

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-2-001	ユニット	赤	C	2	バーニングロイド	珍獣	2000	3000	4000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ファイヤーダンス このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【オーバーヒート】（効果によって受けるダメージが2倍になる）を与え、1000ダメージを与える。</li> </ul>
2-2-002	ユニット	赤	C	4	ビッグフット	巨人	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■選路・オデ、イタダキ、メザス このユニットがアタックした時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにあなたのフィールドにいる【巨人】1体につき2000ダメージを与える。 ②：このユニットのレベルを+1する。 このユニットがオーバーブロックした時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3以下の【巨人】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。</li> </ul>
2-2-003	ユニット	赤	UC	3	ブラスター・レイア	ドラゴン/戦士	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> <li>【スピードムーブ】 ■選路・システム0 このユニットがアタックした時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：ターン終了時までこのユニットのBPを+3000する。 ②：対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。</li> </ul>
2-2-004	ユニット	赤	R	3	タケミナカタ	機械	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> <li>【消滅効果耐性】 ■炎式機工甲冑 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【機械】ユニットが3体以上いる場合、このユニットに【スピードムーブ】を与える。 ■炎式機工甲冑二式 このユニットがアタックした時、あなたのフィールドに【機械】ユニットが3体以上いる場合、あなたのデッキから1枚選んであなたのトリガーゾーンにセットする。</li> </ul>
2-2-005	ユニット	赤	VR	3	邪神エキドナ	神/ドラゴン	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■妖魔の呪詛 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それに【オーバーヒート】（効果によって受けるダメージが2倍になる）を与える。 ■煉獄の業火 このユニットが破壊された時、全てのユニットに【対戦相手のユニット数×1000】ダメージを与える。</li> </ul>
2-2-006	ユニット	赤	SR	6	魔眼王パロール	巨人	8000	9000	10000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■起動・偉力の覚醒 あなたのフィールドに【巨人】ユニットが2体以上いる場合、あなたの行動済の【巨人】ユニットからランダムで1体の行動権を回復する。 ■終焉の魔眼 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで1体に3000ダメージを与える。この効果を5回繰り返す。 あなたの【巨人】ユニットがアタックした時、対戦相手のユニットからランダムで1体に3000ダメージを与える。</li> </ul>
2-2-007	ユニット	黄	C	2	ONI店長	珍獣	4000	5000	6000	<ul style="list-style-type: none"> <li>【神託】 ■起動・ONIマーケティング 対戦相手のユニットからランダムで1体に【呪縛】を与える。（この効果は1ターンに1度発動できる） ■奇跡・ONIタイムセール あなたのターン開始時、このユニットに【神託】がある場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。このユニットの【神託】を取り除く。</li> </ul>
2-2-008	ユニット	黄	C	4	ゴッドマムート	神獣	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> <li>【破壊効果耐性】 ■聖獣の神域 このユニットがアタックした時、あなたのフィールドに【神獣】ユニットが3体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。 ■聖獣の守護 あなたのユニットがブロックした時、ターン終了時まであなたの【神獣】ユニットのBPを+1000する。</li> </ul>
2-2-009	ユニット	黄	UC	3	神策の女王ミリア	忍者	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■潜影の策 このユニットがフィールドに出た時、あなたの【忍者】ユニット1体を選ぶ。ターン終了時までそれに【ブロックされぬ】効果を与える。 ■選路・幻惑の策 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 ②：あなたはトリガーカードを1枚引く。</li> </ul>
2-2-010	ユニット	黄	R	4	織女星ベガ	英雄	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■詠唱・キグナス このユニットがフィールドに出た時、デッキから【デネブ】を1枚引く。 ■神秘的琴の音色 あなたのフィールドに【デネブ/アルタイル】が出た時、それぞれ以下の効果が発動する。 ●【デネブ】 トリガーカードを1枚引く。 ●【アルタイル】 【デネブ/アルタイル/ベガ】の基本BPを+1000し、【次元干渉/コスト3】を与える。</li> </ul>
2-2-011	ユニット	黄	VR	5	ヴァイスドラッハ	機械	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ライジングストーム このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。 ■イグナイトフォース あなたの【機械】ユニットがフィールドに出た時、あなたの全ての【機械】ユニットのレベルを+1する。 ■デュアルシールド このユニットがオーバーブロックした時、あなたの【機械】ユニットを2体まで選ぶ。それらに【加護】を与える。</li> </ul>
2-2-012	ユニット	黄	SR	5	完善神アフラ・マズダ	神	6000	6000	6000	<ul style="list-style-type: none"> <li>【加護】 ■起動・善神の判決 お互いのユニットを1体ずつ選ぶ。それらを消滅させる。（この効果は1ターンに1度発動できる） ■天満ちる神の調べ あなたのターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある消滅しているカードから進化ユニットカード以外のコスト3以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。</li> </ul>
2-2-013	ユニット	青	C	2	ケロルド・ダンソウ	忍者	4000	5000	6000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■月光隔離 対戦相手のターン開始時、対戦相手の手札が4枚以上の場合、このユニットを手札に戻す。そうした場合、対戦相手は自分の手札を1枚選んで捨てる。</li> </ul>
2-2-014	ユニット	青	C	3	マリンステラガール	海洋	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■起動・ワンダーステラ あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたはカードを1枚引く。（この効果は1ターンに1度発動できる） ■援軍/海洋 このユニットがフィールドに出た時、【海洋】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。</li> </ul>
2-2-015	ユニット	青	UC	4	英魂のレオ	英雄	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■魔術救済 このユニットがフィールドに出た時、あなたは捨札にあるインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■選路・伝染する豪気 このユニットが破壊された時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3の青属性のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 ②：あなたの捨札にある進化ユニットを1枚選ぶ。それを手札に加え、コストを-1する。</li> </ul>
2-2-016	ユニット	青	R	3	牽牛星アルタイル	英雄	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■詠唱・リーラ このユニットがフィールドに出た時、デッキから【ベガ】を1枚引く。 ■勇敢な鷹の意志 あなたのフィールドに【デネブ/ベガ】が出た時、それぞれ以下の効果が発動する。 ●【ベガ】 インターセプトカードを1枚引く。 ●【デネブ】 対戦相手のユニットからランダムで3体に【沈黙】を与え、基本BPを-1000する。</li> </ul>
2-2-017	ユニット	青	VR	2	雪解けのヤヨイ	魔道士/侍	4000	5000	6000	<ul style="list-style-type: none"> <li>■霜雪の抜刀 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを3にする。 ■雪解けの一閃 このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手は自分の手札を公開する。あなたはそこからカードを1枚選び、それを破壊する。</li> </ul>
2-2-018	ユニット	青	SR	5	虚悪神アンラ・マンユ	神	6000	6000	6000	<ul style="list-style-type: none"> <li>【不滅】 ■起動・悪神の判決 あなたの捨札のカードをランダムで3枚デッキに戻す。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【沈黙】を与え、破壊する。（この効果は1ターンに1度発動できる） ■闇を蝕む混沌 このユニットが戦闘した時、このユニットの基本BPを-3000する。 あなたのターン終了時、あなたのデッキからカードを5枚ランダムで捨てる。</li> </ul>

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-2-019	ユニット	緑	C	2	ミラージュキヤット	道化師	4000	5000	6000	■ミラージュイミテーション このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPをこのユニットと同じにする。
2-2-020	ユニット	緑	C	3	収奪のトリニディ	盗賊	5000	6000	7000	■ハートステイール このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のCPが1以上ある場合、対戦相手のCPを-1.2する。そうした場合、あなたのCPを+[減少させたCP×1]する。 ■連撃・バトルコンフュージョン このユニットがフィールドに出た時、このターンにあなたがこのユニット以外のコスト2以上の緑属性のカードを使用している場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-2000する。このユニットの基本BPを+2000する。
2-2-021	ユニット	緑	UC	2	勇機バトルキッド	機械	4000	5000	6000	【秩序の盾】 ■選路・希望の心 このユニットが戦闘した時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。 ②：あなたはカードを1枚引く。
2-2-022	ユニット	緑	R	2	天川星デネブ	英雄	3000	4000	5000	■詠唱・アクイラ このユニットがフィールドに出た時、デッキから[アルタイル]を1枚引く。 ■美しき白鳥の輝き あなたのフィールドに[アルタイル/ペガ]が出た時、それぞれ以下の効果が発動する。 ●[アルタイル] あなたは手札のカードを1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたはカードを1枚引く。 ●[ペガ] [デネブ/アルタイル/ペガ]の基本BPを+1000し、【秩序の盾】を与える。
2-2-023	ユニット	緑	VR	6	スポア・アクトレス	精霊	7000	8000	9000	【固着】 ■戦やかな微笑み このユニットがフィールドに出た時、お互いのプレイヤーの捨札を全てデッキに戻す。あなたは手札が5枚になるようにカードを引く。あなたのCPを-1.2する。 ■吹き出す胞子 あなたのターン終了時、あなたのCPを+1する。
2-2-024	ユニット	緑	SR	5	轟機機ヴァルドライバー	機械	7000	8000	9000	■起動・ニードチャージ このユニット以外のあなたのユニットを1体選ぶ。それを手札に戻し、あなたのCPを+1する。このユニットの基本BPを+1000する。 ■ワイゼル・ディゾーター このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト3のユニットを1体ランダムで【特殊召喚】する。
2-2-025	ユニット	紫	C	2	静海ビスケス	海洋	3000	4000	5000	■海原のたいほうけん [▲3] このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【沈黙】を与える。
2-2-026	ユニット	紫	C	2	闇獅子オリアス	悪魔	5000	6000	7000	■選路・さばんなはんまー！ あなたのターン終了時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：[▲1] あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。あなたの紫ゲージを-1する。 ②：[▲1] あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。あなたの紫ゲージを-1する。
2-2-027	ユニット	紫	UC	3	聖導師マリア	魔道士	5000	6000	7000	■聖浄の慈悲 このユニットがフィールドに出た時、コスト2以下のユニットを1体選ぶ。それを手札に戻す。 ■紫月と雲の救済 [▲3] このユニットが破壊された時、あなたの紫ゲージが3以上ある場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを手札に戻す。
2-2-028	ユニット	紫	UC	3	残夢のグリーヴァ	悪魔	5000	6000	7000	【加護】 ■起動・永遠の悪夢 あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。(この効果は1ターンに1度発動できる)
2-2-029	ユニット	紫	R	4	月牙・方天画戟	武身	6000	7000	8000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからコスト4か5の【武身】をランダムで1体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■月牙の覇道 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。あなたの【武身】が3体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-2-030	ユニット	紫	VR	1	ジャック・オー・ランタン	不死	3000	4000	5000	■起動・ハロウ・イブ このユニットの基本BPを-1000する。あなたの紫ゲージを+1する。(この効果は1ターンに1度発動できる) ■トリック・オー・デス このユニットが破壊された時、あなたの手札にあるインターセプトカードからランダムで1枚のコストを-1する。
2-2-031	ユニット	紫	SR	4	妖精王オベロン	英雄	6000	7000	8000	■起動・妖精王の霸気 あなたのトリガーゾーンにあるカードをランダムで1枚破壊する。そうした場合、あなたのコスト3以上のユニットを1体選ぶ。それに【スピードムーブ】を与える。 [▲3] このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-3000する。あなたの紫ゲージを-3する。この効果でユニットを破壊した場合、対戦相手に1ライフダメージを与える。2体以上破壊した場合、さらに1ライフダメージを与える。
2-2-032	トリガー	無	C	0	弾切れ	--	--	--	--	■弾切れ あなたのユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットに【沈黙】を与える。
2-2-033	トリガー	無	UC	0	アストロボール	--	--	--	--	■アストロボール あなたのユニットが戦闘した時、あなたは手札のカードを1枚選んで捨てる。そうした場合、戦闘中のお互いのユニットを手札に戻す。
2-2-034	トリガー	無	R	0	みんななかよし！	--	--	--	--	■みんななかよし！ あなたのユニットがフィールドに出た時、フィールドにユニットが5属性いる場合、お互いのプレイヤーはカードを7枚引く。お互いのプレイヤーのCPを-1.2する。
2-2-035	トリガー	無	VR	0	月虹のささめき	--	--	--	--	■月虹のささめき あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが3属性以上いる場合、あなたは手札を2枚選んで捨てる。そうした場合、あなたのデッキからカードを2枚選んで手札に加える。
2-2-036	インターセプト	無	C	1	強化装甲	--	--	--	--	■強化装甲 (このインターセプトは5回使用すると捨札にいく) あなたの【機械】ユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+2000する。あなたの【機械】ユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+2000する。
2-2-037	インターセプト	無	UC	0	招かれざる客	--	--	--	--	■招かれざる客 ユニットがフィールドに出た時、対戦相手の捨札からカードを2枚選ぶ。それらのカードを対戦相手の手札に加える。あなたはカードを1枚引く。
2-2-038	インターセプト	無	R	0	至上のコレクター	--	--	--	--	■至上のコレクター あなたのターン終了時、あなたの捨札にユニットが8種族以上いる場合、あなたは捨札を全てデッキに戻す。あなたはカードを2枚引く。
2-2-039	インターセプト	無	VR	1	すくすくクロウイング	--	--	--	--	■すくすくクロウイング あなたのターン終了時、あなたの捨札にある消滅しているカードが10枚以上あり、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある消滅しているカードから進化ユニット以外のコスト7以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そのユニットの基本BPを+2000する。
2-2-040	インターセプト	赤	C	1	阿修羅の如く	--	--	--	--	■阿修羅の如く 対戦相手のターン開始時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【狂戦士】を与える。
2-2-041	インターセプト	赤	UC	1	クリムゾンコンソルト	--	--	--	--	■クリムゾンコンソルト あなたのユニットがフィールドに出た時、全てのユニットに【あなたのフィールドにいるユニット数×1000】ダメージを与える。
2-2-042	インターセプト	赤	R	2	ラスト・インフェルノ	--	--	--	--	■ラスト・インフェルノ あなたのコスト4以上のユニットがアタックした時、全てのユニットに7000ダメージを与える。
2-2-043	インターセプト	赤	VR	1	無常の熾火	--	--	--	--	■選路・無常の熾火 あなたの赤属性ユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：フィールドに出たユニットのレベルを+1する。 ②：フィールドに出たユニットと対戦相手のユニットからランダムで1体に5000ダメージを与える。

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-2-044	インターセプト	黄	C	2	充電期間	--	--	--	--	■充電期間 対戦相手のターン開始時、全てのユニットの行動権を消費する。
2-2-045	インターセプト	黄	UC	2	ガンマバースト	--	--	--	--	■ガンマバースト あなたのユニットがフィールドに出た時、そのユニットを手札に戻す。そうした場合、手札に戻したユニットのコスト以下の対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。
2-2-046	インターセプト	黄	R	1	結集セシ化身タチ	--	--	--	--	■結集セシ化身タチ あなたの【武身】ユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト5以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-2-047	インターセプト	黄	VR	1	ライト・カーテン	--	--	--	--	■選路・ライト・カーテン あなたの黄属性ユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたのCPを-1する。そうした場合、あなたの黄属性ユニットを1体選ぶ。行動権を回復する。 ②：対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。
2-2-048	インターセプト	青	C	3	百鬼夜行	--	--	--	--	■百鬼夜行 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下で、あなたの捨札の青属性のカードが15枚以上ある場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3以下の青属性ユニットをランダムで4体まで【特殊召喚】する。
2-2-049	インターセプト	青	UC	0	メイルシュトローム	--	--	--	--	■メイルシュトローム あなたのターン終了時、あなたの捨札にカードが20枚以上ある場合、すべてのユニットを破壊する。あなたの捨札を全てデッキに戻す。
2-2-050	インターセプト	青	R	1	ホワイトアウト	--	--	--	--	■ホワイトアウト あなたのターン開始時、対戦相手のBP8000以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
2-2-051	インターセプト	青	VR	1	腐食する大地	--	--	--	--	■選路・腐食する大地 あなたの青属性ユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手は自分の手札を1枚選ぶ。それを捨てる。 ②：対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-2-052	インターセプト	緑	C	1	ダストデビル	--	--	--	--	■ダストデビル 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、全てのコスト2以下のユニットの基本BPを-3000する。
2-2-053	インターセプト	緑	UC	1	進化の奇跡	--	--	--	--	■進化の奇跡 あなたのユニットがアタックした時、ターン終了時まであなたの全てのBPが一時的に上昇しているユニットに【貫通】を与える。
2-2-054	インターセプト	緑	R	1	森の演奏会	--	--	--	--	■森の演奏会 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットにターン終了時まで【攻撃禁止】を与える。あなたはカードを1枚引く。
2-2-055	インターセプト	緑	VR	1	荊の迷宮	--	--	--	--	■選路・荊の迷宮 あなたの緑属性ユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたのCPを+2する。 ②：フィールドに出たユニットの基本BPを+2000する。あなたはカードを1枚引く。
2-2-056	インターセプト	紫	C	1	光を呑む闇	--	--	--	--	■光を呑む闇 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに青属性ユニットがいる場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。そうした場合、あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加え、あなたの紫ゲージを+1する。
2-2-057	インターセプト	紫	C	0	未知との遭遇	--	--	--	--	■未知との遭遇 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに緑属性ユニットがいる場合、フィールドに出たユニットの基本BPを+2000する。そうした場合、あなたのCPを+1し、あなたの紫ゲージを+1する。
2-2-058	インターセプト	紫	UC	0	魔弾	--	--	--	--	■魔弾 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下で、あなたのフィールドに黄属性ユニットがいる場合、対戦相手のコスト7以下のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】する。そうした場合、あなたの紫ゲージを+1する。
2-2-059	インターセプト	紫	R	0	カーネージ	--	--	--	--	■カーネージ あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに赤属性ユニットがいる場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【オーバーヒート】（効果によって受けるダメージが2倍になる）を与え、1500ダメージを与える。そうした場合、あなたの紫ゲージを+1する。
2-2-060	インターセプト	紫	VR	0	魔導の心得	--	--	--	--	■選路・魔導の心得 あなたの紫属性ユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの紫ゲージを+1する。 ②：あなたのデッキから1枚ランダムであなたのトリガーゾーンにインターセプトカードをセットする。