

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-301	ユニット	赤	C	3	ブロンズバク	獣	5000	6000	7000	■剪獣 このユニット以外のあなたの【獣】ユニットがフィールドに出た時、【獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-302	ユニット	赤	C	2	春花のコレー	道化師	5000	6000	7000	■ご褒美よ！ このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の全ての【防御禁止】の効果を発動しているユニットに5000ダメージを与える。 ■まってなさい！ あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【防御禁止】を与える。
2-0-303	ユニット	赤	UC	3	炎法師弁慶	侍	5000	7000	9000	■選略・覚悟の岐路 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：このユニットに【固着】と【無我の境地】を与える。 ②：対戦相手のユニットからランダムで2体に【あなたのフィールドにいる【侍】×1000】ダメージを与える。
2-0-304	ユニット	赤	R	3	オロボス	悪魔	5000	6000	7000	■選略・浪速のアイアンホース このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：このユニットに【スピードムーブ】を与える。 ②：このユニットの基本BPを+【あなたのフィールドにいる【悪魔】×2000】する。
2-0-305	ユニット	赤	VR	5	閃槍・プリューナク	武身	7000	8000	9000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト5か6の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■閃槍の決起 あなたの【武身】に【無我の境地】を与える。 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、あなたの全てのユニットのレベルを+1する。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-0-306	進化	赤	SR	4	夜魔女王リリス	悪魔/ ドラゴン	5000	6000	7000	■集炎の魔陣 このユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキから4枚までランダムであなたのトリガーゾーンにカードをセットする。 このユニットがアタックした時、お互いのトリガーゾーンのカードを1枚ずつランダムで破壊する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ、3000ダメージを与える。 ■暮夜に咲く花 このユニットがクロックアップした時、あなたのデッキから1枚ランダムでトリガーゾーンにセットする。
2-0-307	ユニット	黄	C	2	エデシンパル	機械	4000	5000	6000	■エデ・トレモロ このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それをあなたの手札に戻す。
2-0-308	ユニット	黄	C	2	夜光のヴィヴィアン	精霊	4000	5000	6000	■選略・妖艶の夜光 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手の行動権のあるユニットからランダムで1体の行動権を消費する。 ②：対戦相手の行動済ユニットからランダムで1体【呪縛】を与える。
2-0-309	ユニット	黄	UC	3	ギザンティス	昆虫	5000	6000	7000	■選略・福音の双鋸 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手の行動済ユニットからランダムで1体4000ダメージを与える。 ②：あなたはトリガーカードを1枚引く。
2-0-310	ユニット	黄	R	3	ジンニーヤ	精霊	6000	7000	8000	■選略・ジニーアショー このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【精霊】が2体以上いる場合、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：相手ユニットからランダムで【自フィールドの【精霊】×1】体の行動権を消費する。 ②：あなたのCPを-3する。相手ユニットからランダムで2体を相手のデッキに戻す。 ■メディオクリティレスト あなたの【精霊】ユニットがアタックした時、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
2-0-311	進化	黄	VR	2	ハービー	神獣	4000	4000	4000	【神託】 ■奇跡・ひとくち頂戴！ このユニットがアタックした時、このユニットに【神託】がある場合、このユニットに戦闘終了時まで「ブロックされない」効果を与える。このユニットの【神託】を取り除く。 ■食欲旺盛 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 あなたのターン終了時、対戦相手の捨札にあるカードをランダムで3枚消滅させる。
2-0-312	ユニット	黄	SR	7	聖剣・エクスカリバー	武身	7000	8000	9000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト7か8の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■聖剣の粛清 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のコスト3以下の全てのユニットを消滅させる。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-0-313	ユニット	青	C	3	レイヴンテング	盗賊	6000	7000	8000	■黙滅の烏羽 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【沈黙】を与える。 ■音き渡る鴉 このユニットが破壊された時、あなたの捨札にある【盗賊】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-314	ユニット	青	C	3	犬神	獣	6000	7000	8000	■鬱々たる羆術 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたは手札にある進化ユニット以外のコスト3以下のユニットカードを1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-0-315	ユニット	青	UC	2	のろいのはにわ	機械	1000	2000	3000	■選略・呪詛発生装置 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。 ②：【珍獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-316	ユニット	青	R	3	薔花のメイメイ	道化師	6000	7000	8000	■選略・竜胆の舞 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手のユニットからランダムで2体のレベルを+1する。 ②：あなたのフィールドに青属性ユニットが2体以上いる場合、対戦相手のレベル2以上のユニットをランダムで1体破壊する。
2-0-317	ユニット	青	VR	4	英霊王ギルガメッシュ	戦士/ 機械	6000	7000	8000	■選略・空間を統べる覇者 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手の全てのレベル3以上のユニットを破壊する。 ②：対戦相手の全てのユニットに【沈黙】を与える。
2-0-318	進化	青	SR	2	冥裁者ラダマンティス	不死	5000	6000	7000	■冷酷なる裁き このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。このユニットが破壊された時、このユニットは捨札に送られる代わりにあなたの手札に戻る。 ■選略・ジャッジカベル このユニットがオーバークロックした時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：ターン終了時まで全てのユニットのBPを+5000する。 ②：インターセプトカードを1枚引く。
2-0-319	ユニット	緑	C	3	疾風の小太郎	忍者	5000	6000	7000	■選略・乱破衆華頭 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの【忍者】ユニットに【不慮】を与える。 ②：あなたの【忍者】ユニットに【秩序の盾】を与える。
2-0-320	ユニット	緑	C	3	アイラ・ブラン	天使	4000	5000	6000	■あへそぼろ このユニットがアタックした時、あなたのフィールドに【天使】ユニットが3体以上いる場合、あなたのCPを+1し、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+3000する。
2-0-321	ユニット	緑	UC	5	フンババ	獣	6000	7000	8000	■獣王に続く者 このユニットがフィールドに出た時、あなたの手札の【獣】ユニットのコストを-1する。 ■獣王の加護 あなたの【獣】ユニットがフィールドに出るたび、その基本BPを+2000し、【貫通】を与える。
2-0-322	ユニット	緑	R	2	ハスラーレディ	魔導士	5000	6000	7000	■フロローマジック このユニットがフィールドに出た時、あなたの【魔導士】ユニットを1体選ぶ。それに【秩序の盾】を与える。
2-0-323	ユニット	緑	VR	4	魔法少女マジカルなっくる	魔導士	5000	6000	7000	【貫通】 ■選略・まじかるツヴァイ このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト3以下の【魔導士】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 ②：対戦相手の全てのユニットの基本BPを-【あなたのフィールドにいる【魔導士】×1000】する。

No.	カード名	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-324	ユニット	緑	SR	6	星天女アンドロメダ	神	7000	8000	9000	【不屈】 ■私の救世主さま このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト7以下のユニットを1体選んで【特殊召喚】する。 ■星は巡る あなたのターン開始時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト3以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-0-325	ユニット	紫	C	2	紫鷹丸	侍	4000	5000	6000	■紫影師 あなたの【侍】ユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを+1する。 あなたの【侍】ユニットが戦闘した時、その基本BPを+【あなたの紫ゲージの数×500】する。
2-0-326	ユニット	紫	C	2	スライムさん	珍獣	3000	4000	5000	■分裂 このユニットが戦闘によって破壊された時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニット以外の【珍獣】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 ■パーフルチャージ このユニットが効果によって破壊された時、あなたの紫ゲージを+2する。
2-0-327	ユニット	紫	C	2	美化委員ユナ	天使	4000	5000	6000	■清掃強化月間 【▲2】あなたのターン終了時、あなたの紫ゲージが2以上の場合、あなたの全ての紫属性ユニットの基本BPを+2000する。あなたの紫ゲージを-2する。
2-0-328	ユニット	紫	UC	4	賢蛇オビュクス	不死/ 魔導士	6000	7000	8000	■異端のエレメント このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに紫属性ユニットが3体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。紫属性ユニットが5体以上いる場合、さらに対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-0-329	ユニット	紫	UC	3	魔弓のバレルバトス	盗賊	5000	6000	7000	■策を射る一矢 【▲3】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
2-0-330	ユニット	紫	UC	5	ロマンビルダー	巨人	7000	8000	9000	■フォースビルド このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを+2する。 ■マッスルウェーブ 【▲2】このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが2以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。あなたの紫ゲージを-2する。この効果が発動した時、戦闘終了時までお互いのプレイヤーは全ての効果を発動できない。
2-0-331	ユニット	紫	R	3	ミアキス	獣	6000	7000	8000	■選路・ラブリークルーミング このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの行動権のあるユニットからランダムで1体の行動権を消費する。あなたの紫ゲージを+2する。 ②：【▲3】あなたの紫ゲージが3以上の場合、全てのコスト2以下のユニットを破壊する。あなたの紫ゲージを-3する。
2-0-332	ユニット	紫	VR	4	転生・ジークフリート	英雄	6000	7000	8000	【貫通】 ■オーラソード 【▲1】このユニットがオーバークロックした時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-【あなたの紫ゲージの数×1000】する。 ■不倒の勇士 あなたが紫ゲージを消費するたび、このユニットの行動権を回復する。
2-0-333	ユニット	紫	SR	5	ヘカトンケイル	巨人	6000	7000	8000	■押し出す無窮の腕 【▲5】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが5以上の場合、対戦相手の全てのBP6000以上のユニットを破壊する。あなたの紫ゲージを-5する。 対戦相手のターン時、あなたの紫ユニットが効果によって破壊された時、捨札からインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたのインターセプトカードが発動するたび、ユニットを1体選ぶ。その基本BPを+2000する。
2-0-334	トリガー	無	C	0	スタートダッシュ	--	--	--	--	■スタートダッシュ あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+【あなたのデッキ枚数×100】する。
2-0-335	トリガー	無	C	0	宵闇の魔導書	--	--	--	--	■宵闇の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、紫属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-336	トリガー	無	UC	0	虹の架け橋	--	--	--	--	■虹の架け橋 あなたのターン開始時、あなたのCPを+【あなたのフィールドのユニットの属性の数×1】する。
2-0-337	トリガー	無	R	0	掘り出し物	--	--	--	--	■掘り出し物 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にカードが20枚以上ある場合、あなたの捨札にあるカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。あなたの捨札を全てデッキに戻す。
2-0-338	トリガー	無	SR	0	パラライズ・フォグ	--	--	--	--	■パラライズ・フォグ あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたはカードを1枚ランダムで捨てる。そうした場合、全てのユニットの行動権を消費し、【呪縛】を与える。
2-0-339	インターセプト	無	C	1	マルチタレント	--	--	--	--	■マルチタレント あなたのユニットがフィールドに出た時、それに【固着】を与える。 あなたのユニットが戦闘で勝利した時、それに【セレクトハック】を与える。 あなたのユニットがアタックした時、それに【不屈】を与える。
2-0-340	インターセプト	無	C	0	抑制剤	--	--	--	--	■抑制剤 レベル2以上のユニットがフィールドに出た時、フィールドに出たユニットのレベルを-1する。あなたはインターセプトカードを1枚引く。
2-0-341	インターセプト	無	UC	0	忍法「変わり身」	--	--	--	--	■忍法「変わり身」 あなたの【忍者】ユニットが戦闘した時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、それをあなたのフィールドに【複製】し、破壊する。戦闘中の相手ユニットに【呪縛】を与える。
2-0-342	インターセプト	無	R	0	オリハルコンの剣	--	--	--	--	■オリハルコンの剣 対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、あなたのユニットを1体選ぶ。そのBPをターン終了時まで+7000する。
2-0-343	インターセプト	無	VR	0	鍛冶神の薬物	--	--	--	--	■鍛冶神の薬物 対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの【武身】ユニットを1体選ぶ。それをデッキに戻す。そうした場合、あなたのデッキから進化ユニット以外の【デッキに戻したユニットのコスト+1】のコストの【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-0-344	インターセプト	赤	C	1	灼熱の大地	--	--	--	--	■灼熱の大地 ユニットがフィールドに出た時、全てのユニットに【フィールドに出たユニットのコスト×1000】ダメージを与える。
2-0-345	インターセプト	赤	C	1	レイニーブレイズ	--	--	--	--	■レイニーブレイズ (このインターセプトは5回使用すると捨札にいく) あなたのユニットがフィールドに出た時、それ以外の全てのユニットに1000ダメージを与える。
2-0-346	インターセプト	赤	UC	1	メルトロスト	--	--	--	--	■メルトロスト あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手の全てのユニットに【防御禁止】を与える。
2-0-347	インターセプト	赤	R	1	熱帯夜	--	--	--	--	■熱帯夜 対戦相手のターン開始時、全てのユニットに3000ダメージを与える。
2-0-348	インターセプト	赤	VR	1	略奪の旗印	--	--	--	--	■略奪の旗印 あなたの効果によって対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを破壊した時、あなたはカードを2枚引く。
2-0-349	インターセプト	黄	C	0	タイタンの撃砕	--	--	--	--	■タイタンの撃砕 あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のコスト3以下のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 あなたのターン開始時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【呪縛】を与える。
2-0-350	インターセプト	黄	C	1	ブリッツ・クリーク	--	--	--	--	■ブリッツ・クリーク あなたのユニットがフィールドに出た時、【対戦相手の行動済ユニットの数×1】枚あなたはカードを引く。
2-0-351	インターセプト	黄	UC	1	シャドー・ビーブル	--	--	--	--	■シャドー・ビーブル 対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】する。
2-0-352	インターセプト	黄	R	2	毒姫の誘惑	--	--	--	--	■毒姫の誘惑 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、アタックしたユニットを消滅させる。あなたのライフを+1する。(ライフは9以上にはならない)
2-0-353	インターセプト	黄	VR	5	神の圧力	--	--	--	--	■神の圧力 あなたのターン開始時、全てのユニットを消滅させる。

No.	カード種別	属性	レア度	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-0-354	インターセプト	青	C	1	新婚生活	--	--	--	--	■新婚生活 あなたのコスト2以下の【珍獣】ユニットが破壊された時、あなたのフィールドのユニットが3体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外の【珍獣】ユニットをランダムで2体【特殊召喚】する。
2-0-355	インターセプト	青	C	0	残留思念	--	--	--	--	■残留思念 あなたのユニットが破壊された時、あなたのユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【不滅】を与える。
2-0-356	インターセプト	青	UC	2	スブラッシュフォール	--	--	--	--	■スブラッシュフォール あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を3枚選んで捨てる。そうした場合、あなたはカードを4枚引く。
2-0-357	インターセプト	青	R	1	災厄の教室	--	--	--	--	■災厄の教室 対戦相手のユニットがオーバーブロックした時、対戦相手は手札にあるコスト1以下のユニットをすべて捨てる。
2-0-358	インターセプト	青	VR	1	ドッベルゲンガー	--	--	--	--	■ドッベルゲンガー あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、それを【複製】する。そうした場合、フィールドに出たユニットを破壊する。
2-0-359	インターセプト	緑	C	0	アグレッシブモンキーズ	--	--	--	--	■アグレッシブモンキーズ (このインターセプトは5回使用すると捨札にいく) あなたの【獣】ユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、それぞれ戦闘中の相手ユニットのBP分の基本BPを下げる。
2-0-360	インターセプト	緑	C	1	不可侵光壁	--	--	--	--	■不可侵光壁 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+【戦闘中の相手ユニットのBP】する。
2-0-361	インターセプト	緑	UC	2	遊曠地	--	--	--	--	■遊曠地 あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを2倍にし、【不屈】を与える。そうした場合、その行動権を消費する。
2-0-362	インターセプト	緑	R	2	夢は大きく	--	--	--	--	■夢は大きく あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはデッキからコスト6以上のカードを2枚までランダムで手札に加える。
2-0-363	インターセプト	緑	VR	0	気ままな一人旅	--	--	--	--	■気ままな一人旅 あなたのユニットが戦闘した時、あなたのフィールドにユニットが1体の場合、その基本BPを+500する。
2-0-364	インターセプト	紫	C	2	闇のエLEMENT・コア	--	--	--	--	■闇のエLEMENT・コア あなたのターン開始時、あなたのフィールドに紫属性ユニットが2体以上いる場合、あなたのCPを+3する。 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに紫属性ユニットが2体以上いる場合、あなたの捨札にある紫属性のインターセプトカードを2枚までランダムで手札に加える。
2-0-365	インターセプト	紫	C	0	魔狼角のプレスレット	--	--	--	--	■魔狼角のプレスレット (このインターセプトは5回使用すると捨札にいく) あなたのターン終了時、あなたのCPを-1する。そうした場合、あなたの紫ゲージを+1する。 【▲2】あなたのターン開始時、あなたの紫ゲージが2以上の場合、あなたの紫ゲージを-2する。そうした場合、あなたのCPを+1する。
2-0-366	インターセプト	紫	UC	2	力の爪痕	--	--	--	--	■力の爪痕 【▲3】あなたのユニットが破壊された時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。あなたはカードを1枚引く。
2-0-367	インターセプト	紫	UC	1	ホーミングバレット	--	--	--	--	■ホーミングバレット 【▼2】あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが2以下の場合、対戦相手ユニットからランダムで1体に1000ダメージを与える。この効果を3回繰り返す。 【▲3】あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手ユニットからランダムで1体に1000ダメージを与える。この効果を7回繰り返す。
2-0-368	インターセプト	紫	R	0	不吉な予感	--	--	--	--	■不吉な予感 対戦相手のターン終了時、あなたの手札が1枚以上あり、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3以下の紫属性ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。あなたは手札のカードを1枚選んで捨てる。
2-0-369	インターセプト	紫	R	1	憂鬱な季節	--	--	--	--	■憂鬱な季節 あなたのターン終了時、あなたの手札が1枚以上の場合、お互いのプレイヤーは手札を1枚ランダムで捨てる。あなたは捨札からカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-0-370	インターセプト	紫	VR	1	暗黒世界の瘴気	--	--	--	--	■暗黒世界の瘴気 【▲3】あなたの紫属性ユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、それに【加護】を与える。あなたはカードを1枚引く。