

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-1-001	ユニット	赤	C	3	ボクボ仮面	珍獣	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■ジャスティスランス このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。 【レベル2以上】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
2-1-002	ユニット	赤	UC	2	ファイアウォーリア	悪魔	3000	5000	7000	<ul style="list-style-type: none"> ■ヘルフレイムエナジー このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 対戦相手の全てのユニットに1000ダメージを与える。 【レベル2以上】 対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。
2-1-003	ユニット	赤	R	5	猛虎・信玄	侍	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> ■猛火の如く このユニットがフィールドに出た時、またアタックした時、また破壊された時、あなたのフィールドにこのユニット以外の【侍】ユニットがいる場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに6000ダメージを与える。
2-1-004	ユニット	赤	VR	3	ストロベリーガール	精霊	6000	6000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■甘い誘い あなたがターン中ユニットをフィールドに出していない場合、あなたの手札の赤属性ユニットのコストは-1される。 ■ストロベリーファイア このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。 【レベル2以上】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。
2-1-005	進化	赤	SR	1	太陽神ラー	神	4000	5000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■焦熱の煌星 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【対戦相手のフィールドにいるユニット数×2000】ダメージを与える。
2-1-006	ユニット	黄	C	1	ヤタガラス	神獣	2000	3000	4000	<ul style="list-style-type: none"> 【加護】 ■サポーター／神獣 あなたの【神獣】ユニットのBPを+1000する。
2-1-007	ユニット	黄	UC	2	光速のカブリコン	獣	5000	5000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■クイック・ドロー このユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚選ぶ。それを消滅させる。そうした場合、あなたはトリガーカードを1枚引く。 ■グロウアップシールド このユニットがオーバーロックした時、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+2000し、【加護】を与える。
2-1-008	ユニット	黄	R	3	テンプルアーチャー	戦士	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■支援狙撃 このユニットがフィールドに出た時、あなたの【戦士】ユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。
2-1-009	ユニット	黄	VR	3	レモンガール	精霊	6000	6000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■ビタミン供給 あなたがターン中ユニットをフィールドに出していない場合、あなたの手札の黄属性ユニットのコストは-1される。 ■レモンフラッシュ このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 【レベル2以上】 対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらの行動権を消費する。
2-1-010	進化	黄	SR	4	天上剣士イズナ	天使	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■天上剣技・心眼の太刀 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は自分のトリガーゾーンを公開する。あなたはそこからカードを1枚選び、それをデッキに戻す。 あなたの【天使】ユニットに【破壊効果耐性】と【次元干渉／コスト3】を与える。 ■天命の一閃 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのライフを+1する。
2-1-011	ユニット	青	C	1	アイスブリスト	道化師	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■黒氷の転生術 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたの捨札にあるカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-1-012	ユニット	青	UC	2	キャットレイ	獣	4000	5000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■生存戦略 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【獣】ユニットが2体以上いる場合、あなたの捨札にあるカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-1-013	ユニット	青	R	2	雪娘セツカ	魔導師	4000	5000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■氷天のおとしもの このユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキからカードを1枚選んで捨てる。 ■白雪の調べ このユニットがオーバーロックした時、あなたの捨札にあるカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。
2-1-014	ユニット	青	VR	3	ブルーベリーガール	精霊	6000	6000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■視界良好 あなたがターン中ユニットをフィールドに出していない場合、あなたの手札の青属性ユニットのコストは-1される。 ■ブルベリーフリーズ このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 対戦相手のレベル3以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。 【レベル2以上】 対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-1-015	ユニット	青	SR	6	邪龍アポビス	不死	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■魂沌遊戯 このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にカードがあり、あなたのフィールドにユニットが2体以上いる場合、あなたのデッキが10枚になるようにカードを捨てる。そうした場合、このユニット以外のあなたのユニットを全て破壊し、捨札から【破壊したユニットの数×1】枚までランダムで手札に加える。あなたのユニットが破壊された時、対戦相手のユニット1体を選ぶ。それに【沈黙】を与える。
2-1-016	ユニット	緑	C	4	シザーヘッド	昆虫	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> ■選告・深緑の魔素 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたのCPを+2する。 ②：あなたの全てのユニットの基本BPを+2000する。
2-1-017	ユニット	緑	UC	2	ドリルマナティ	機械	4000	5000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■深海の主 このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 このユニットの基本BPを+【対戦相手のフィールドにいるユニット×1000】する。 【レベル2以上】 このユニットの基本BPを+【対戦相手のフィールドにいるユニット×2000】する。
2-1-018	ユニット	緑	R	3	コッコとロイド	珍獣	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■サポーター／珍獣 あなたの【珍獣】ユニットのBPを+【あなたのフィールドの【珍獣】×1000】する。
2-1-019	ユニット	緑	VR	3	メロンガール	精霊	6000	6000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■安心をあなたに あなたがターン中ユニットをフィールドに出していない場合、あなたの手札の緑属性ユニットのコストは-1される。 ■メロンソーラー このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 あなたの手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたはカードを1枚引く。 【レベル2以上】 あなたはカードを1枚引く。
2-1-020	ユニット	緑	SR	6	万物神アトム	神	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> 【貫通】 ■地裂地轟 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで2体に対戦相手のターン終了時まで【攻撃禁止】を与える。あなたのCPを+【選んだユニットのコスト×1】する。 ■万物共鳴 あなたの全てのユニットのBPを+【あなたのフィールドのユニット数×500】する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-1-021	ユニット	紫	C	2	月桂の酒香童子	侍	4000	5000	6000	■選告・溢れる酒池 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は以下の効果から1つを選び発動する。 ①：このユニットの基本BPを+2000し、あなたの紫ゲージを+1する。 ②：あなたはインターセプトカードを1枚引く。
2-1-022	ユニット	紫	C	2	ダーク・ホーロー	魔導士	3000	4000	5000	■深森の道標 このユニットがアタックした時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。 ■魔導の集い このユニットが破壊された時、あなたは【魔導士】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-1-023	ユニット	紫	UC	3	隠秘のスコープ	忍者	5000	6000	7000	■双影術 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの【忍者】ユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】する。
2-1-024	ユニット	紫	R	3	リザードロード	戦士	6000	7000	8000	■選略・水月戦法 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：効果なし ②：あなたのトリガーゾーンにあるカードをランダムで2枚破壊する。そうした時、対戦相手のBPが最も高いユニットからランダムで1体に10000ダメージを与える。
2-1-025	ユニット	紫	VR	3	グレープガール	精霊	6000	6000	6000	■紫玉の飛沫 あなたがターン中ユニットをフィールドに出していない場合、あなたの手札の紫属性ユニットのコストは-1される。 ■グレープミスト このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】あなたの紫ゲージを+1する。 【レベル2以上】あなたの紫ゲージを+2する。
2-1-026	ユニット	紫	SR	2	豊麗神イシス	神	3000	4000	5000	■リボン・オブ・ナイル 【▲3】このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下で、紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】し、消滅させる。 ■ギフト・オブ・ウアス あなたのインターセプトカードが発動するたび、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした時、あなたはカードを1枚引く。ターン終了時までこのユニットに【沈黙】を与える。
2-1-027	トリガー	無	C	0	ダウジング	--	--	--	--	■ダウジング あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚ランダムで捨てる。そうした時、あなたはカードを2枚引く。
2-1-028	トリガー	無	C	0	絶体絶命	--	--	--	--	■絶体絶命 対戦相手の効果によって対戦相手の紫ゲージが増加する効果を発動した時、対戦相手の紫ゲージを-2する。 あなたのターン開始時、あなたはカードを1枚引く。
2-1-029	トリガー	無	UC	0	秘密のおもちゃ箱	--	--	--	--	■秘密のおもちゃ箱 あなたのターン開始時、対戦相手のトリガーゾーンの枚数があなたのトリガーゾーンの枚数より多い場合、あなたはカードを2枚引く。
2-1-030	トリガー	無	R	0	忍びの里	--	--	--	--	■忍びの里 あなたの【忍者】ユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、それをあなたのフィールドに【複製】し、手札に戻す。 あなたの【忍者】ユニット以外のユニットがフィールドに出た時、【忍者】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-1-031	インターセプト	無	C	2	レトロゲーム	--	--	--	--	■レトロゲーム 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札から進化ユニットカード以外のコスト1以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-1-032	インターセプト	無	C	1	再起への第一歩	--	--	--	--	■再起への第一歩 あなたのターン開始時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、あなたはカードを2枚引く。
2-1-033	インターセプト	無	UC	1	若返りの秘薬	--	--	--	--	■若返りの秘薬 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、全てのユニットのレベルを1にする。
2-1-034	インターセプト	無	R	1	アルカナシャイニング	--	--	--	--	■アルカナシャイニング 対戦相手がジョーカーカードの効果が発動した時、あなたのジョーカーゲージを30%増加させる。
2-1-035	インターセプト	赤	C	2	安らぎの炎	--	--	--	--	■安らぎの炎 あなたのターン開始時、対戦相手の全てのユニットに、BPが3000になるようにそれぞれダメージを与える。
2-1-036	インターセプト	赤	C	2	秘密兵器	--	--	--	--	■秘密兵器 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした時、対戦相手のユニット全てにそのユニットのBP分のダメージを与える。
2-1-037	インターセプト	赤	UC	0	ラストチャンス	--	--	--	--	■ラストチャンス 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのライフが2以上の場合、あなたは1ライフダメージを受ける。アタックしたユニットに6000ダメージを与える。 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのライフが1の場合、アタックしたユニットに10000ダメージを与える。
2-1-038	インターセプト	赤	R	5	勝負どころ	--	--	--	--	■勝負どころ あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手よりあなたのライフが少ない場合、あなたは1ライフダメージを受ける。あなたの全ての赤属性ユニットに【スピードムーブ】を与え、全てのユニットに【防御禁止】を与える。
2-1-039	インターセプト	赤	VR	1	セクメト	--	--	--	--	■セクメト (このインターセプトは2回使用すると捨札に行く) 対戦相手のユニットがアタックした時、または対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに【セクメト】を1体【特殊召喚】する。
2-1-040	インターセプト	黄	C	0	スタン・ショック	--	--	--	--	■スタン・ショック あなたのユニットが戦闘した時、戦闘中の対戦相手のユニットの行動権を消費する。それがブロック中だった場合、戦闘中の対戦相手のユニットに【呪縛】を与える。
2-1-041	インターセプト	黄	C	0	霹靂の調べ	--	--	--	--	■霹靂の調べ 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、その行動権を消費する。
2-1-042	インターセプト	黄	UC	0	レンジャーズ・ストライク	--	--	--	--	■レンジャーズ・ストライク あなたのユニットがブロックした時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+ [あなたのユニット数×1500] する。
2-1-043	インターセプト	黄	R	1	ヴァルキリーの祈り	--	--	--	--	■ヴァルキリーの祈り 対戦相手のターン時、効果によってあなたのユニットが破壊された時、対戦相手のコスト4以下のユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
2-1-044	インターセプト	黄	VR	1	エーオース	--	--	--	--	■エーオース (このインターセプトは2回使用すると捨札に行く) 対戦相手のユニットがアタックした時、または対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに【エーオース】を1体【特殊召喚】する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-1-045	インターセプト	青	C	1	滝修行	--	--	--	--	■滝修行 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキからカードを〔フィールドに出たユニットのコスト×1〕枚ランダムで捨てる。そうした場合、あなたは捨札にあるカードから1枚ランダムで手札に加える。
2-1-046	インターセプト	青	C	1	知識の湖	--	--	--	--	■知識の湖 (このインターセプトは5回使用すると捨札に行く) あなたのターン終了時、あなたの捨札にあるカードが5枚以上の場合、あなたの捨札にあるカードをランダムで4枚デッキに戻す。 そうした場合、あなたは捨札からカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-1-047	インターセプト	青	UC	0	ダイヤモンドダスト	--	--	--	--	■ダイヤモンドダスト あなたのユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットがレベル2以下だった場合、それに〔沈黙〕を与える。 あなたのユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットがレベル3以上だった場合、〔沈黙〕を与え、それを破壊する。
2-1-048	インターセプト	青	R	0	時間の歪	--	--	--	--	■時間の歪 あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-1-049	インターセプト	青	VR	1	アトランティスナイト	--	--	--	--	■アトランティスナイト (このインターセプトは2回使用すると捨札に行く) 対戦相手のユニットがアタックした時、または対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに〔アトランティスナイト〕を1体〔特殊召喚〕する。
2-1-050	インターセプト	緑	C	1	アイヴィーバインド	--	--	--	--	■アイヴィーバインド 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、その基本BPを-〔フィールドに出たユニットのコスト×1500〕する。
2-1-051	インターセプト	緑	C	0	最後の一葉	--	--	--	--	■最後の一葉 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキが3枚以上の場合、あなたはカードを1枚引く。 あなたのデッキが2枚以下の場合、あなたはカードを3枚引く。
2-1-052	インターセプト	緑	UC	0	トランスフォーム	--	--	--	--	■トランスフォーム あなたのユニットが戦闘した時、その基本BPを+3000し、それがアタック中だった場合、それに〔防衛禁止〕を与える。それがブロック中だった場合、それに〔攻撃禁止〕を与える。
2-1-053	インターセプト	緑	R	2	氷纏いし大地の巨人	--	--	--	--	■氷纏いし大地の巨人 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに青属性ユニットがいる場合、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。あなたはカードを1枚引く。
2-1-054	インターセプト	緑	VR	1	クンフーマスター	--	--	--	--	■クンフーマスター (このインターセプトは2回使用すると捨札に行く) 対戦相手のユニットがアタックした時、または対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに〔クンフーマスター〕を1体〔特殊召喚〕する。
2-1-055	インターセプト	紫	C	0	大好物	--	--	--	--	■大好物 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の紫ゲージが1以上の場合、対戦相手の紫ゲージを-1する。あなたの紫ゲージを+2する。 あなたのターン開始時、インターセプトカードを1枚引く。
2-1-056	インターセプト	紫	C	0	オーバードーズ	--	--	--	--	■オーバードーズ あなたのユニットが戦闘した時、そのBPをターン終了時まで+〔あなたの紫ゲージ×4000〕し、その基本BPを-〔あなたの紫ゲージ×2000〕する。
2-1-057	インターセプト	紫	UC	0	大気汚染	--	--	--	--	■大気汚染 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのトリガーゾーンの枚数が対戦相手のトリガーゾーンの枚数より多い場合、お互いのトリガーゾーンにあるカードを全て破壊する。 あなたと対戦相手のトリガーゾーンに合計8枚カードがある場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを全て破壊する。
2-1-058	インターセプト	紫	UC	1	幻影の召喚術	--	--	--	--	■幻影の召喚術 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のあなたの紫ゲージ以下のコストのユニットをランダムで1体〔特殊召喚〕する。
2-1-059	インターセプト	紫	R	4	異端審問	--	--	--	--	■異端審問 〔▲4〕あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが4以上の場合、フィールドで最も多い属性以外のユニットを全て破壊する。あなたの紫ゲージを-4する。
2-1-060	インターセプト	紫	VR	1	改造人機フランケンR	--	--	--	--	■改造人機フランケンR (このインターセプトは2回使用すると捨札に行く) 対戦相手のユニットがアタックした時、または対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに〔改造人機フランケンR〕を1体〔特殊召喚〕する。