

Ver.2.3 バトルアイコン説明

NEW



沈黙効果耐性

対戦相手の効果によって【沈黙】が付与されません。



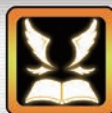
起動アビリティ

このアイコンがついたユニットは、起動アビリティを持っています。(ユニットによって様々な効果があります)



オーバーヒート

このアイコンがついたユニットは、効果によるダメージが2倍になります。



神話

このアイコンがついたユニットは1度だけ発動する効果「奇跡」を持っています。



狂戦士

このアイコンがついたユニットは、コントロールするプレイヤーのターン開始時に強制的にアタックします。



セレクトハック

対戦相手がユニットを選ぶとき、可能ならばこのユニットを選ばなければなりません。



進化禁止

このアイコンがついたユニットは、進化することができません。



防御禁止

このアイコンがついたユニットは、ブロックすることができません。



攻撃禁止

このアイコンがついたユニットは、アタックすることができません。



破壊効果耐性

対戦相手の効果によって破壊されません。(ダメージや戦闘では破壊されます)



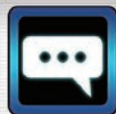
消滅効果耐性

対戦相手の効果によって消滅しません。



秩序の盾

対戦相手の効果によってダメージを受けません。(自身の効果ではダメージを受けます)



沈黙

そのユニットが持っている効果を発動することができません。(付与された能力であっても発動できません)



アタック制限

アタックができない状態です。基本的にユニットは召喚直後にはアタックができません。(ブロックは可能です)



強制防御

このアイコンがついたユニットは、可能であればブロックしなければなりません。



無我の境地

対戦相手の効果によって行動権を消費しません。(自身の効果では行動権を消費します)



貫通

対戦相手のユニットと戦闘して勝利した時、対戦相手にライフダメージを与えます。



フィールド効果

フィールドにいる間永続的に効果を発揮し続けます。(ユニットによって様々な効果があります)



固着

対戦相手の効果によって手札に戻りません。(自身の効果では手札に戻ります)



呪縛

ターン開始時に行動権が回復しません。



加護

すべての効果によって選ばれません。(フィールド全体に影響する効果は受けます)



不屈

このアイコンがついたユニットをコントロールするプレイヤーのターン終了時に行動権が回復します。



不滅

ダメージを受けません。



王の治癒力

自身のBP未満のダメージを受けません。



次元干渉

指定CP以上のユニットにブロックされません。