユニットに2000ダメージを与える。
1-098	インターセプト	黄	R	6	白き調和	--	--	--	--	■白き調和 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、黄属性以外の全てのユニットを消滅させる。
1-099	インターセプト	青	C	2	ポイズンディナー	--	--	--	--	■ポイズンディナー あなたのユニットがフィールドに出た時、お互いのプレイヤーは手札を2枚ランダムで捨てる。 あなたのCPを+1する。
1-100	インターセプト	青	UC	2	浮遊術	--	--	--	--	■浮遊術 あなたのユニットがアタックした時、ターン終了時までそれに「ブロックされない」効果を与える。
1-101	インターセプト	緑	C	2	ストームバスター	--	--	--	--	■ストームバスター あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-3000する。 あなたのCPを+1する。
1-102	インターセプト	緑	C	1	早撃ち勝負	--	--	--	--	■早撃ち勝負 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それらはお互いのユニットに等しいBPダメージを与えあう。