

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-101	ユニット	赤	C	2	常夜のプレイヤー	進化師	4000	5000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■常夜の始まり このユニットがフィールドに出た時、お互いのプレイヤーはトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 ■夜はこれから このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットより自身のBPが低い場合、戦闘中の相手ユニットに1000ダメージを与える。
2-0-102	ユニット	赤	C	2	ヤドキャリアー	海洋	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■前線突破 このユニットのBPは+【お互いのトリガーゾーンにあるカードの数×1000】される。
2-0-103	ユニット	赤	UC	3	ブラッディ・マリナー	天使	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■紅き契り あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。ターン終了時までそのBPを+2000し、【狂戦士】（このユニットは可能ならば、あなたのターン開始時に強制的にアタックする）を与える。 ■最後の最後まで このユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
2-0-104	ユニット	赤	R	3	ビッグマシン	巨人	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> ■更なる巨大化 あなたのインターセプトカードが発動するたび、このユニットの基本BPを+2000する。 ■巨獣の一撃 このユニットのBPが8000以上の時、このユニットに【貫通】を与える。
2-0-105	ユニット	赤	VR	4	ケルベロス	獣	7000	6000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■番犬のほうこうっ！ 対戦相手のターン開始時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【狂戦士】を与える。 ■地獄の果てまで あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットを破壊する。対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
2-0-106	ユニット	黄	C	2	ステインガー	機械	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> 【神託】 （奇跡を発動すると【神託】は取り除かれる） ■奇跡・ハイウエイト このユニットがアタックした時、このユニットに【神託】がある場合、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらの行動権を消費する。このユニットの【神託】を取り除く。
2-0-107	ユニット	黄	C	2	スパルタソルジャー	戦士	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> ■渾身激賞歌 このユニットがフィールドに出た時、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを1にする。
2-0-108	ユニット	黄	UC	4	幻夢のロキ	魔導士	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> ■微睡みへの誘い このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるトリガーカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■夢幻剣舞 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【呪縛】を与える。
2-0-109	ユニット	黄	R	3	アルカイオス	巨人/機械	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> 【神託】 （奇跡を発動すると【神託】は取り除かれる） ■奇跡・戦亡の風顔 このユニットが戦闘した時、このユニットに【神託】がある場合、戦闘中の相手ユニットをデッキに戻す。このユニットの【神託】を取り除く。 ■戦失の抒情詩 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットからランダムで2体に【呪縛】を与える。
2-0-110	ユニット	黄	VR	1	光弓・ガンデーヴァ	武身	3000	3000	3000	<ul style="list-style-type: none"> ■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト1か2の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■光弓の煌星 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、あなたの【武身】ユニットを1体選ぶ。それに【破壊効果耐性】を与える。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-0-111	ユニット	青	C	1	シメツノトクリ	機械	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■物言わぬ武器 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで1体に【沈黙】を与える。
2-0-112	ユニット	青	C	3	グレイブガーディアン	機械	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> ■受け継ぎし墓守 対戦相手のターン開始時、このユニットが捨札にあり、あなたのフィールドにユニットが2体以下で、対戦相手の手札が2枚以下の場合、このユニットを捨札から【特殊召喚】する。 ■墓墓きの代償 このユニットが破壊された時、対戦相手の手札が2枚以上の場合、対戦相手は自分の手札を1枚選んで捨てる。
2-0-113	ユニット	青	UC	2	ガラティア	海洋	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■インターセプトドロー このユニットが戦闘に勝利した時、またはプレイヤーアタックに成功した時、あなたのデッキからインターセプトカードを1枚選んで手札に加える。
2-0-114	ユニット	青	R	3	シャルロット	舞姫	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> ■勝手気まま このユニットが戦闘した時、あなたのデッキからカードを3枚ランダムで捨てる。 ■リバイブ このユニットが破壊された時、あなたの捨札にあるカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-115	ユニット	青	VR	5	神弾・ストラ	武身	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト5か6の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■神弾の一閃 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のBP7000以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-0-116	ユニット	緑	C	2	ヨアヒム	戦士	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■連撃・深緑の戒め このユニットがフィールドに出た時、このターンにあなたがこのユニット以外のコスト1以上の緑属性のカードを使用している場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【攻撃禁止】を与える。
2-0-117	ユニット	緑	C	2	ウォーハウンド	獣	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■ウィークネス&ドロウ このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-5000する。あなたはカードを1枚引く。
2-0-118	ユニット	緑	UC	3	夏空のマリーナ	魔導士	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■ブロック・クロック このユニットがブロックした時、このユニットのレベルを+1する。 ■ハッピーサマータイム このユニットがクロックアップした時、あなたはデッキから緑属性のインターセプトカードを1枚引く。
2-0-119	ユニット	緑	R	4	泰山の侍	侍	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■無心の抜刀術 このユニットがフィールドに出た時、また破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-【あなたのフィールドにいる【侍】×2000】する。
2-0-120	ユニット	緑	VR	3	飛翔のジズ	精霊	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> ■連撃・翔舞乱舞 このユニットがフィールドに出た時、このターンにあなたがこのユニット以外のコスト2以上の緑属性のカードを使用している場合、あなたの全てのユニットの基本BPを+1000する。対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。 ■大いなる旋回 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットを手札に戻す。あなたのCPを+2する。
2-0-121	ユニット	紫	C	1	カバじい	珍獣	1000	2000	3000	<ul style="list-style-type: none"> ■この指と一まれい このユニットがオーバーブロックした時、あなたのデッキから【珍獣】ユニットのカードを2枚まで手札に加える。
2-0-122	ユニット	紫	C	1	ウィキッドヴィーナス	天使	3000	3000	3000	<ul style="list-style-type: none"> ■グラビティウエーブ 【▲1】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージ以下のコストの対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。あなたの紫ゲージを-1する。
2-0-123	ユニット	紫	C	1	アネモネ	魔導士	2000	3000	4000	<ul style="list-style-type: none"> ■サボーター/紫 あなたの紫属性ユニットのBPを+1000する。 ■風陣の施し 【▼2】あなたのターン終了時、あなたの紫ゲージが2以下の場合、あなたの紫ゲージを+1する。
2-0-124	ユニット	紫	UC	2	彼岸のメイカ	精霊	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■学んだ和心 このユニットがフィールドに出た時、このユニットの行動権を消費する。あなたの紫ゲージを+2する。 ■ブロッカー このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットBPを+2000する。
2-0-125	ユニット	紫	C	3	クシタマノミコト	精霊	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■豊作祈願 このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを+1する。お互いのプレイヤーはトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。この効果によってあなたのトリガーゾーンにあるカードを破壊した場合、あなたは紫ゲージを追加で+1する。

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-126	ユニット	紫	UC	3	ダークキャット	進化師	6000	7000	8000	■孤高のストレイキャット [▲1] このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが1の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。あなたの紫ゲージを-1する。 [▲2] このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが2以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費し、【呪縛】を与える。あなたの紫ゲージを-2する。
2-0-127	ユニット	紫	UC	3	幽境のレイシー	不死	5000	6000	7000	■真泉がえり [▼2] このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが2以下の場合、このユニットに【不屈】を与える。 ■さとり [▲3] あなたの紫ゲージが3以上の場合、このユニットに【無我の境地】を与える。 ■奇々怪々 このユニットのBPは+ [あなたの受けているライフダメージ×1000] される。
2-0-128	ユニット	紫	R	5	P・レックス	ドラゴン	7000	8000	9000	■チャージ・フィリング [▲1] あなたのターン開始時、あなたは【あなたの紫ゲージ×1枚】カードを引き、あなたの紫ゲージを全て消費する。
2-0-129	ユニット	紫	R	2	マルバス	獣	4000	5000	6000	【不屈】 ■猛き衝動 [▲2] このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが2以上の場合、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000し、【貫通】を与える。
2-0-130	ユニット	紫	R	4	宇宙亡霊ジャ・アーク	機械	7000	8000	9000	■急速侵略 [▲3] このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、このユニットに【スピードムーブ】を与える。 ■電撃奪取 [▲4] このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが4以上の場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
2-0-131	ユニット	紫	VR	4	ルキフグス	魔導士	7000	8000	9000	【回復】 ■増幅する魔力 ターン終了時、あなたの紫ゲージを+1する。 ■魔封解錠 あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、このユニットの基本BPを+1000する。 ■溢れ出る紫力 [▲5] あなたのターン開始時、あなたの紫ゲージが5以上の場合、あなたは紫属性のインターセプトカードを1枚引く。
2-0-132	進化	紫	VR	5	軍姫エリス	魔導士	6000	7000	8000	■軍姫砲・えりすびーむ [▲4] このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが4以上の場合、対戦相手のユニットを3体まで選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。あなたの紫ゲージを-4する。
2-0-133	進化	紫	SR	6	混沌神カオス	不死	7000	8000	9000	■無限の混沌 [▲1] このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットに【あなたの紫ゲージ×2000】ダメージを与える。あなたの紫ゲージを全て消費する。 ■空間断絶 [▲2] このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが2以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。あなたの紫ゲージを-2する。 このユニットが破壊された時、あなたの紫ゲージを+2する。
2-0-134	トリガー	無	C	0	グランドライブラリ	--	--	--	--	■グランドライブラリ あなたのユニットがフィールドに出た時、フィールドに出たユニットと同じ属性のインターセプトカードを1枚引く。
2-0-135	トリガー	無	VR	0	神獣の住む秘境	--	--	--	--	■神獣の住む秘境 あなたの【神獣】ユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+2000し、「ブロックされない」効果を与える。 あなたの【神獣】ユニット以外のユニットがフィールドに出た時、【神獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-136	トリガー	無	SR	0	玲瓏の鉱脈	--	--	--	--	■玲瓏の鉱脈 あなたのユニットが破壊された時、あなたのCPを+1する。 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのCPを+2する。 あなたのターン終了時、あなたのCPを+4する。
2-0-137	インターセプト	無	C	0	薙ぎ払い	--	--	--	--	■薙ぎ払い ユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットに1000ダメージを与える。
2-0-138	インターセプト	無	R	1	勇者の精神	--	--	--	--	■勇者の精神 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+2000し、あなたはカードを1枚引く。
2-0-139	インターセプト	無	SR	1	花の高原	--	--	--	--	■花の高原 あなたのコスト2以上の進化ユニットがフィールドに出た時、あなたのCPを+3する。 あなたのターン開始時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、あなたのCPを+3する。
2-0-140	インターセプト	赤	UC	1	ギルティブレイド	--	--	--	--	■ギルティブレイド あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。 あなたのユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それに5000ダメージを与える。
2-0-141	インターセプト	黄	UC	1	サンドストーム	--	--	--	--	■サンドストーム あなたのユニットがアタックした時、対戦相手の全ての行動済ユニットに5000ダメージを与える。
2-0-142	インターセプト	青	UC	2	死神の帳簿	--	--	--	--	■死神の帳簿 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札に青属性のカードが5枚以上ある場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。あなたの捨札を全てデッキに戻す。
2-0-143	インターセプト	緑	UC	2	電磁バリス兵器	--	--	--	--	■電磁バリス兵器 あなたのユニットが戦闘した時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-2000する。
2-0-144	インターセプト	紫	C	0	ラベンダーの大地	--	--	--	--	■ラベンダーの大地 [▼2] 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが2以下の場合、あなたのユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。 [▲3] 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、あなたの全てのユニットの行動権を回復する。
2-0-145	インターセプト	紫	C	1	悪意のプレリュード	--	--	--	--	■悪意のプレリュード [▲3] あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。あなたはカードを1枚引く。
2-0-146	インターセプト	紫	C	0	魔道の誘い	--	--	--	--	■魔道の誘い [▼2] あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが2以下の場合、対戦相手のレベル3以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。 [▲3] あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-0-147	インターセプト	紫	UC	2	チェイン・オブ・マリス	--	--	--	--	■チェイン・オブ・マリス [▲3] あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。あなたはカードを1枚引く。
2-0-148	インターセプト	紫	UC	1	ナイトガーデン	--	--	--	--	■ナイトガーデン [▲3] あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、あなたのCPを+2する。あなたはカードを1枚引く。
2-0-149	インターセプト	紫	R	0	フェアウェル・ソング	--	--	--	--	■フェアウェル・ソング [▲3] あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のコスト3以下のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費させる。あなたはカードを1枚引く。
2-0-150	インターセプト	紫	R	0	輝ける明星	--	--	--	--	■輝ける明星 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのライフが3以下の場合、あなたの紫ゲージを+4する。