

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-201	ユニット	赤	C	1	ブラックナイト	英雄	4000	5000	6000	■選略・ツインロード このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：このユニットに【無我の境地】を与える。 ②：このユニットに【消滅効果耐性】を与える。
2-0-202	ユニット	赤	UC	2	夢笛のアリア	神獣	3000	4000	5000	■援軍・神獣 このユニットがフィールドに出た時、【神獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-203	ユニット	赤	R	4	クイーンアント	昆虫	6000	7000	8000	■女王様のしもべ隊 あなたのターン終了時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札から進化ユニット以外のコスト2以下の【昆虫】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 ■侵襲開始！ このユニットがアタックした時、あなたの【昆虫】ユニットを1体選ぶ。それに【スピードムーフ】を与える。
2-0-204	ユニット	赤	VR	2	ジャック・ザ・リッパー	道化師	1000	2000	3000	【スピードムーフ】 ■闇夜の切り裂き魔 このユニットがアタックした時、自身以外の全てのユニットに1000ダメージを与える。 ■パーフェクトクライム このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのトリガーゾーンにあるカードを2枚ランダムで破壊する。そうした場合、このユニットをあなたの手札に戻す。
2-0-205	ユニット	黄	C	2	雷人エルサンダー	巨人	4000	5000	6000	【次元干渉／コスト3】【神託】（奇跡を発動すると【神託】は取り除かれる） ■奇跡・浴びせ魔 このユニットがブロックした時、このユニットに【神託】がある場合、ターン終了時までこのユニットのBPを+5000する。このユニットの【神託】を取り除く。
2-0-206	ユニット	黄	UC	3	寝坊のヒュプノス	不死	6000	6000	6000	■かぼちはねてまてよ あなたのターン開始時、あなたの手札が7枚の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。 対戦相手のターン開始時、対戦相手の手札が7枚の場合、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
2-0-207	ユニット	黄	R	3	シュヴァルツティガー	機械	4000	5000	6000	■ディーガーチャージ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドに行動済ユニットがいる場合、このユニットに【スピードムーフ】を与える。 ■シュトゥルムファウスト このユニットがアタックした時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。
2-0-208	ユニット	黄	VR	5	ライトニングドラゴン	ドラゴン	7000	7000	7000	【加護】 ■選略・光電の双時 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手の全てのユニットに【呪縛】を与える。 ②：対戦相手のコスト3以上の全てのユニットの行動権を消費する。
2-0-209	ユニット	青	C	3	流精ティーターニア	精霊	5000	6000	7000	■選略・慈恵の精 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたはインターセプトカードを1枚引く。 ②：あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-210	ユニット	青	UC	3	エンパイアソルジャー	戦士	6000	5000	4000	■騎士の忠心 あなたの【戦士】ユニットがアタックした時、戦闘終了時までそれに【不滅】を与える。
2-0-211	ユニット	青	R	2	メデューサ	ドラゴン	3000	4000	5000	■石化の瞳 このユニットが戦闘によって破壊された時、戦闘中の相手ユニットを破壊する。
2-0-212	ユニット	青	VR	4	地剣の土方	侍	6000	7000	8000	■戦友と共に このユニットがフィールドに出た時、また破壊された時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3以下の【侍】ユニットを1体【特殊召喚】する。 ■壬生の鬼 このユニットが戦闘した時、それがアタック中であなたのフィールドに【侍】ユニットが3体以上いる場合、戦闘中の相手ユニットに【沈黙】を与え、それを破壊する。
2-0-213	ユニット	緑	C	2	ハムシューター	獣	3000	4000	5000	■抗体促進弾 このユニットがオーバーブロックした時、あなたの全てのユニットに【固着】と【秩序の盾】を与える。あなたのターン開始時、ラウンド数が奇数の場合、あなたのデッキにある緑属性のインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-214	ユニット	緑	UC	3	月弓のセレーネ	英雄	3000	4000	5000	■選略・力やるぜ！ このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：このユニットの基本BPを+4000する。 ②：あなたの全てのユニットの基本BPを+1000する。
2-0-215	ユニット	緑	R	3	ラードーン	巨人	5000	6000	7000	【不屈】 ■エナジーボルテックス このユニットがアタックした時、自身の基本BPを+2000し、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-2000する。
2-0-216	ユニット	緑	VR	3	英剣・デュランダル	武身	4000	5000	6000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト3か4の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■英剣の飛翔 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、あなたのCPを+1する。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-0-217	ユニット	紫	C	3	宇宙鯉鰯コ・モノ	機械	6000	7000	8000	■これが小物の生き様よ！ このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外のあなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、あなたの紫ゲージを+2する。 【▲2】このユニットが破壊された時、あなたの紫ゲージが2以上であなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3の紫属性ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。あなたの紫ゲージを-2する。
2-0-218	ユニット	紫	UC	2	樹海のドリアード	精霊	5000	6000	7000	■選略・紫葉の海 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの紫ゲージを+1する。 ②：【▲1】あなたの紫ゲージが1以上の場合、このユニットの基本BPを+1000し、【秩序の盾】を与える。あなたの紫ゲージを-1する。
2-0-219	ユニット	紫	R	4	アマゾネス	戦士	7000	8000	9000	【不屈】 ■師仰肌 【▲2】あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットが戦闘中の相手ユニットよりBPが低く、あなたの紫ゲージが2以上の場合、戦闘中の相手ユニットを破壊する。あなたの紫ゲージを-2する。
2-0-220	進化	紫	VR	6	転生・毘沙門	神	6000	7000	8000	■せんじん再臨 【▲4】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが4以上の場合、このユニット以外の全てのユニットを破壊する。あなたの紫ゲージを-4する。
2-0-221	トリガー	無	R	0	ディメンションゲート	--	--	--	--	■ディメンションゲート あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、フィールドに出たユニットを破壊する。あなたのデッキから破壊したユニットと同じコストの進化ユニット以外のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-0-222	トリガー	無	SR	0	大航海時代	--	--	--	--	■大航海時代 あなたのターン開始時、あなたの手札にある元のコストが2以上のカードのコストをターン終了時まで-1する。
2-0-223	インターセプト	無	C	1	ターゲットインサイト	--	--	--	--	■ターゲットインサイト あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札から進化ユニット以外のユニットカードを1枚選んで捨てる。そうした場合、捨てたユニットと同じコストの全てのユニットを破壊する。
2-0-224	インターセプト	無	UC	1	意志の継承	--	--	--	--	■意志の継承 ユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットの【沈黙】を取り除く。
2-0-225	インターセプト	無	SR	0	血染めの夜	--	--	--	--	■血染めの夜 あなたのターン開始時、あなたの全てのユニットを破壊する。あなたのCPを+【破壊したユニット数×1】する。 対戦相手のターン開始時、あなたの全てのユニットを破壊する。あなたのCPを+【破壊したユニット数×2】する。
2-0-226	インターセプト	赤	C	0	不意打ち	--	--	--	--	■不意打ち 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それ以外の全てのユニットに【対戦相手のフィールドにいるユニット数×1000】ダメージを与える。
2-0-227	インターセプト	黄	C	1	はにわの洞窟	--	--	--	--	■はにわの洞窟 あなたのユニットが戦闘によって破壊された時、破壊されたユニットと同じユニットカードをデッキから3枚まで手札に加える。
2-0-228	インターセプト	青	C	0	ムーンブレード	--	--	--	--	■ムーンブレード あなたのターン開始時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-0-229	インターセプト	緑	C	0	老獺な一撃	--	--	--	--	■老獺な一撃 あなたのユニットが戦闘した時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。その基本BPを-2000する。
2-0-230	インターセプト	紫	C	2	闇夜の襲撃者	--	--	--	--	■闇夜の襲撃者 【▲3】あなたの紫属性のユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、戦闘終了時までそれに【ブロックされない】効果を与える。あなたはカードを1枚引く。