

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-001	ユニット	赤	C	1	ナイトメアシープ	珍獣	3000	4000	5000	■レッド・クロック あなたのターン開始時、あなたの赤属性ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
2-002	ユニット	赤	C	3	バビヨンガール	昆虫	5000	6000	7000	■バグ・バースト あなたの【昆虫】ユニットがフィールドに出るたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
2-003	ユニット	赤	UC	3	炎の魔導師ヒトミ	魔導師	5000	6000	7000	■アタック・クロック あなたのユニットがアタックした時、そのレベルを+1する。 ■紅蓮のグロウバーン このユニットがクロックアップした時、対戦相手の全てのレベル3以上のユニットに5000ダメージを与える。
2-004	ユニット	赤	C	2	スターフィッシュガール	海洋	5000	6000	7000	■ヒトデ爆弾 このユニットがオーバークロックした時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらに5000ダメージを与える。
2-005	ユニット	赤	UC	1	アーミーアント	昆虫	1000	2000	3000	■増殖 このユニットのBPはあなたのフィールドの【昆虫】ユニット1体につき+2000される。
2-006	ユニット	赤	R	7	石川五右衛門	盗賊	5000	6000	7000	【スピードムーブ】 ■伝説の大盗賊 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、全てのユニットをオーバークロックさせる。
2-007	ユニット	赤	UC	2	狂気の黒騎士	悪魔	1000	3000	5000	■ダークソウル このユニットがアタックした時、このユニットの基本BPを+【あなたの捨札の数×500】する。
2-008	ユニット	赤	R	4	ドラゴンボルケーノ	亜竜	6000	8000	10000	【固着】 ■クロック・アップ あなたのターン開始時、このユニットのレベルを+1する。 ■天地鳴動 このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、全てのユニットに10000ダメージを与える。
2-009	ユニット	赤	VR	2	火弦の精サラマンドラ	精霊	5000	5000	5000	■火弦のソナタ 対戦相手の進化ユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに8000ダメージを与える。 ■火の守護精霊 あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
2-010	ユニット	赤	SR	5	蠅魔王ベルゼブブ	悪魔	5000	7000	9000	■蠅魔王剣・滅亡ノ瞳 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで2体に5000ダメージを与える。対戦相手のユニットが1体の場合、代わりにそれに10000ダメージを与える。このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+【あなたの【悪魔】ユニット×2000】する。このユニットがアタックした時、あなたの【昆虫】ユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
2-011	ユニット	赤	C	2	献身のフェリア	獣	1000	3000	5000	【スピードムーブ】 ■電光石火 このユニットがオーバークロックした時、あなたの赤属性ユニットに【スピードムーブ】を与える。
2-012	ユニット	赤	UC	2	道化師リカ	道化師	4000	5000	6000	■カウンター・クロック あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■ダメージブレイク このユニットがクロックアップするたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
2-013	ユニット	赤	R	4	酒吞童子	侍	5000	3000	1000	■宴もたけなわ あなたのターン終了時、このユニットのレベルを+1する。 ■泥酔爆音頭 このユニットがクロックアップするたび、対戦相手のユニットからランダムで1体に5000ダメージを与える。
2-014	進化	赤	VR	4	絶望の天魔アザゼル	天使	6000	7000	8000	■堕天使の鎮魂歌 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのレベル2以上のユニットに6000ダメージを与える。 ■闘士／天使 このユニットのBPはあなたのフィールドのこのユニット以外の【天使】ユニット1体につき+1000される。
2-015	ユニット	黄	C	1	イナバウサギ	珍獣	3000	4000	5000	■イエロー・クロック あなたのターン開始時、あなたの黄属性ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
2-016	ユニット	黄	C	2	神人やマトタケル	戦士	5000	5000	5000	■闘士／神 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【神】1体につき+4000される。
2-017	ユニット	黄	C	2	ストラグラー	戦士	5000	5000	5000	■怨念の刃 このユニットが戦闘した時、ターン終了時までこのユニットのBPを+【あなたの捨札の数×100】する。
2-018	ユニット	黄	UC	2	獣忍狼牙	忍者	5000	5000	5000	【次元干涉／コスト3】 (このユニットはコスト3以上のユニットにブロックされない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■狼牙忍法・カゲフミ このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
2-019	ユニット	黄	UC	2	フラン・ブラン	舞姫	4000	5000	6000	■カウンター・クロック あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■ふいーりんぐたいむ このユニットがクロックアップするたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
2-020	ユニット	黄	R	3	アフロディーテ	魔導師	5000	5000	5000	■女神の慈愛 あなたのレベル1ユニットに【加護】を与える。
2-021	ユニット	黄	R	3	プロメテウス	不死	8000	8000	8000	■永遠の命 このユニットがアタックかブロックした時、あなたは1ライフダメージを受ける。 ■永久の苦しみ あなたのターン終了時、このユニットのレベルを-1する。 ■終末の炎 このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、対戦相手の全てのユニットを消滅させる。このユニットを破壊する。
2-022	ユニット	黄	UC	2	アメノタチカラオ	巨人	5000	6000	7000	■巨大なる剛神 このユニットのBPは対戦相手の行動権消費状態のユニット1体につき+3000される。
2-023	ユニット	黄	VR	2	聖吹の精シルフ	精霊	5000	5000	5000	■聖吹のシンフォニー 対戦相手の進化ユニットがフィールドに出るたび、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。 ■光の守護精霊 あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。
2-024	進化	黄	SR	4	光神・アマテラス	神	6000	7000	8000	■八咫鏡 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、プレイヤーアタックしたユニットを消滅させる。このユニットのレベルを+1する。 あなたのターン終了時、自身のレベルが1の場合、お互いのユニットを1体ずつ選ぶ。それらを消滅させる。 このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、あなたの全てのユニットに【加護】を与える。あなたのライフを+2する。
2-025	ユニット	黄	C	2	マネキーニャ	道化師	5000	5000	5000	■幸運の風 あなたのターン終了時、あなたの黄属性のユニットのレベルを-2する。
2-026	ユニット	黄	UC	2	雷鳴のエメルダ	魔導師	5000	6000	7000	■カウンター・クロック あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■雷神太鼓 このユニットがクロックアップするたび、全ての行動済ユニットに3000ダメージを与える。
2-027	ユニット	黄	R	5	ホーリードラゴン	亜竜	6000	8000	10000	■眠竜の言葉なき詩 対戦相手のターン開始時、このユニットのレベルが2以下の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。対戦相手のターン終了時、このユニットのレベルを+1する。 ■ホーリーボルト このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、対戦相手の全ての行動済ユニットを消滅させる。
2-028	進化	黄	VR	1	断罪のメフィスト	悪魔	7000	7000	7000	■断罪の大鎌 このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外の全てのユニットを消滅させる。あなたは3ライフダメージを受ける。 対戦相手のフィールドにユニットが3体以上いる場合、あなたはさらに2ライフダメージを受ける。

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-029	ユニット	青	UC	2	開眼のアヤメ	侍	4000	5000	6000	■ヒビイロカネの輝き このユニットがフィールドに出た時、あなたの【侍】ユニットを1体選ぶ。それに【加護】を与える。 ■開眼の戦女 このユニットがブロックした時、ターン終了時まであなたの【侍】ユニットのBPを+1000する。
2-030	ユニット	青	C	1	キャタピワラシ	珍獣	3000	4000	5000	■ブルー・クロック あなたのターン開始時、あなたの青属性ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
2-031	ユニット	青	C	2	イエティ	獣	5000	4000	3000	■ナガマダチ、オデ、マモル あなたのユニットが破壊されるたび、ユニットを1体選ぶ。ターン終了時までそのBPを+3000する。
2-032	ユニット	青	UC	4	ドリルホエール	機械	10000	7000	4000	
2-033	ユニット	青	UC	1	サイクロプス	巨人	9000	8000	7000	【呪縛】（この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される） ■封印されし魔人 このユニットがフィールドに出た時、このユニットの行動権を消費する。 ■永久の呪縛 あなたのターン開始時、このユニットの行動権を消費する。 ■劣化した魔術鉄鎖 あなたの効果によって対戦相手が手札を捨てた時、このユニットの行動権を回復する。
2-034	ユニット	青	UC	3	マーメイド	海洋	5000	6000	7000	■うたかたの神秘 このユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を全て捨てる。そうした場合、捨てた枚数と同じだけあなたはカードを引く。
2-035	ユニット	青	R	2	魅惑のテレス	舞姫	3000	4000	5000	■死への誘惑 対戦相手のターン終了時、レベル2以上のユニットを全て破壊する。 ■死への誘い このユニットが破壊された時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
2-036	ユニット	青	R	3	タナトス	不死	6000	5000	4000	■クロック・アップ このユニット以外のあなたの【不死】ユニットが破壊されるたび、このユニットのレベルを+1する。 ■絶望の略奪 このユニットがクロックアップするたび、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
2-037	ユニット	青	VR	2	海鳴の精ウンディーネ	精霊	5000	5000	5000	■海鳴のセレナーデ 対戦相手の進化ユニットがフィールドに出るたび、対戦相手に2ライフダメージを与える。 ■水の守護精霊 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたの捨札にあるカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-038	進化	青	SR	4	海王ボセイドン	神	7000	8000	9000	■海底の宝物庫 このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを2枚までランダムで手札に加える。 ■大海の守護神 相手のユニットがアタックした時、あなたのトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。そうした場合、アタックした相手のユニットを破壊する。
2-039	ユニット	青	C	1	ヴォジャノーイ	海洋	3000	3000	3000	■クロック・アップ あなたのターン開始時、このユニットのレベルを+1する。 ■爆発する寄生魚 このユニットがオーバークロックした時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらのレベルを+1する。このユニットを破壊する。
2-040	ユニット	青	C	2	冥土少女シノ	不死	4000	5000	6000	■カウンター・クロック あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■極楽浄土 このユニットがクロックアップするたび、あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-041	ユニット	青	UC	3	闇法師弁慶	侍	6000	5000	4000	■黄泉の五条大橋 このユニットが戦闘した時、全てのトリガーゾーンにあるカードを破壊する。 ■弁慶の立ち往生 このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットよりこのユニットのBPが低い場合、ターン終了時までこのユニットに【不滅】を与える。このユニットの基本BPを-2000する。
2-042	ユニット	青	R	4	ロキ	不死	8000	6000	4000	■インターセプトドロウ このユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。 ■幽玄乱舞 このユニットがオーバークロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-043	ユニット	青	VR	4	ドラゴンゾンビ	竜	4000	3000	2000	【不滅】 ■腐敗 （あなたのターン終了時、このユニットの基本BPを-1000する） ■不滅の守護竜 このユニットがブロックした時、このユニットの行動権を消費する。 ■飽食の腐敗竜 対戦相手のターン終了時、あなたのユニットを1体選択しそれを破壊する。そうした場合、相手ユニットを1体選択し、それを破壊する。
2-044	ユニット	青	UC	2	バンシー	不死	3000	4000	5000	■デッド・コーリング このユニットがフィールドに出た時、【不死】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-045	ユニット	緑	C	1	キジムナー	珍獣	3000	4000	5000	■グリーン・クロック あなたのターン開始時、あなたの緑属性ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
2-046	ユニット	緑	C	2	クシナダヒメ	魔導士	4000	5000	6000	■カウンター・クロック あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■神姫の祓 このユニットがクロックアップするたび、あなたはカードを1枚引く。
2-047	ユニット	緑	UC	2	ミノタンク	昆虫	3000	4000	5000	■昆虫たちの司令塔 このユニットがフィールドに出た時、【昆虫】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたのフィールドに【昆虫】ユニットが4体以上いる場合、さらに【昆虫】ユニットのカードを1枚手札に加える。
2-048	ユニット	緑	UC	1	モロク	獣	9000	10000	11000	■生贄の祭壇 このユニットがフィールドに出た時、あなたのライフが4以上だった場合、このユニットを破壊する。
2-049	ユニット	緑	C	2	ギザルゴン	昆虫	4000	5000	6000	■クロック・アップ あなたのこのカード以外の【昆虫】ユニットがフィールドに出るたび、このユニットのレベルを+1する。 ■繁殖 このユニットがオーバークロックした時、あなたの【昆虫】ユニットの基本BPを+1000する。
2-050	ユニット	緑	R	3	アラクノフォビア	昆虫	3000	4000	5000	【不滅】 （このユニットはダメージを受けない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される） ■攻撃回避 対戦相手のユニットがアタックした時、このユニットの行動権を消費する。
2-051	ユニット	緑	R	2	デーメーテル	神	4000	5000	6000	■豊穣の女神 あなたのレベル2以上のユニットのBPを+2000する。 あなたのレベル3以上のユニットに【不屈】を与える。
2-052	ユニット	緑	UC	2	ゴーレム	巨人	8000	9000	10000	【不屈】 ■平和の象徴 あなたのターン開始時、このユニットの行動権を消費する。 ■争いの追憶 対戦相手のターン終了時、このユニットのレベルが2以上の時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
2-053	ユニット	緑	VR	2	鼓舞の精ノーム	精霊	5000	5000	5000	■鼓舞のワルツ 対戦相手の進化ユニットがフィールドに出るたび、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+5000する。 ■木の守護精霊 あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-1000する。あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+1000する。
2-054	進化	緑	SR	7	鬼神・スサノオ	神	8000	9000	10000	【無我の境地】 ■神剣・草薙 このユニットがクロックアップするたび、このユニットの行動権を回復する。 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】を与える。このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-2000する。このユニットに【貫通】を与える。
2-055	ユニット	緑	C	1	ケロルド・ハンゾウ	忍者	2000	3000	4000	■闘士／忍者 このユニットのBPはあなたの【忍者】ユニット1体につき+1000される。 ■アタック・クロック このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットのレベルを+1する。 ■月光手裏剣 このユニットがオーバークロックした時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらの基本BPを-2000する。

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-056	ユニット	緑	UC	2	給食係ピクシー	魔導壁	4000	5000	6000	■戦場の配給 あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+2000する。
2-057	ユニット	緑	R	4	アルラウネ	悪魔	7000	8000	9000	■妖霧の森 ユニットがフィールドに出るたび、そのユニットをコントロールするプレイヤーのCPを-2する。 ■輪廻転生 ターン開始時、お互いのプレイヤーのCPを+1する。
2-058	進化	緑	VR	6	ヤマタノオロチ	竜	30000	30000	30000	【呪縛】【固着】 ■捕喰 このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外のあなたの全てのユニットを破壊する。 あなたのユニットがフィールドに出た時、それを破壊する。そうした場合、このユニットの行動権を回復する。 ■滅亡 このユニットが戦闘に勝利するかプレイヤーアタックに成功した時、このユニットの基本BPを-3000する。
2-059	トリガー	無	C	0	バックアップメンバー	--	--	--	--	■バックアップメンバー あなたのユニットが破壊された時、あなたはユニットカードを1枚引く。
2-060	トリガー	無	UC	0	百花繚乱	--	--	--	--	■百花繚乱 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を全て捨てる。そうした場合、捨てた枚数と同じだけあなたはカードを引く。
2-061	トリガー	無	C	0	生産工場	--	--	--	--	■生産工場 あなたのユニットがフィールドに出た時、【昆虫】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【昆虫】ユニットが破壊された時、あなたのデッキにある【昆虫】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚までランダムで手札に加える。
2-062	トリガー	無	C	0	停戦協定	--	--	--	--	■停戦協定 対戦相手のターン開始時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。
2-063	トリガー	無	UC	0	ツインロック	--	--	--	--	■ツインロック 対戦相手のターン開始時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらの行動権を消費する。
2-064	トリガー	無	SR	0	世界創生	--	--	--	--	■世界創生 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのライフが1以下の場合、全てのユニットを消滅させる。 あなたのターン開始時、あなたのライフが1以下の場合、全てのユニットを消滅させる。
2-065	トリガー	無	R	0	破滅のギャンブラー	--	--	--	--	■破滅のギャンブラー あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手のCPを-2する。
2-066	トリガー	無	C	0	ファンシー・ワールド	--	--	--	--	■ファンシー・ワールド 対戦相手のターン開始時、フィールドにいる全てのユニットをお互いのプレイヤーのデッキから消滅させる。 あなたのユニットがフィールドに出た時、全ての【珍獣】ユニットを破壊する。
2-067	トリガー	無	C	0	反撃の狼煙	--	--	--	--	■反撃の狼煙 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのCPを+4する。
2-068	トリガー	無	R	0	軍師の采配	--	--	--	--	■軍師の采配 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-069	インターセプト	無	SR	1	人身御供	--	--	--	--	■人身御供 対戦相手のターン開始時、あなたの全てのユニットを消滅させる。そうした場合、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらを消滅させる。
2-070	インターセプト	無	C	2	データブレイク	--	--	--	--	■データブレイク あなたがプレイヤーアタックを受けた時、全てのレベル2以上のユニットの基本BPを1/2にする。
2-071	インターセプト	無	C	0	センターポジション	--	--	--	--	■センターポジション あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが3体以上いる場合、あなたの全てのユニットの基本BPを+1000する。
2-072	インターセプト	無	VR	6	デスティニーコントロール	--	--	--	--	■デスティニーコントロール 対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、対戦相手に2ライフダメージを与える。
2-073	インターセプト	無	C	0	換金所	--	--	--	--	■換金所 あなたのターン開始時、あなたのトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。そうした場合、あなたのCPを+2する。
2-074	インターセプト	無	UC	2	シャドーミラー	--	--	--	--	■シャドーミラー 対戦相手のターン終了時、あなたのユニットがフィールドに0体以下の場合、あなたの捨札にあるトリガーカードを2枚までランダムで手札に加える。
2-075	インターセプト	無	UC	2	リベリオンの盾	--	--	--	--	■リーダーシップ あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、対戦相手に1ライフダメージを与える。
2-076	インターセプト	無	C	1	帰還	--	--	--	--	■帰還 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、それを対戦相手の手札に戻す。
2-077	インターセプト	赤	C	2	勝者の証	--	--	--	--	■勝者の証 あなたのユニットが戦闘に勝利した時、あなたの全てのユニットをオーバークロックさせる。
2-078	インターセプト	赤	C	1	挑発	--	--	--	--	■挑発 対戦相手のユニットがアタックした時、それに3000ダメージを与える。
2-079	インターセプト	赤	UC	0	封札の煉獄炎	--	--	--	--	■封札の煉獄炎 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットのレベルによって以下の効果を与える。 【レベル1～2】フィールドに出たユニットに3000ダメージを与える。 【レベル3】フィールドに出たユニットに10000ダメージを与える。
2-080	インターセプト	赤	VR	2	ブラックホール	--	--	--	--	■ブラックホール 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それに7000ダメージを与える。
2-081	インターセプト	赤	UC	2	チェインフレイム	--	--	--	--	■チェインフレイム あなたのユニットがフィールドに出た時、全てのレベル1以下のユニットに5000ダメージを与える。
2-082	インターセプト	赤	R	3	ハードフレイム	--	--	--	--	■ハードフレイム あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のレベル1以下のユニットを1体選ぶ。それに8000ダメージを与える。
2-083	インターセプト	青	C	2	エラーラン	--	--	--	--	■エラーラン あなたのユニットがアタックした時、あなたのユニットを1体選ぶ。それをあなたの手札に戻す。そうした場合、戦闘終了時までアタックしたユニットに「ブロックされない」効果を与える。
2-084	インターセプト	黄	UC	0	封札の煌浄光	--	--	--	--	■封札の煌浄光 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットのレベルによって以下の効果を与える。 【レベル1～2】フィールドに出たユニットに【呪縛】を与える。 【レベル3】フィールドに出たユニットを消滅させる。
2-085	インターセプト	黄	UC	3	ヘブン・ガイド	--	--	--	--	■ヘブン・ガイド 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにユニットが4体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。
2-086	インターセプト	黄	VR	1	熾天使の片翼	--	--	--	--	■熾天使の片翼 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたの黄属性のユニットを1体選ぶ。それとフィールドに出たユニットをお互いのプレイヤーの手札に戻す。
2-087	インターセプト	黄	C	0	聖なる領域	--	--	--	--	■聖なる領域 ターン開始時、ターン終了時まであなたの全てのユニットに【加護】を与える。
2-088	インターセプト	黄	R	3	シャイニングアロー	--	--	--	--	■シャイニングアロー あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのライフが3以下の場合、全てのコスト3以下のユニットを消滅させる。

No.	カテゴリー	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-089	インターセプト	青	C	0	クイックターン	--	--	--	--	■クイックターン あなたのユニットが戦闘した時、それをあなたの手札に戻す。
2-090	インターセプト	青	UC	2	大寒波	--	--	--	--	■大寒波 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにユニットが4体以上いる場合、全てのユニットを破壊する。あなたは1ライフダメージを受ける。
2-091	インターセプト	青	R	1	冥土の献上品	--	--	--	--	■冥土の献上品 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットを破壊する。
2-092	インターセプト	青	VR	0	輪廻転生	--	--	--	--	■輪廻転生 あなたのターン開始時、あなたの全てのユニットを破壊する。そうした場合、あなたの捨札からこの効果によって破壊したユニット数と同じだけカードをランダムで手札に加える。
2-093	インターセプト	青	C	0	魔導壁	--	--	--	--	■魔導壁 あなたのユニットが戦闘した時、戦闘終了時までそれに【不滅】を与える。
2-094	インターセプト	青	UC	0	封札の死壊石	--	--	--	--	■封札の死壊石 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットのレベルによって以下の効果を与える。 【レベル1～2】フィールドに出たユニットのレベルを+1する。あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。 【レベル3】フィールドに出たユニットを破壊する。
2-095	インターセプト	緑	C	1	ポイズンリーフ	--	--	--	--	■ポイズンリーフ 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、その基本BPを-2000する。対戦相手のCPを-1する。
2-096	インターセプト	緑	UC	2	グループ・オペレーション	--	--	--	--	■グループ・オペレーション あなたのユニットがアタックした時、ターン終了時まであなたの全てのユニットに【貫通】を与える。
2-097	インターセプト	緑	R	1	リーダーシップ	--	--	--	--	■リーダーシップ あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+2000する。
2-098	インターセプト	緑	VR	2	大いなる世界	--	--	--	--	■大いなる世界 ユニットがフィールドに出た時、お互いのプレイヤーのCPを-12する。
2-099	インターセプト	緑	C	1	エナジードレイン	--	--	--	--	■エナジードレイン あなたのユニットが戦闘した時、その基本BPを+2000し、戦闘中の相手ユニットの基本BPを-2000する。
2-100	インターセプト	緑	UC	0	封札の聖王具	--	--	--	--	■封札の聖王具 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットのレベルによって以下の効果を与える。 【レベル1～2】フィールドに出たユニットの基本BPを-2000する。 【レベル3】フィールドに出たユニットの基本BPを-5000する。あなたはカードを2枚引く。