

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-301	ユニット	赤	C	2	ファニーティマー	道化師	2000	3000	4000	■キリング・ショー このユニットがフィールドに出た時、またはこのユニットがオーバーブロックした時、あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらに【対戦相手の手札の枚数×1000】ダメージを与える。
1-4-302	ユニット	赤	C	3	レディバグガール	昆虫	6000	7000	8000	■バグ・サンシャイン このユニットがフィールドに出た時、あなたの【昆虫】ユニットと対戦相手のユニットを1体ずつ選ぶ。選んだあなたの【昆虫】ユニットを破壊し、対戦相手のユニットに5000ダメージを与える。 ■バグ・ジャミング このユニット以外のあなたの【昆虫】ユニットが破壊されるたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【防御禁止】を与える。
1-4-303	ユニット	赤	UC	4	三叉・トリシューラ	武身	6000	7000	8000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト4か5の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■三叉の炎舞 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のトリガーゾーンのカードをランダムで1枚破壊する。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
1-4-304	ユニット	赤	R	4	謀略の女王ミリア	忍者	6000	7000	8000	■選略・密偵勅命 あなたの【忍者】ユニットがアタックした時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたは手札を1枚選んで捨てる。ターン終了時までアタックしたユニットに「ブロックされない」効果を与える。 ②：ターン終了時までアタックしたユニットのBPを+2000する。 ■曲者討伐 あなたのトリガーカードの効果が発動するたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
1-4-305	ユニット	赤	VR	4	クラウンクイーン	道化師	7000	8000	9000	■狂姫の闊歩 あなたの【道化師】ユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【防御禁止】を与える。 ■魅入られし従者 このユニットがアタックした時、【道化師】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-4-306	ユニット	黄	C	3	ゴールドメイデン	不死	5000	6000	7000	■刻の再動 このユニットがフィールドに出た時、あなたの【不死】ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■嘆きの棺 このユニットが破壊された時、あなたの全てのユニットのレベルを1にする。
1-4-307	ユニット	黄	C	3	マンドレイク	悪魔	5000	6000	7000	■鐘響の叫び あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、あなたはトリガーカードを1枚引く。 ■虚妄の断末魔 このユニットが破壊された時、あなたの捨札にある消滅しているカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。
1-4-308	ユニット	黄	UC	4	阿修羅百式・戒	機械	7000	8000	9000	■阿修羅暴衝波 あなたのターン開始時、ラウンド数が偶数の場合、このユニット以外の全てのユニットの行動権を消費する。
1-4-309	ユニット	黄	R	4	白の姫	道化師	4000	4000	4000	■サポーター/道化師 あなたの【道化師】ユニットのBPを+1000する。 ■白き誓約 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、アタックしたユニットをあなたのフィールドに【複製】（フィールドにいるユニットを参照し、同じものを【特殊召喚】する）する。
1-4-310	ユニット	黄	VR	4	銀翼のクリス	天使	6000	7000	8000	■純真な心のままに このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを全て手札に戻す。 ■銀翼轉身 このユニットが破壊された時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】（フィールドにいるユニットを参照し、同じものを【特殊召喚】する）する。
1-4-311	ユニット	青	C	2	フロストジャイアント	巨人	5000	6000	7000	■ブラン・アヴァランチ このユニットが破壊された時、ラウンド数が偶数で、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト3以下の【巨人】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
1-4-312	ユニット	青	C	4	アンデッドビルダー	巨人	6000	7000	8000	■COOLマッスル あなたのフィールドに【巨人】ユニットが4体以上いる時、このユニットに【不滅】を与える。 ■漆黒の筋肉 あなたのユニットがブロックした時、対戦相手のユニット1体を選ぶ。それに【沈黙】を与える。
1-4-313	ユニット	青	UC	2	妖刀・村正	武身	3000	4000	5000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト2か3の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■妖刀の真価 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のBPが最も高いユニットからランダムで1体に【沈黙】を与える。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
1-4-314	ユニット	青	R	2	人柱のシズク	不死	4000	3000	2000	■逃れられぬ運命 このユニットがフィールドに出た時、このユニットを消滅させる。 ■一滴の光 このユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-4-315	ユニット	青	VR	5	闇天使ネフィリア	天使	6000	7000	8000	■だてんしのいたずら このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は自分の手札を2枚まで選んで捨てる。 ■えんじりつくゝると このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-4-316	ユニット	緑	C	2	イナバハンター	盗賊	5000	6000	7000	【セレクトバック】 (対戦相手ユニットを選択する時、可能ならばこのユニットを選ばなければならない。)
1-4-317	ユニット	緑	C	3	オオヤマツミ	巨人	6000	7000	8000	■土壇場の奮起 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手よりあなたのライフが少ない場合、対戦相手に追加で1ライフダメージを与える。 ■大地の恩寵 このユニットがオーバーブロックした時、あなたのCPを+2する。
1-4-318	ユニット	緑	UC	2	風雲龍	ドラゴン	3000	4000	5000	■途切れぬ血統 このユニットが破壊された時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニットカード以外のコスト3以下の【ドラゴン】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
1-4-319	ユニット	緑	R	3	ヴィヴィアン	魔道士/英雄	4000	5000	6000	■援軍/英雄 このユニットがフィールドに出た時、【英雄】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■勇者への祈り このユニット以外のあなたのコスト2以上の【英雄】ユニットがフィールドに出るたび、それにターン終了時まで【撤退禁止】を与える。あなたのCPを+1する。
1-4-320	ユニット	緑	VR	2	パンドラ	魔道士/悪魔	5000	6000	7000	【秩序の盾】 ■災厄の箱 対戦相手ターン開始時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。 ■禁忌の報い あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを-2000する。 ■残された希望 このユニットが破壊された時、あなたのCPを+1する。

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-321	トリガー	無	C	0	一揆	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■一揆 あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットのコストが戦闘中の相手ユニットのコスト以下の場合、戦闘中のあなたのユニットの基本BPを+2000する。</li> </ul>
1-4-322	トリガー	無	R	0	時の門番	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■時の門番 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのジョーカーゲージを10%増加させる。あなたはトリガーカードを1枚引く。</li> </ul>
1-4-323	トリガー	無	SR	0	幻想のメロディー	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■幻想のメロディー あなたのターン開始時、対戦相手よりあなたのライフが少ない場合、あなたはカードを1枚引く。あなたのCPを+1する。</li> </ul>
1-4-324	インターセプト	無	C	0	いつか私も	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■いつか私も あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを+1000する。そうした場合、フィールドに出たユニットの基本BPを+【対戦相手のフィールドにいるユニットの数×1000】する。</li> </ul>
1-4-325	インターセプト	無	R	1	清めの衣	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■清めの衣 対戦相手のターン開始時、あなたのフィールドにユニットが1体の場合、ターン終了時までそれに【不滅】を与える。</li> </ul>
1-4-326	インターセプト	無	SR	0	文明崩壊	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■文明崩壊 ターン開始時、あなたの捨札にカードが15枚以上ある場合、お互いのデッキと捨札を全て消滅させる。お互いのプレイヤーはカードを1枚引く。</li> </ul>
1-4-327	インターセプト	赤	UC	0	紅蓮の命	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■紅蓮の命 あなたのユニットがフィールドに出た時、全てのトリガーゾーンにあるカードを破壊する。あなたは1ライフダメージを受ける。(この効果によって受けたライフダメージでジョーカーゲージは増えない)</li> </ul>
1-4-328	インターセプト	黄	UC	1	古びた日記帳	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■古びた日記帳 あなたのユニットが破壊された時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のコスト3以下のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】(フィールドにいるユニットを参照し、同じものを【特殊召喚】する)する。</li> </ul>
1-4-329	インターセプト	青	UC	1	兵糧攻め	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■兵糧攻め あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の手札が2枚以上の場合、対戦相手は自分の手札を2枚選んで捨てる。そうした場合、対戦相手はカードを1枚引く。</li> </ul>
1-4-330	インターセプト	緑	UC	2	魔女の口づけ	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> <li>■魔女の口づけ あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのフィールドにユニットが3体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニットカード以外のコスト2以下のユニットをランダムで2体まで【特殊召喚】する。</li> </ul>