

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-1-101	ユニット	赤	C	4	グリッドドラゴン	ドラゴン	7000	8000	9000	【異通】 ■ウォークライ このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 【レベル2以上】 対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。このユニットに【スピードムーブ】を与える。
2-1-102	ユニット	赤	UC	3	炎将アンドラス	巨人	5000	6000	7000	【消滅効果耐性】 ■闘士/巨人 このユニットのBPはあなたの【巨人】ユニット1体につき+1000される。 ■呼応する闘志 あなたの【巨人】ユニットがアタックした時、ターン終了時まであなたの全ての【巨人】ユニットのBPを+1000する。
2-1-103	ユニット	赤	R	1	戦線のヘカデー	悪魔	3000	4000	5000	■代償の篝火 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。
2-1-104	ユニット	赤	VR	5	武踏のエイラ	戦士	7000	8000	9000	■選召：アウケイシャーダ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手の全てのユニットに5000ダメージを与える。 ②：対戦相手に1ライフダメージを与える。 ■アルマダー・ストライク このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
2-1-105	ユニット	赤	SR	5	魔界王子マモン	悪魔	6000	7000	8000	■選召：煉炎の貴公子 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手の全てのユニットに【あなたの【悪魔】×2000】ダメージを与える。 ②：対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを2枚までランダムで破壊し、あなたのデッキから1枚ランダムであなたのトリガーゾーンにカードをセットする。 あなたのターン終了時、あなたのデッキから1枚ランダムであなたのトリガーゾーンにカードをセットする。
2-1-106	ユニット	黄	C	2	ピヨビルダー	巨人	3000	4000	5000	■援軍/巨人 このユニットがフィールドに出た時、【巨人】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-1-107	ユニット	黄	UC	3	人參畑のミミ	天使	4000	5000	6000	■選召：ラビッドラビット このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたのユニットからランダムで1体に【加護】と【破壊効果耐性】を与える。 ②：あなたはトリガーカードを2枚引く。 ■サポーター/天使 あなたの【天使】ユニットのBPを+1000する。
2-1-108	ユニット	黄	R	2	ファラオ	英雄/ 魔導士	4000	5000	6000	■王頂よりの威光 対戦相手はトリガーゾーンにあるトリガーカードを使用することができない。 ■ブロッカー このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。
2-1-109	ユニット	黄	VR	3	銀弾のエクソシスト	魔導士	6000	7000	8000	■選召：聖銀の神弾 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：効果なし ②：あなたの手札をランダムで1枚消費させ、あなたのユニットからランダムで1体を手札に戻す。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを消費させる。 ■銀弾装填 対戦相手のトリガーカードの効果が発動した時、あなたの捨札にある消費しているカードから1枚ランダムで手札に加える。
2-1-110	ユニット	黄	SR	3	光翼神ホルス	神	5000	5000	5000	【次元干渉/コスト3】 【スピードムーブ】 ■転元超破 このユニットがフィールドに出た時、可能なら即時にアタックする。 ■裁きの光翼 このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のBPが最も高いユニットをランダムで1体消費させる。
2-1-111	ユニット	青	C	3	フジツボの父	機械	5000	6000	7000	■選召：父の威厳 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの捨札から【機械】ユニットをランダムで2枚まで手札に加える。 ②：あなたはデッキからカードを3枚ランダムで捨てる。あなたはインターセプトカードを1枚引く。
2-1-112	ユニット	青	UC	3	魔導教師レイナ	悪魔/ 魔導士	6000	7000	8000	■選召：校則違反！ このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：効果なし ②：あなたはカードを2枚ランダムで捨てる。そうした場合、BPが一時的に上昇している対戦相手の全てのユニットを破壊する。
2-1-113	ユニット	青	R	4	傀儡士エンド	魔導士	6000	7000	8000	■選召：魔導式傀儡術 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3以下の【魔導士】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 ②：このユニットのレベルを+2する。 ■クロック・ブースト あなたのターン終了時、あなたのフィールドのレベル2以下のユニットからランダムで1体のレベルを+2する。
2-1-114	ユニット	青	VR	2	書神トト	魔導士/ 不死	5000	4000	3000	■時流の審理 このユニットがフィールドに出た時、また破壊された時、対戦相手の【沈黙】効果が発動しているユニットを1体選ぶ。それを破壊する。 ■輪廻転書 あなたのターン終了時、あなたの消費しているカードをランダムで1枚捨札に送る。
2-1-115	ユニット	青	SR	6	冥界神オシリス	英雄/ 不死	7000	8000	9000	■冥霊の目醒め このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト7以下の青属性のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【特殊召喚】し、レベルを+2する。 ■審判の宣告 このユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにデスカウンター【1】を与える。（デスカウンターが0になると破壊される）
2-1-116	ユニット	緑	C	2	涼音のシャンテ	魔導士/ 精霊	3000	4000	5000	■勇気の福音 このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】 あなたの全てのユニットの基本BPを+1000する。 【レベル2以上】 あなたの全てのユニットの基本BPを+2000する。
2-1-117	ユニット	緑	UC	2	魔宮のアクエリアス	悪魔/ 精霊	5000	6000	7000	■選召：デルタの降き このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：効果なし ②：あなたのCPを-2する。そうした場合、あなたはカードを2枚引く。
2-1-118	ユニット	緑	R	3	哀音ヘイムダル	道化師	6000	7000	8000	【セレクトハック】 ■哀音の反響 このユニットが対戦相手の効果によってダメージを受けた時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-3000する。
2-1-119	ユニット	緑	VR	2	日輪刀のハヅキ	戦士	2000	3000	4000	■日輪の福風剣 このユニットがフィールドに出た時、【戦士】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加え、あなたの【戦士】ユニットを1体選ぶ。それに【秩序の盾】を与える。 ■日輪発破の陣 このユニット以外のあなたの【戦士】ユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+1000する。
2-1-120	進化	緑	SR	4	星輝神ヌト	神	6000	7000	8000	■転戦の天ノ河 あなたの手札の【戦士】ユニットのコストを-1する。 ■星華の導き あなたの【戦士】ユニットがフィールドに出た時、それに【スピードムーブ】を与える。 ■星輝の恩寵 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、そのレベルを+1する。

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-1-121	ユニット	紫	C	3	快活のフェアア	獣	6000	7000	8000	【スピードムーブ】 ■ふえりあに続くにゃん！ 【▲2】このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが2以上の場合、このユニット以外のあなたのユニットを1体選ぶ。それに【スピードムーブ】を与える。あなたの紫ゲージを-2する。
2-1-122	ユニット	紫	C	2	デスワーム	ドラゴン	3000	4000	5000	【スピードムーブ】 ■ボイズファンク 【▲1】このユニットがアタックした時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のコスト3以下のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【防御禁止】を与える。あなたの紫ゲージを-1する。
2-1-123	ユニット	紫	UC	3	秘剣の般若	侍	5000	6000	7000	■切り捨て御免 【▲1】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【あなたの紫ゲージ×1000】ダメージを与える。
2-1-124	ユニット	紫	R	2	ランブルアリゲーター	神獣/ ドラゴン	8000	9000	10000	【貫通】 【固着】 【破壊効果耐性】 ■暴食 【▲1】あなたのターン開始時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、あなたの紫ゲージを-2する。 ■枯渇した貢物 【▼2】あなたのターン終了時、あなたの紫ゲージが2以上の場合、このユニットを破壊する。
2-1-125	ユニット	紫	VR	2	ネフティス	精霊/ 魔導士	4000	5000	6000	■夜の為に このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを+1する。 ■バリー・ナイト このユニットが破壊または消滅した時、あなたは進化ユニットカードを1枚引く。あなたの紫ゲージを+1する。
2-1-126	ユニット	紫	SR	3	海賊女王シャーロット	盗賊	6000	7000	8000	■遠略・ガレオンプリンセス このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの紫ゲージを+1する。 ②：【▲3】あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のジョーカーゲージを10%減少させ、あなたのジョーカーゲージを40%増加させる。あなたの紫ゲージを-3する。 ■砲撃準備 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのジョーカーゲージを5%増加させる。
2-1-127	トリガー	無	C	0	道連れ	--	--	--	--	■道連れ あなたのユニットが戦闘によって破壊された時、戦闘中の相手ユニットを破壊する。対戦相手はカード1枚を引く。
2-1-128	トリガー	無	UC	0	底なしの流砂	--	--	--	--	■底なしの流砂 対戦相手のユニットが破壊された時、対戦相手の手札、捨札、デッキから同名のカードを全て消滅させる。
2-1-129	トリガー	無	R	0	ハニートラップ	--	--	--	--	■ハニートラップ あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットが戦闘中の相手ユニットよりBPが低い場合、戦闘終了時までそれに【不滅】を与える。
2-1-130	トリガー	無	VR	0	パーフェクトテリトリー	--	--	--	--	■パーフェクトテリトリー 対戦相手のターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【破壊効果耐性】【消滅効果耐性】【不滅】【防御禁止】【固着】【加護】【沈黙効果耐性】を与える。
2-1-131	インターセプト	無	C	0	狡猾なる欲望	--	--	--	--	■狡猾なる欲望 対戦相手の効果によって対戦相手のCPが増加した時、対戦相手のCPを-3する。あなたはカードを1枚引く。
2-1-132	インターセプト	無	UC	1	ソロ活動	--	--	--	--	■ソロ活動 あなたのターン開始時、あなたのフィールドにユニットが1体の場合、その基本BPを+3000し、【不屈】を与える。
2-1-133	インターセプト	無	R	1	セクシーシンデレラ	--	--	--	--	■セクシーシンデレラ 対戦相手のコスト4以上のユニットがフィールドに出た時、あなたは1ライフダメージを受ける。あなたはカードを3枚引く。（この効果によって受けたライフダメージでジョーカーゲージは増えない）
2-1-134	インターセプト	無	VR	3	エクストリーム・サモン	--	--	--	--	■エクストリーム・サモン あなたの進化ユニット以外のユニットがフィールドに出た時、そのユニットをあなたの捨札、デッキから4体まで【特殊召喚】する。
2-1-135	インターセプト	赤	C	0	漢の憩い場	--	--	--	--	■漢の憩い場 あなたのコスト1以下のユニットがフィールドに出た時、あなたのコスト2以上の全てのユニットのBPをターン終了時まで+3000する。
2-1-136	インターセプト	赤	UC	2	緊急措置	--	--	--	--	■緊急措置 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それに【あなたの手札の枚数×1000】ダメージを与える。この効果でユニットを破壊した場合、対戦相手に1ライフダメージを与える。
2-1-137	インターセプト	赤	R	0	アシッドストーム	--	--	--	--	■アシッドストーム あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのトリガーゾーンにカードが3枚以上ある場合、あなたのトリガーゾーンにあるカードを全て破壊する。そうした場合、対戦相手の全てのユニットに4000ダメージを与える。
2-1-138	インターセプト	黄	C	2	聖なる法具	--	--	--	--	■聖なる法具 あなたのユニットがブロックした時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、それをあなたのフィールドに【複製】し、【加護】を与える。
2-1-139	インターセプト	黄	UC	0	黄金色の世界	--	--	--	--	■黄金色の世界 あなたのターン開始時、フィールドに黄属性ユニットが4体以上いる場合、あなたの全てのユニットに【加護】と【次元干渉/コスト3】を与える。
2-1-140	インターセプト	黄	R	2	雷光纏いし炎の竜	--	--	--	--	■雷光纏いし炎の竜 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに赤属性ユニットがいる場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを手札に戻す。対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。
2-1-141	インターセプト	青	C	1	二面性	--	--	--	--	■二面性 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、そのコスト以下の同じ種族の進化ユニット以外のユニットを捨札から1体【特殊召喚】する。
2-1-142	インターセプト	青	UC	1	虚無の現身	--	--	--	--	■虚無の現身 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを全て破壊する。そうした場合、あなたの捨札にあるカードを2枚ランダムで手札に加える。この効果によって4体以上破壊した場合、対戦相手に1ライフダメージを与える。
2-1-143	インターセプト	青	R	0	リグレットソウル	--	--	--	--	■リグレットソウル 対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。あなたのターン開始時、あなたは捨札にあるインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-1-144	インターセプト	緑	C	0	ブービートラップ	--	--	--	--	■ブービートラップ 対戦相手のユニットがアタックした時、対戦相手のフィールドにユニットが3体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-2000する。
2-1-145	インターセプト	緑	UC	0	野生のカン	--	--	--	--	■野生のカン 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+フィールドに出たユニットのコスト×1000する。
2-1-146	インターセプト	緑	R	1	人造細菌	--	--	--	--	■人造細菌 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットと同じ種族の対戦相手の全てのユニットの基本BPを-3000する。
2-1-147	インターセプト	紫	C	1	騎士団の誇り	--	--	--	--	■騎士団の誇り 【▲3】あなたのユニットが戦闘した時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、ターン終了時までそのBPを+2000する。この効果が発動した時、戦闘終了時までお互いのプレイヤーは全ての効果を発動できない。
2-1-148	インターセプト	紫	C	1	ヴィランズ・オンスロート	--	--	--	--	■ヴィランズ・オンスロート 【▼2】あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが2以下の場合、あなたのユニットと対戦相手のユニットを1体ずつ選ぶ。それらに3000ダメージを与える。 【▲3】あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、あなたのユニットと対戦相手のユニットを1体ずつ選ぶ。それらに6000ダメージを与える。
2-1-149	インターセプト	紫	UC	0	紫黒の追跡者	--	--	--	--	■紫黒の追跡者 【▲1】あなたの紫属性ユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、それに【スピードムーブ】を与える。あなたの紫ゲージを-1する。
2-1-150	インターセプト	紫	R	0	混沌の翼	--	--	--	--	■混沌の翼 【▲3】あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上で、紫属性以外のユニットがあなたのフィールドにいる場合、あなたは進化ユニットカードを1枚引く。引いたカードのコストを-1する。