

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-001	ユニット	赤	C	2	ヒートドラゴン	ドラゴン	1000	3000	5000	■ヒートストーム このユニットがフィールドに出た時、【ドラゴン】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの【ドラゴン】ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
2-0-002	ユニット	赤	C	1	ケロール・レッド	珍獣	3000	4000	5000	【狂戦士】 (このユニットは可能ならば、あなたのターン開始時に強制的にアタックする) ■流浪のガンマン このユニットがアタックした時、対戦相手のユニット1体を選ぶ。それに2000ダメージを与える。
2-0-003	進化	赤	UC	3	デモンフィスト	悪魔	4000	5000	6000	■サボーター/赤 あなたの赤属性ユニットのBPを+1000する。 ■焔炎の拳 このユニットがアタックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。
2-0-004	ユニット	赤	R	3	ミノタウロス	獣	5000	6000	7000	【狂戦士】(このユニットは可能ならば、あなたのターン開始時に強制的にアタックする) 【スピードムーブ】 ■アタッカー このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。 ■狂獣乱破 このユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、対戦相手のユニットからランダムで1体に5000ダメージを与える。
2-0-005	ユニット	赤	VR	3	炎剣・レーヴァテイン	武身	4000	5000	6000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト3か4の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■炎剣の焔火 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-0-006	ユニット	赤	SR	6	創世竜ティアマト	ドラゴン	7000	8000	9000	【固着】 ■胎動 対戦相手のコスト3以下のユニットに【狂戦士】を与える。 ■剪定 このユニットが戦闘に勝利した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、対戦相手の全てのユニットに【対戦相手の手札の枚数×2000】ダメージを与える。自身のレベルを-2する。
2-0-007	ユニット	黄	C	1	朝空のニコラ	英雄/ 舞姫	1000	2000	3000	■幸せの贈り物 このユニットがフィールドに出た時、お互いのプレイヤーはカードを1枚引く。
2-0-008	ユニット	黄	C	3	ゴールド・ダルマン	珍獣	3000	3000	3000	■ピッカーアップ! このユニットがオーバーブロックした時、全てのユニットを手札に戻す。 ■ゴルドデン・フロッカー このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+4000する。
2-0-009	ユニット	黄	UC	2	白ずきんちゃん	精霊	5000	6000	7000	【神託】(奇跡を発動すると【神託】は取り除かれる) ■奇跡・病しの恵み あなたがプレイヤーアタックを受けた時、このユニットに【神託】がある場合、あなたのライフを+1する。このユニットの【神託】を取り除く。
2-0-010	ユニット	黄	R	3	不知火玖式	侍	5000	6000	7000	■黄陽剣 このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットを対戦相手の手札に戻す。このユニットの行動権を消費する。
2-0-011	ユニット	黄	VR	3	ユニコーン	神獣	6000	7000	8000	【神託】(奇跡を発動すると【神託】は取り除かれる) ■奇跡・出会いの必然 あなたのターン開始時、このユニットに【神託】がある場合、あなたのデッキからカードを1枚選んで手札に加える。このユニットの【神託】を取り除く。 ■トリガーリターン このユニットが戦闘した時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで対戦相手の手札に戻す。
2-0-012	進化	黄	SR	7	天空神機ゼウス	神/ 機械	6000	7000	8000	【進化禁止】 ■神怒の暴雷 このユニットがフィールドに出た時、自身以外の全てのユニットを消滅させる。この効果であなたのユニットを2体以上消滅させた場合、このユニットの基本BPを+2000する。 ■神征の棋 対戦相手は手札からコスト6以上のユニットをフィールドに出すことができない。
2-0-013	ユニット	青	C	2	獣忍白狼	忍者/ 獣	6000	7000	8000	【不滅】 ■任務完了 このユニットが戦闘に勝利した時、このユニットを破壊する。
2-0-014	ユニット	青	C	1	天然魔道士ミーナ	魔道士	3000	4000	5000	■ミーナ頑張る! 対戦相手のターン開始時、このユニットが捨札にあり、あなたの捨札に青属性のカードが15枚以上ある場合、このユニットを捨札から【特殊召喚】する。このユニットがアタックかブロックか破壊された時、あなたの捨札にあるカードを1枚ランダムで消滅させる。
2-0-015	ユニット	青	UC	3	TA-YU	悪魔	5000	6000	7000	■一夜切り このユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキからカードを3枚までランダムで捨てる。 ■お威れを このユニットが破壊された時、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
2-0-016	ユニット	青	R	6	ドラゴンプリザード	ドラゴン	8000	9000	10000	■永久凍土 対戦相手のターン開始時、このユニットが捨札にあり、あなたの捨札に青属性のカードが25枚以上ある場合、このユニットを捨札から【特殊召喚】する。このユニットがアタックかブロックか破壊された時、あなたの捨札にあるカードを3枚ランダムで消滅させる。 ■絶対零度の息吹 あなたのユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-0-017	ユニット	青	VR	3	レヴィアタン	海洋	6000	7000	8000	■オーシャンヒロイン 対戦相手のターン開始時、このユニットが捨札にあり、あなたの捨札に青属性のカードが20枚以上ある場合、このユニットを捨札から【特殊召喚】する。このユニットがアタックかブロックか破壊された時、捨札のカードを2枚ランダムで消滅させる。このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、対戦相手の全てのユニットのレベル+1する。この効果によってオーバーブロックしたユニットはオーバーブロック時の効果を発動できない。
2-0-018	進化	青	SR	5	邪眼天使サリエル	天使	6000	7000	8000	■月蝕の棺 このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。 ■必滅の邪眼 このユニットがアタックした時、あなたのトリガーゾーンにあるカードを2枚ランダムで破壊する。そうした場合、対戦相手のユニットからランダムで2体まで破壊する。
2-0-019	ユニット	緑	C	2	ドーバーデーモン	珍獣	2000	3000	4000	■チャージ&ドロウ このユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを1枚引く。あなたのCPを+1する。
2-0-020	ユニット	緑	C	2	パンダティーナ	戦士/ 獣	4000	5000	6000	■連撃・勇気りんりん このユニットがフィールドに出た時、このターンにあなたがこのユニット以外のコスト1以上の緑属性のカードを使用している場合、このユニットの基本BPを+3000する。
2-0-021	ユニット	緑	UC	4	勇戦の騎士	英雄	6000	7000	9000	【不屈】 ■逆境ソウル このユニットがフィールドに出た時、このユニットの基本BPを+【あなたの受けているライフダメージ×1000】する。 ■勇撃の構え あなたのライフが6以上の時、このユニットに【秩序の盾】を与える。あなたのライフが3以下の時、このユニットに【貫通】を与える。
2-0-022	ユニット	緑	R	3	プライドドラゴン	ドラゴン	5000	6000	7000	■連撃・豪熱の息吹 このユニットがフィールドに出た時、このターンにあなたがこのユニット以外のコスト2以上の緑属性のカードを使用している場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-5000する。
2-0-023	ユニット	緑	VR	5	烈槍・ゲイボルグ	武身	7000	8000	9000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト5か6の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■烈槍の旋風 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1500する。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-0-024	ユニット	緑	SR	2	聖少女ブリギッド	神/ 舞姫	3000	4000	5000	■大地からの贈り物 このユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたはコスト3のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■風のおしおき このユニット以外のあなたのコスト2以上のユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それらはお互いのユニットに等しいBPダメージを与えあう。

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-025	ユニット	紫	C	1	ニヤザード	珍獣	1000	1000	1000	■援軍/紫 このユニットがフィールドに出た時、紫属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-026	ユニット	紫	C	2	なすカウ	珍獣	3000	4000	5000	■インターセプトドロロー このユニットがフィールドに出た時、あなたは紫属性のインターセプトカードを1枚引く。
2-0-027	ユニット	紫	C	1	タイニードラコ	ドラゴン	3000	4000	5000	■幼竜の叫び このユニットが破壊された時、あなたの捨札にあるインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-028	ユニット	紫	C	2	パープルバニー	悪魔/獣	4000	5000	6000	■熟々のキスはいかが？ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。この効果でユニットを破壊した場合、あなたの紫ゲージを追加で+1する。
2-0-029	ユニット	紫	C	2	ブレイクハウンド	不死/獣	5000	6000	7000	■トリガーロスト 【▲1】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 ■腐界に響く雄叫び このユニットが戦闘に勝利した時、あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-030	ユニット	紫	C	3	クラブゲイナー	悪魔	5000	6000	7000	【消滅効果耐性】 ■タークウォーク 【▲3】あなたの紫ゲージが3以上の場合、このユニットのBPを+2000し、【不屈】を与える。
2-0-031	ユニット	紫	C	3	エンブーサ	悪魔	6000	7000	8000	■月夜の誘惑 【▲1】このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。あなたの紫ゲージを-1する。
2-0-032	ユニット	紫	UC	2	魔導女学院生エリン	魔道士	2000	3000	4000	■実験スタート！ このユニットがフィールドに出た時、【魔道士】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-033	ユニット	紫	UC	2	舞踏のクロエ	天使	3000	4000	5000	【秩序の盾】 ■満月の護り 【▼2】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが2以下の場合、あなたの捨札にある紫属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-034	ユニット	紫	UC	3	スピリット	不死	2000	3000	4000	■空間迷宮 【▲1】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。あなたの紫ゲージを-1する。
2-0-035	ユニット	紫	UC	3	レッサーデーモン	悪魔	6000	7000	8000	■実力行使 【▲1】このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに6000ダメージを与える。あなたの紫ゲージを-1する。
2-0-036	ユニット	紫	UC	3	狂鬼イフリート	道化師	6000	7000	8000	■歌舞伎問舞 このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを+1する。対戦相手のフィールドにレベル2以上のユニットがいる場合、あなたの紫ゲージを追加で+1する。 ■カウンター・クロック あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■大見得斬り このユニットのレベルが上がった時、あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-037	ユニット	紫	R	1	激奏サラスヴァティー	悪魔	3000	4000	5000	■激情の音色 あなたのターン終了時、あなたの行動権のあるユニットを1体選ぶ。その基本BPを+1000し、行動権を消費する。そうした場合、あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-038	ユニット	紫	R	2	ムーンリターナーかくや	悪魔	5000	6000	7000	■月面直帰 【▼1】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが1以下の場合、このユニットをあなたの手札に戻す。あなたの紫ゲージを+2する。
2-0-039	ユニット	紫	R	2	紫燕のミヤビ	魔道士	5000	6000	7000	■清麗の飛燕 【▼0】あなたの紫ゲージが0以下の場合、このユニットはブロックされない。 ■興衰、紫燕返し 【▼0】このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたの紫ゲージが0以下の場合、このユニットの行動権を回復する。あなたの紫ゲージを+2する。
2-0-040	ユニット	紫	R	4	背徳の翼アザゼル	天使	7000	8000	9000	■闇との契約 このユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。あなたの紫ゲージを+1する。 ■背徳の円舞曲 【▼2】このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが2以下の場合、あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-041	ユニット	紫	VR	4	マスディマ	悪魔	7000	8000	9000	■クロック・コントロール 対戦相手のターン開始時、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■聖なる悪意 【▲1】対戦相手のターン終了時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。あなたの紫ゲージを-1する。 ■信仰の垂み あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-042	ユニット	紫	VR	4	パイモン	魔道士	5000	6000	7000	■滾るステップ 【▼4】あなたの紫ゲージが4以下の場合、このユニットに【加護】を与える。 ■従順な眷属 あなたのユニットのBPを+【あなたの紫ゲージの数×500】する。 ■デッドリーダンス 【▲3】このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。
2-0-043	進化	紫	VR	5	龍魔人ドラゴニュート	ドラゴン	5000	7000	9000	■魔炎弾 【▲3】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のユニットからランダムで3体に5000ダメージを与える。あなたの紫ゲージを-3する。 このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに1000ダメージを与える。 ■龍魔人の覚醒 あなたのターン終了時、このユニットの基本BPを+2000する。
2-0-044	ユニット	紫	SR	6	魔天ルシファー	悪魔	4000	5000	6000	■黎明を告げる紫翼 あなたの紫属性ユニットに【スピードムーブ】を与える。 【▲4】このユニットがフィールドに出た時、紫ゲージが4以上の場合、捨札にあるコスト3以下の紫属性ユニットをランダムで2体【特殊召喚】する。紫ゲージを-4する。 【▲1】このユニットがアタックした時、あなたの紫属性ユニットに【貫通】を与え、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+【あなたの紫ゲージの数×1000】し、あなたの紫ゲージを全て消費する。

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-045	トリガー	無	C	0	愛しき来訪者	--	--	--	--	■愛しき来訪者 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはユニットカードを1枚引く。
2-0-046	トリガー	無	R	0	受け継がれし英雄譚	--	--	--	--	■受け継がれし英雄譚 あなたの【英雄】ユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+2000し、【不屈】を与える。あなたの【英雄】ユニット以外のユニットがフィールドに出た時、【英雄】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-047	トリガー	無	VR	0	ターニングポイント	--	--	--	--	■ターニングポイント あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはトリガーカードがインターセプトカードを1枚引く。
2-0-048	インターセプト	無	C	1	新センターポジション	--	--	--	--	■新センターポジション あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが5体以上いる場合、あなたの全てのユニットの基本BPを+3000する。
2-0-049	インターセプト	無	UC	2	消えない星	--	--	--	--	■消えない星 あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+1000し、【消滅効果耐性】(対戦相手の効果によって消滅しない)を与える。
2-0-050	インターセプト	無	SR	0	神の救済	--	--	--	--	■神の救済 対戦相手のターン時、あなたのコスト2以上のユニットが戦闘によって破壊された時、このインターセプトカードと、破壊されたユニットをあなたの手札に戻す。対戦相手のターン時、あなたのユニットが効果によって破壊された時、このインターセプトを手札に戻す。あなたはカードを1枚引く。
2-0-051	インターセプト	赤	C	0	強運の狙撃	--	--	--	--	■強運の狙撃 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンに3枚以上カードがある場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを2枚までランダムで破壊する。
2-0-052	インターセプト	赤	UC	2	ハードグラビティ	--	--	--	--	■ハードグラビティ あなたのユニットがフィールドに出た時、全てのレベル2以上のユニットに5000ダメージを与える。
2-0-053	インターセプト	赤	R	0	魔炎の決意	--	--	--	--	■魔炎の決意 あなたのユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、ターン終了時までそのBPを+3000する。あなたの【悪魔】ユニットがブロックした時、ターン終了時まであなたの全ての【悪魔】ユニットのBPを+3000する。
2-0-054	インターセプト	黄	C	0	美しき彫像	--	--	--	--	■美しき彫像 対戦相手のユニットがアタックした時、それに【呪縛】を与える。あなたのユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに[対戦相手の行動済ユニットの数×1000]ダメージを与える。
2-0-055	インターセプト	黄	UC	2	チョークスリーパー	--	--	--	--	■チョークスリーパー あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。それ以外の全てのユニットの行動権を消費する。
2-0-056	インターセプト	黄	R	2	パラレルワールド	--	--	--	--	■パラレルワールド あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】する。
2-0-057	インターセプト	青	C	1	呪いの贈り物	--	--	--	--	■呪いの贈り物 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを3にする。お互いのプレイヤーはインターセプトカードを1枚引く。
2-0-058	インターセプト	青	UC	1	待ち合わせ	--	--	--	--	■待ち合わせ あなたのユニットがフィールドに出た時、お互いのフィールドのユニットがそれぞれ4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト5以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。対戦相手はデッキから進化ユニットカード以外のコスト2以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。この効果はお互い【特殊召喚】可能な場合に発動する。
2-0-059	インターセプト	青	R	2	冥土のかぞえ唄	--	--	--	--	■冥土のかぞえ唄 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札に青属性のカードが10枚以上ある場合、あなたの捨札を全てデッキに戻す。あなたはカードを3枚引く。
2-0-060	インターセプト	緑	C	3	救いの神風	--	--	--	--	■救いの神風 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札に緑属性のカードが10枚以上ある場合、あなたのCPを+5する。
2-0-061	インターセプト	緑	UC	0	勇者の号令	--	--	--	--	■勇者の号令 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたの行動済ユニットからランダムで1体の行動権を回復し、その基本BPを+2000する。
2-0-062	インターセプト	緑	R	1	自然の摂理	--	--	--	--	■自然の摂理 あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+1000し、【セレクトハック】を与える。
2-0-063	インターセプト	紫	C	0	魔性のペンダント	--	--	--	--	■魔性のペンダント あなたのユニットがフィールドに出た時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】あなたの紫ゲージを+1する。 【レベル2~3】あなたはインターセプトカードを1枚引く。あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-064	インターセプト	紫	C	1	ニードルレイン	--	--	--	--	■ニードルレイン 【▲3】あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1~2】全てのユニットに2000ダメージを与える。あなたはカードを1枚引く。 【レベル3】全てのユニットに3000ダメージを与える。あなたはインターセプトカードを1枚引く。引いたカードのレベルを+1する。