

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-2-101	ユニット	赤	C	1	夢幻のアリエル	不死	3000	4000	5000	■泡沫の微熱 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットに5000ダメージを与える。
2-2-102	ユニット	赤	UC	2	電獣戦士ロビン	獣	5000	6000	7000	■起動・スバルタな愛 あなたのトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。そうした場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。(この効果は1ターンに1度発動できる) ■冷酷なる獣 このユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキから1枚ランダムでトリガーゾーンにセットする。
2-2-103	ユニット	赤	R	7	キマイラ	神獣	8000	9000	10000	■ギユスターヴ・アロー このユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットに【スピードムーブ】を与える。
2-2-104	ユニット	赤	VR	5	転生・ベリアル	戦士	7000	8000	9000	【スピードムーブ】 ■起動・転生の邪炎 全てのユニットに3000ダメージを与える。(この効果は1ターンに1度発動できる) ■憤怒の爆炎弾 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の全てのユニットに【オーバーヒート】(効果によって受けるダメージが2倍になる)を与える。
2-2-105	ユニット	赤	SR	5	未来探偵ホームズ	道化師	6000	7000	8000	■推理とは爆発だア! このユニットがフィールドに出た時、あなたの手札のユニットのレベルを+1する。 ■ロジックなど燃え尽きるオ! あなたのユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。 ■真相はお見通しだア! このユニットが破壊された時、あなたの手札の赤属性ユニットのコストを-1する。
2-2-106	ユニット	黄	C	1	牙忍・オルトロス	忍者	3000	4000	5000	■翻弄の剣舞 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットの行動権を消費する。フィールドに出たユニットがコスト2以下の場合、このユニットを破壊する代わりに手札に戻す。
2-2-107	ユニット	黄	UC	3	空戦型キャタピラシ	機械	4000	5000	6000	■起動・一斉掃射 対戦相手の全ての行動済ユニットに2000ダメージを与える。(この効果は1ターンに1度発動できる) ■救援部隊投入 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのコスト3以下の【機械】ユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】する。
2-2-108	ユニット	黄	R	3	巨盗タウロス	盗賊	6000	6000	6000	■お宝ゲットオ! このユニットがフィールドに出た時、あなたの手札が6枚以下の場合、デッキから3枚ランダムで見る。その中から1枚選び、それを手札に加える。残りの2枚のカードは消滅する。
2-2-109	ユニット	黄	VR	3	パティ・シエル	魔導士	6000	7000	8000	■起動・あま〜いイチゴケーキ ユニットを1体選ぶ。そのレベルを-1する。(この効果は1ターンに1度発動できる) ■マジカル☆スイート このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外のあなたのユニットを1体選ぶ。それを手札に戻し、コストを-1する。
2-2-110	ユニット	黄	SR	4	宇宙の歌姫アイリーン	舞姫	7000	8000	9000	■選略・コスミックライトステージ このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①:あなたのライフを+1する。 ②:あなたの手札のカードを1枚選ぶ。それを手札に作成する。
2-2-111	ユニット	青	C	1	黒翼のルイス	天使	3000	4000	5000	■常闇と昇天 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットに【沈黙】を与える。あなたは捨札からインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-2-112	ユニット	青	UC	3	ガンメタルドラゴン	竜	5000	6000	7000	■起動・寒慄の咆哮 あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらに【沈黙】を与える。(この効果は1ターンに1度発動できる) ■ガンマレイ あなたのターン開始時、【沈黙】の効果が発動している対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-2-113	ユニット	青	R	3	蒼の姫	魔導士	5000	6000	7000	■雪花の指揮 あなたの【魔導士】ユニットが戦闘によって破壊された時、そのユニットを手札に戻す。 ■双愛なる圧死 あなたの【魔導士】ユニットが効果で破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにデスカウンター【1】を与える。
2-2-114	ユニット	青	VR	4	玲剣・グラム	武身	6000	7000	8000	■武身転生・玲剣の飛断 対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキからコスト4以上5以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットをデッキに戻す。 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-2-115	ユニット	青	SR	5	海底王デスクラーケン	海洋	8000	9000	10000	■呑舟の大海嘯 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のレベル2以上のユニットを全て破壊する。対戦相手のレベル1のユニットのレベルを+1する。あなたの捨札に青属性カードが10枚以上ある場合、このユニットに【スピードムーブ】を与える。 このユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、戦闘中の相手ユニットを破壊する。このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の全てのユニットに【沈黙】とデスカウンター【1】を与える。
2-2-116	ユニット	緑	C	1	爆撃獣カーバンくん	珍獣	3000	4000	5000	■犠牲ファイヤー! あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットが戦闘中の相手ユニットよりBPが低い場合、このユニットを破壊する。そうした場合、ターン終了時まで戦闘中の相手ユニットのBPを1/2にする。
2-2-117	ユニット	緑	UC	3	緑風アキレウス	精霊	6000	7000	8000	■風より速く! このユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を全てデッキに戻す。そうした場合、デッキに戻した枚数と同じだけあなたはカードを引く。 ■アクセラストーム 対戦相手の効果によってあなたのユニットがダメージを受けた時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+5000する。
2-2-118	ユニット	緑	R	4	絆の剣士	侍	6000	7000	8000	■剣世を往く あなたのターン終了時、【侍】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■信頼の剣 このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+【あなたのフィールドにいる【侍】ユニット×1000】する。
2-2-119	ユニット	緑	VR	4	暴戦士モルドレッド	英雄	3000	4000	5000	【貫通】 ■起動・カムランの決戦 あなたのCPを-1する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【強制防御】を与える。(この効果は1ターンに1度発動できる) ■緋翠のクラレント このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札のカードを全てデッキに戻す。そうした場合、あなたの【英雄】ユニットの基本BPを+【デッキに戻した枚数×500】する。
2-2-120	ユニット	緑	SR	6	巨狼少女フェンリル	獣	2000	3000	4000	■わんわんどリーみん 対戦相手のフィールドにいるユニット数が2体以上で、あなたのフィールドにユニットが0体の場合、手札にあるこのカードのコストを-3する。 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニット1体を選ぶ。そのユニットを破壊する。そうした場合、このユニットの基本BPを+【破壊したユニットのBP】する。 対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。
2-2-121	ユニット	紫	C	1	グレンデル	悪魔	3000	4000	5000	■圧倒的小者感 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットにターン終了時まで【進化禁止】を与え、あなたはインターセプトカードを1枚引く。あなたの紫ゲージを+1する。
2-2-122	ユニット	紫	C	2	ダンゴマシン	昆虫	4000	5000	6000	■魔素分解分泌液 あなたの【昆虫】ユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを+1する。 ■寄生増殖 このユニットが破壊された時、【昆虫】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-2-123	ユニット	紫	UC	3	クワガリスト	昆虫	5000	6000	7000	■闇蟲の巣窟 【▲2】このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが3体以下で、あなたの紫ゲージが2以上の場合、捨札にある進化ユニット以外の【昆虫】ユニットをランダムで2体まで【特殊召喚】する。あなたの紫ゲージを-2する。 ■蟲軍一致団結 あなたのターン終了時、あなたのフィールドに【昆虫】ユニットが3体以上いる場合、あなたの【昆虫】ユニットの基本BPを+10000する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-2-124	ユニット	紫	R	2	ナイトシーカー	忍者	3000	4000	5000	<p>■ナイト・スクリーム 対戦相手のターン開始時、このユニットが捨札にあり、あなたの紫ゲージが5以上の場合、このユニットを捨札から【特殊召喚】する。</p> <p>■暗器調達 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの手札を1枚消滅させる。そうした場合、あなたの捨札にあるトリガーカードを2枚までランダムで手札に加える。 ②：トリガーカードを1枚引く。</p>
2-2-125	ユニット	紫	VR	4	闇黒教授モリアーティ	道化師	8000	6000	4000	<p>■カオティックロジケーザー [▲3] このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手の全てのレベル2以上のユニットを破壊する。そうした場合、あなたの紫ゲージを-3する。</p> <p>■狂宴のトリック 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それがレベル1の場合、そのユニットのレベルを+1する。</p>
2-2-126	進化	紫	SR	3	遊魔戦姫ブルソン	悪魔	6000	7000	8000	<p>■GO! GO! アルカナバレード このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを+ [あなたのトリガーゾーンにあるカードの枚数×1] する。</p> <p>■夢の国からサブライズ あなたのターン終了時、あなたのデッキから1枚ランダムであなたのトリガーゾーンにカードをセットする。</p>
2-2-127	トリガー	無	C	0	全ては夢の中	--	--	--	--	<p>■全ては夢の中 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットを手札に戻す。対戦相手のCPを+3する。</p>
2-2-128	トリガー	無	UC	0	秘密の城	--	--	--	--	<p>■秘密の城 あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+1000し、【加護】、【固着】、【秩序の盾】から1つをランダムで与える。</p>
2-2-129	トリガー	無	R	0	人海戦術	--	--	--	--	<p>■人海戦術 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを2体選び破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットを破壊する。あなたはカードを1枚引く。</p>
2-2-130	トリガー	無	VR	0	謎の来訪者	--	--	--	--	<p>■謎の来訪者 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にある消滅しているカードを1枚ランダムで手札に加える。</p>
2-2-131	インターセプト	無	C	0	バッシブスキル	--	--	--	--	<p>■バッシブスキル 対戦相手の効果によって対戦相手のCPが増加した時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを1/2にする。そうした場合、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+10000する。</p>
2-2-132	インターセプト	無	UC	1	勝利への方程式	--	--	--	--	<p>■勝利への方程式 あなたのターン開始時、あなたのCPが10以上の場合、あなたのジョーカーゲージを50%増加する。</p>
2-2-133	インターセプト	無	R	0	路線変更	--	--	--	--	<p>■路線変更 あなたのコスト4以下のユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、そのユニットをデッキに戻す。そうした場合、そのユニットと異なる種族の同じコストの進化ユニット以外のユニットをデッキからランダムで1体【特殊召喚】する。</p>
2-2-134	インターセプト	無	VR	0	運命の装填	--	--	--	--	<p>■運命の装填 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのトリガーゾーンにあるカードから1枚選んで手札に戻す。 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのトリガーゾーンにあるカードから1枚選んで手札に戻す。そうした場合、あなたはカードを1枚引く。</p>
2-2-135	インターセプト	赤	C	1	ラビッド・ファイア	--	--	--	--	<p>■ラビッド・ファイア あなたが効果によって対戦相手のユニットにダメージを与えた時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それに3000ダメージを与える。</p>
2-2-136	インターセプト	赤	UC	0	レッドゾーン	--	--	--	--	<p>■レッドゾーン あなたのユニットが戦闘した時、戦闘中のお互いのユニットに5000ダメージを与える。</p>
2-2-137	インターセプト	赤	R	0	真夜中の屋敷	--	--	--	--	<p>■選略・真夜中の屋敷 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。 ②：対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。</p>
2-2-138	インターセプト	黄	C	1	救出劇	--	--	--	--	<p>■救出劇 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、【呪縛】の効果が発動しているあなたの全てのユニットの【呪縛】を取り除く。そうした場合、あなたの【呪縛】を取り除いたユニットの行動権を回復する。</p>
2-2-139	インターセプト	黄	UC	0	運命を繋ぐ糸	--	--	--	--	<p>■運命を繋ぐ糸 あなたのターン開始時、あなたのユニットが2体以上いる場合、あなたの全てのユニットの行動権を消費する。そうした場合、あなたのデッキからカードを1枚選んで手札に加える。</p>
2-2-140	インターセプト	黄	R	1	閃光妖術	--	--	--	--	<p>■選略・閃光妖術 あなたのターン終了時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらを消滅させる。 ②：対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらに【呪縛】を与える。</p>
2-2-141	インターセプト	青	C	5	銀世界	--	--	--	--	<p>■銀世界 対戦相手のターン開始時、全てのユニットを破壊する。</p>
2-2-142	インターセプト	青	UC	2	邪を映す水鏡	--	--	--	--	<p>■邪を映す水鏡 (このインターセプトは5回使用すると捨札にいく) 対戦相手のユニットがアタックした時、対戦相手の手札が2枚以上ある場合、対戦相手は自分の手札を1枚選んで捨てる。</p>
2-2-143	インターセプト	青	R	0	氷獄の麗人	--	--	--	--	<p>■選略・氷獄の麗人 あなたのユニットが破壊された時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたはインターセプトカードを1枚引く。 ②：あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト2以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。</p>
2-2-144	インターセプト	緑	C	0	諸刃のドーピング	--	--	--	--	<p>■諸刃のドーピング あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットの基本BPを+5000し、デスカウンター [1] を与える。</p>
2-2-145	インターセプト	緑	UC	0	合戦の関	--	--	--	--	<p>■合戦の関 あなたのコスト5以上のユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットの基本BPを+2000する。 あなたのコスト5以上のユニットがアタックした時、あなたの全てのユニットに【貫通】を与える。</p>
2-2-146	インターセプト	緑	R	0	風凧の太刀	--	--	--	--	<p>■選略・風凧の太刀 あなたのユニットが戦闘した時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：ターン終了時まで戦闘しているあなたのユニットのBPを+3000する。 ②：対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。</p>
2-2-147	インターセプト	紫	C	1	幽天の鎮魂歌	--	--	--	--	<p>■幽天の鎮魂歌 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、あなたの捨札にあるインターセプトカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。あなたの紫ゲージを+1する。</p>
2-2-148	インターセプト	紫	C	1	ダブル・シュリンカー	--	--	--	--	<p>■ダブル・シュリンカー [▲3] あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。ターン終了時までそのユニットのBPを1/2にする。あなたはカードを1枚引く。</p>
2-2-149	インターセプト	紫	UC	0	ルナティックドーン	--	--	--	--	<p>■ルナティックドーン [▲5] あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが5以上の場合、あなたのユニットを全て消滅させ、あなたの手札とトリガーゾーンにあるカードを全て破壊する。そうした場合、あなたのCPを+3し、手札が5枚になるまでカードを引く。あなたの紫ゲージを-5する。</p>
2-2-150	インターセプト	紫	R	1	ウロボロスの刻印	--	--	--	--	<p>■選略・ウロボロスの刻印 あなたのターン終了時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの紫ゲージを+2する。 ②：[▲1] あなたの紫ゲージが1以上の場合、あなたの捨札にあるカードを2枚ランダムで手札に加える。あなたの紫ゲージを-1する。</p>