

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-3-201	ユニット	赤	C	2	ラッシュピートル	機械	3000	4000	5000	■試作型・Vフィールド このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それに【消滅効果耐性】(対戦相手の効果によって消滅しない)を与える。 ■サポーター あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。ターン終了時までそのBPを+1000する。
1-3-202	ユニット	赤	C	3	アサルトガール	機械	2000	3000	4000	【スピードムーブ】 ■紅蓮の弾舞 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。 ■威嚇突撃 このユニットがアタックした時、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【防御禁止】(ブロックすることができない)を与える。
1-3-203	ユニット	赤	UC	2	勇士ダルタニヤン	戦士	3000	4000	5000	■アタッカー このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。 ■飽くなき向上心 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットのレベルを+1する。 ■連撃の鎖 このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【防御禁止】を与える。
1-3-204	ユニット	赤	UC	1	春忍の桃花	忍者/舞姫	3000	4000	5000	■艶忍の瞬動術 このユニット以外のあなたの【忍者】ユニットがフィールドに出た時、それに【スピードムーブ】を与える。そうした時、このユニットを破壊する。
1-3-205	ユニット	赤	R	3	流浪の剣士サツキ	侍	6000	7000	8000	■神流封剣 このユニットがフィールドに出た時、あなたの【侍】ユニットを1体選ぶ。それに【消滅効果耐性】(対戦相手の効果によって消滅しない)を与え、あなたのフィールドに【侍】ユニットが3体以上いる場合、このユニットに【スピードムーブ】を与える。
1-3-206	ユニット	赤	R	2	ライジングドラゴン	ドラゴン	4000	5000	6000	■竜族の誇り このユニット以外のあなたの【ドラゴン】ユニットがフィールドに出るたび、このユニットの基本BPを+2000する。 ■竜族の真価 このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、あなたのフィールドに【ドラゴン】ユニットが4体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットに8000ダメージを与える。
1-3-207	ユニット	赤	VR	3	ネメシス	神	5000	6000	7000	【スピードムーブ】 ■騎士/悪魔 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【悪魔】ユニット1体につき+1000される。 ■神罰の執行人 このユニットがアタックした時、対戦相手のジョーカーゲージを5%減少させる。
1-3-208	進化	赤	SR	5	狂神アレス	悪魔	7000	8000	9000	■狂魔神槍・命滅ノ獄 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで2体に【防御禁止】(ブロックすることができない)を与える。 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-3-209	ユニット	黄	C	2	アークウイング	戦士	5000	5000	5000	■黄金騎士の威光 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドに行動済ユニットがいる場合、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-3-210	ユニット	黄	C	4	ロイヤルソルジャー	戦士	5000	6000	7000	■不屈の騎士道精神 あなたのフィールドの【戦士】ユニットのBPを+1000し、【不屈】を与える。
1-3-211	ユニット	黄	UC	3	ヴァイオレット	悪魔	5000	6000	7000	■生の証明 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。あなたは1ライフダメージを受け、選んだユニットを消滅させる。(この効果によって受けたライフダメージでジョーカーゲージは増えない)
1-3-212	ユニット	黄	UC	4	片翼のエルフィード	悪魔	7000	8000	9000	■失われた翼の対価 このユニットが戦闘した時、戦闘終了時までお互いのプレイヤーは全ての効果を発動できない。このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、カードを1枚引く。
1-3-213	ユニット	黄	R	3	神域のジャンヌ	英雄	6000	6000	6000	【破壊効果耐性】 (対戦相手の効果によって破壊されない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される)
1-3-214	ユニット	黄	R	3	光鷹丸	侍/神獣	6000	6000	6000	■影滅陣 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、全てのコスト1以下のユニットを消滅させる。
1-3-215	ユニット	黄	VR	6	黄龍	神	6000	7000	8000	■四聖を統べる少女 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドの【四聖獣】ユニットの数だけ対戦相手のユニットをランダムで消滅させる。 あなたの【四聖獣】ユニットに【加護】と【貫通】を与える。 ■聖の奇跡 あなたのターン開始時、あなたのフィールドに【青龍】【朱雀】【白虎】【玄武】がいる場合、対戦相手に4ライフダメージを与える。
1-3-216	進化	黄	SR	6	大天使カプリエル	天使	6000	7000	8000	【加護】 ■だいてんしのおとこだち このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。 ■えんじえりつく・きゅあー あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのライフを+1する。(ライフは9以上にはならない)このユニットを消滅させる。
1-3-217	ユニット	青	C	2	幽冥のイカロス	機械	5000	6000	7000	■冷槍の引力 対戦相手の手札が2枚以下の場合、以下の効果が発動する。 このユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを選んで2枚捨てる。そうした時、あなたはカードを2枚引く。 このユニットがアタックした時、あなたの捨札からユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-218	ユニット	青	C	2	アクアランサー	戦士	5000	6000	7000	■静寂の槍倉 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【沈黙】を与える。
1-3-219	ユニット	青	UC	2	彼岸の玲花	不死	4000	5000	6000	■恨み、晴らします。 あなたの【不死】ユニットが破壊されるたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【沈黙】を与える。
1-3-220	ユニット	青	UC	2	ゴーストフェンサー	悪魔	5000	6000	7000	■退魔の剣 あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、対戦相手のジョーカーゲージを5%減少させる。
1-3-221	ユニット	青	R	3	磯風参式	侍	5000	6000	7000	■仁義の仇討 あなたの自身以外の【侍】ユニットが破壊されるたび、【侍】ユニットのカードを1枚引く。 ■騎士/侍 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【侍】ユニット1体につき+1000される。
1-3-222	ユニット	青	R	4	青龍	四聖獣	6000	7000	8000	■四聖の共鳴 このユニットがフィールドに出た時、コスト4のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■音龍槍雅 このユニットが破壊された時、コスト4のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-223	ユニット	青	VR	3	アルシエル	魔道士	5000	6000	7000	■永遠を授かりし者 このユニットがフィールドに出た時、あなたの【不死】ユニットを2体選ぶ。それらを消滅させる。そうした時、このユニットに【不滅】を与える。 このユニットが破壊された時、あなたの捨札からユニットカードをランダムで2体まで手札に加える。 ■至りし境地 このユニットがオーバーブロックした時、このユニットに【沈黙】を与える。
1-3-224	ユニット	青	SR	4	幽冥のイザナミ	神/不死	6000	7000	8000	■幽冥の神威 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのレベル3以上のユニットを破壊する。対戦相手に1ライフダメージを与える。対戦相手のフィールドにレベル3以上のユニットが2体以上いる場合、さらに1ライフダメージを与える。 対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-3-225	ユニット	緑	C	2	ブッシュファイター	戦士	4000	5000	6000	■成長する戦士 あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを+1000する。 ■お手並み拝見 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】を与える。
1-3-226	ユニット	緑	C	3	フォースフラワー	機械	3000	4000	5000	■ドロー このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【機械】ユニットが3体以上いる場合、あなたはカードを1枚引く。 ■聖魂発生装置 あなたのターン開始時、あなたのCPを+1する。
1-3-227	ユニット	緑	UC	2	ゴリデス	巨人	5000	6000	7000	【貫通】（このユニットの攻撃は対戦相手のユニットを貫通して対戦相手にライフダメージを与える。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される）
1-3-228	ユニット	緑	UC	3	ビヨベビー	珍獣	2000	3000	4000	■雛鳥のさえずり このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【攻撃禁止】（アタックすることができない）を与える。
1-3-229	ユニット	緑	R	2	緑湖のアイリス	精霊	4000	5000	6000	■レイクエイド 対戦相手のフィールドにいるユニット数があなたのフィールドにいるユニット数より多い場合、以下の効果が発動する。 このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+2000する。あなたのユニットに【秩序の盾】を与える。
1-3-230	ユニット	緑	R	3	義勇馬エニフ	獣	6000	7000	8000	■闘いを呼ぶ者 対戦相手のフィールドにいるユニット数があなたのフィールドにいるユニット数より多い場合、以下の効果が発動する。 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】を与える。 このユニットが戦闘に勝利した時、あなたはカードを1枚引く。
1-3-231	ユニット	緑	VR	5	ニードルアリゲーター	ドラゴン	7000	8000	9000	【回着】 ■スーパーチャージ このユニットがフィールドに出た時、あなたのCPを+3する。
1-3-232	ユニット	緑	SR	4	ユグドラシル	神	7000	8000	9000	【回着】 ■生命の育み あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを+2000する。 ■世界の真理 対戦相手のコスト2以下のユニットに【攻撃禁止】（アタックすることができない）を与える。 ■愉快の杯 このユニットが戦闘に勝利した時、あなたのCPを+1する。
1-3-233	トリガー	無	C	0	愛犬の探掘	--	--	--	--	■愛犬の探掘 あなたのユニットがフィールドに出た時、進化ユニットカード以外のコスト4以上のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-234	トリガー	無	C	0	狂犬の探掘	--	--	--	--	■狂犬の探掘 あなたのユニットがフィールドに出た時、コスト4以上のインターセプトカードを2枚ランダムで手札に加える。
1-3-235	トリガー	無	C	0	雪解けの芽生え	--	--	--	--	■雪解けの芽生え あなたのターン終了時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、あなたはカードを2枚引く。あなたのCPを+1する。
1-3-236	トリガー	無	UC	0	精神統一	--	--	--	--	■精神統一 あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットが戦闘中の相手ユニットとBPが同じ場合、あなたのCPを+2する。
1-3-237	トリガー	無	R	0	死神のランプ	--	--	--	--	■死神のランプ 対戦相手の効果によって対戦相手のCPが増加した時、対戦相手のCPを-4する。 あなたのターン開始時、あなたはカードを1枚引く。
1-3-238	トリガー	無	VR	0	策略の装填	--	--	--	--	■策略の装填 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】あなたはそれと同じ種族のユニットカードを2枚まで引く。 【レベル2~3】あなたはそれと同じ種族のユニットカードを1枚引く。あなたはカードを1枚引く。
1-3-239	トリガー	無	SR	0	強欲の代償	--	--	--	--	■強欲の代償 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを2枚引く。あなたのジョーカーゲージを0にする。あなたは2ライフダメージを受ける。（この効果によって受けたライフダメージでジョーカーゲージは増えない） あなたのターン開始時、あなたはカードを1枚引く。
1-3-240	インターセプト	無	C	0	方向性の違い	--	--	--	--	■方向性の違い あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにユニットが3体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。
1-3-241	インターセプト	無	C	1	時の圧縮	--	--	--	--	■時の圧縮 あなたのユニットがフィールドに出た時、お互いのジョーカーゲージを20%増加させる。
1-3-242	インターセプト	無	C	1	レベルアップソーパー	--	--	--	--	■レベルアップソーパー （このインターセプトは5回使用すると捨札に行く） あなたのターン終了時、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを-1する。
1-3-243	インターセプト	無	UC	1	グロウウィルス	--	--	--	--	■グロウウィルス （このインターセプトは5回使用すると捨札に行く） あなたのターン終了時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
1-3-244	インターセプト	無	R	1	実りの収穫	--	--	--	--	■実りの収穫 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにユニットが2体以上いる場合、全てのユニットの基本BPを+2000する。
1-3-245	インターセプト	無	VR	0	闇取引	--	--	--	--	■闇取引 あなたのユニットが戦闘した時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】ターン終了時までそのBPを+3000する。対戦相手はカードを1枚引く。 【レベル2】ターン終了時までそのBPを+3000する。お互いのプレイヤーはカードを1枚引く。 【レベル3】ターン終了時までそのBPを+3000する。あなたはカードを1枚引く。
1-3-246	インターセプト	無	SR	1	生命の矢	--	--	--	--	■生命の矢 対戦相手のユニットがアタックした時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】それを破壊し、対戦相手のライフを+1する。 【レベル2】それを破壊する。 【レベル3】それを破壊し、あなたのライフを+1する。

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-3-247	インターセプト	赤	C	0	アサルトフレイル	--	--	--	--	■アサルトフレイル あなたの効果によって対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを破壊した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
1-3-248	インターセプト	赤	C	0	強さの代償	--	--	--	--	■強さの代償 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。あなたは2ライフダメージを受ける。選んだユニットに6000ダメージを与える。(この効果によって受けたライフダメージでジョーカーゲージは増えない)
1-3-249	インターセプト	赤	UC	2	メテオスコール	--	--	--	--	■メテオスコール あなたのユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに3000ダメージを与える。
1-3-250	インターセプト	赤	UC	2	熾烈なる進撃	--	--	--	--	■熾烈なる進撃 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。あなたは1ライフダメージを受ける。(この効果によって受けたライフダメージでジョーカーゲージは増えない)
1-3-251	インターセプト	赤	R	1	攪乱戦術	--	--	--	--	■攪乱戦術 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それに【防御禁止】(ブロックすることができない)を与える。
1-3-252	インターセプト	赤	VR	3	災厄の火蜂	--	--	--	--	■災厄の火蜂 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで2体に5000ダメージを与える。
1-3-253	インターセプト	黄	C	2	天使のいざない	--	--	--	--	■天使のいざない あなたのユニットがアタックした時、あなたの行動済ユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。
1-3-254	インターセプト	黄	C	0	ルクスアーマー	--	--	--	--	■ルクスアーマー あなたのユニットがブロックした時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+2000する。
1-3-255	インターセプト	黄	UC	1	タルンカッペ	--	--	--	--	■タルンカッペ あなたのユニットがアタックした時、戦闘終了時までそれに「そのユニットのBP以下のユニットにしかブロックされない」を与える。
1-3-256	インターセプト	黄	UC	0	聖光による庇護	--	--	--	--	■聖光による庇護 対戦相手のターン開始時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+5000し、対戦相手のライフを+1する。(ライフは9以上にはならない)
1-3-257	インターセプト	黄	R	2	静寂の湖	--	--	--	--	■静寂の湖 ユニットがフィールドに出た時、フィールドにユニットが9体以上いる場合、全てのユニットをお互いのプレイヤーの手札に戻す。
1-3-258	インターセプト	黄	VR	0	冥護の領域	--	--	--	--	■冥護の領域 対戦相手のターン開始時、あなたの全てのユニットにターン終了時まで【破壊効果耐性】(対戦相手の効果によって破壊されない)を与える。
1-3-259	インターセプト	青	C	1	暗愚の報い	--	--	--	--	■暗愚の報い 対戦相手のターン開始時、ターン終了時まで対戦相手のユニット全てに【沈黙】を与える。あなたの捨札にあるカードをランダムで1枚手札に加える。
1-3-260	インターセプト	青	C	2	蘇る黒き翼	--	--	--	--	■蘇る黒き翼 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを全てデッキに戻す。あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-3-261	インターセプト	青	UC	3	デッドリバイバル	--	--	--	--	■デッドリバイバル あなたのユニットが破壊された時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-3-262	インターセプト	青	UC	0	甘露なる苦汁	--	--	--	--	■甘露なる苦汁 あなたの効果によって対戦相手を手札を捨てた時、あなたのCPを+2する。
1-3-263	インターセプト	青	R	0	鏡合わせの祈り	--	--	--	--	■鏡合わせの祈り あなたのユニットがフィールドに出た時、お互いのフィールドのユニットがそれぞれ4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト4以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。対戦相手は対戦相手の捨札にある進化ユニットカード以外コスト2以下のユニットをランダムで【特殊召喚】する。この効果はお互い【特殊召喚】可能な場合に発動する。
1-3-264	インターセプト	青	VR	1	デスパレート	--	--	--	--	■デスパレート あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキからカードを3枚選んで捨てる。あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-3-265	インターセプト	緑	C	0	養分補給	--	--	--	--	■養分補給 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを-2000する。あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+3000する。
1-3-266	インターセプト	緑	C	0	武器破壊	--	--	--	--	■武器破壊 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時まで戦闘中の相手ユニットのBPを1/2にする。
1-3-267	インターセプト	緑	UC	2	古代生物再生	--	--	--	--	■古代生物再生 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを3枚選ぶ。それらをデッキに戻す。あなたはカードを1枚引く。
1-3-268	インターセプト	緑	UC	1	桃源郷の果実	--	--	--	--	■桃源郷の果実 あなたのユニットがフィールドに出た時、それに【秩序の盾】を与える。
1-3-269	インターセプト	緑	R	1	鎮圧の森	--	--	--	--	■鎮圧の森 対戦相手のユニットがアタックした時、対戦相手のCPを-2する。
1-3-270	インターセプト	緑	VR	1	スピリットアックス	--	--	--	--	■スピリットアックス あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+[あなたのライフ×1000]する。あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+[あなたの受けているライフダメージ×1000]する。