カードリスト Ver.2.2EX 2018年 8月 30日 現在

CODE OF JOKER
Network Digital Card Game

No.	カテゴリー	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-2-101	ユニット	赤	C	1	夢幻のアリエル	不死	3000	4000	5000	■泡沫の微熱 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットに５０００ダメージを与える。
2-2-102	ユニット	赤	UC	2	電獣戦士ロビン	獣	5000	6000	7000	■起動・スパルタな愛 あなたのトリガーゾーンにあるカードを１枚ランダムで破壊する。そうした場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを１枚ランダムで破壊する。（この効果は１ターンに１度発動できる） ■冷酷なる猿 このユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキから１枚ランダムでトリガーゾーンにセットする。
2-2-103	ユニット	赤	R	7	キマイラ	神獣	8000	9000	10000	■ギュスターヴ・アロー このユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットに【スピードムーブ】を与える。
2-2-104	ユニット	赤	VR	5	転生・ベリアル	戦士/悪魔	7000	8000	9000	【スピードムーブ】 ■起動・転生の邪炎 全てのユニットに３０００ダメージを与える。（この効果は１ターンに１度発動できる） ■憤怒の爆炎弾 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の全てのユニットに【オーバーヒート】（効果によって受けるダメージが２倍になる）を与える。
2-2-105	ユニット	赤	SR	4	未来探偵ホームズ	道化師	6000	7000	8000	■推理とは爆発だァ！ このユニットがフィールドに出た時、あなたの手札のユニットのレベルを＋１する。 ■ロジックなど燃え尽きろォ！ あなたのユニットがオーバークロックした時、対戦相手のユニットを１体選ぶ。それに３０００ダメージを与える。 ■真相はお見通しだァ！ このユニットが破壊された時、あなたの手札の赤属性ユニットのコストを－１する。
2-2-106	ユニット	黄	C	1	牙忍・オルトロス	忍者	3000	4000	5000	■翻弄の剣舞 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットの行動権を消費する。フィールドに出たユニットがコスト２以下の場合、このユニットを破壊する代わりに手札に戻す。
2-2-107	ユニット	黄	UC	3	空戦型キャタピワラシ	機械	4000	5000	6000	■起動・一斉掃射 対戦相手の全ての行動済ユニットに２０００ダメージを与える。（この効果は１ターンに１度発動できる） ■救援部隊投入 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが４体以下の場合、あなたのコスト３以下の【機械】ユニットを１体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】する。
2-2-108	ユニット	黄	R	3	巨盗タウロス	盗賊	5000	6000	7000	■お宝ゲットォ！ このユニットがフィールドに出た時、あなたの手札が６枚以下の場合、デッキから３枚ランダムで見る。その中から１枚選び、それを手札に加える。残りの２枚のカードは消滅する。
2-2-109	ユニット	黄	VR	3	パティ・シエル	舞姫	6000	7000	8000	■起動・あま～いイチゴケーキ♪ ユニットを１体選ぶ。それのレベルを－１する。（この効果は１ターンに１度発動できる） ■マジカル☆スウィート このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外のあなたのユニットを１体選ぶ。それを手札に戻し、コストを－１する。
2-2-110	ユニット	黄	SR	4	宇宙の歌姫アイリーン	舞姫	7000	8000	9000	■選略・コズミックライトステージ このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から１つを選び発動する。 ①：あなたのライフを＋１する。 ②：あなたの手札のカードを１枚選ぶ。それを手札に作成する。
2-2-111	ユニット	青	C	1	黒翼のルイス	天使	3000	4000	5000	■常闇と昇天 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットに【沈黙】を与える。あなたは捨札からインターセプトカードを１枚ランダムで手札に加える。
2-2-112	ユニット	青	UC	3	ガンメタルドラゴン	ドラゴン	5000	6000	7000	■起動・寒慄の咆哮 あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ１体ずつ選ぶ。それらに【沈黙】を与える。（この効果は１ターンに１度発動できる） ■ガンマレイ あなたのターン開始時、【沈黙】の効果を発動している対戦相手のユニットを１体選ぶ。それを破壊する。
2-2-113	ユニット	青	R	3	蒼の姫	魔導士	5000	6000	7000	■雪花の指揮 あなたの【魔導士】ユニットが戦闘によって破壊された時、そのユニットを手札に戻す。 ■双愛なる圧死 あなたの【魔導士】ユニットが効果で破壊された時、対戦相手のユニットを１体選ぶ。それにデスカウンター［１］を与える。
2-2-114	ユニット	青	VR	4	玲剣・グラム	武身	6000	7000	8000	■武身転生 相手ターン終了時、あなたのフィールドにユニットが４体以下の場合、デッキからコスト４か５の【武身】をランダムで１体【特殊召喚】し、このユニットをデッキに戻す。 ■玲剣の飛断 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のレベル２以上のユニットを１体選ぶ。それを破壊する。あなたの【武身】が３体以上いる場合、対戦相手のターン開始時にも発動する。
2-2-115	ユニット	青	SR	5	海底王デスクラーケン	海洋/悪魔	8000	9000	10000	■呑舟の大海嘯 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のレベル２以上のユニットを全て破壊する。対戦相手のレベル１のユニットのレベルを＋１する。あなたの捨札に青属性カードが１０枚以上ある場合、このユニットに【スピードムーブ】を与える。 このユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、戦闘中の相手ユニットを破壊する。このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の全てのユニットに【沈黙】とデスカウンター［１］を与える。
2-2-116	ユニット	緑	C	1	爆撃獣カーバンくん	珍獣	3000	4000	5000	■犠牲ファイヤー！ あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットが戦闘中の相手ユニットよりＢＰが低い場合、このユニットを破壊する。そうした場合、ターン終了時まで戦闘中の相手ユニットのＢＰを１／２にする。
2-2-117	ユニット	緑	UC	3	緑風アキレウス	精霊	6000	7000	8000	■風より速く！ このユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を全てデッキに戻す。そうした場合、デッキに戻した枚数と同じだけあなたはカードを引く。 ■アクセルストーム 対戦相手の効果によってあなたのユニットがダメージを受けた時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのＢＰを＋５０００する。
2-2-118	ユニット	緑	R	4	絆の剣士	侍	6000	7000	8000	■剣世を往く あなたのターン終了時、【侍】ユニットのカードを１枚ランダムで手札に加える。 ■信頼の剣 このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのＢＰを＋［あなたのフィールドにいる【侍】ユニット×１０００］する。
2-2-119	ユニット	緑	VR	4	暴戦士モルドレッド	英雄/悪魔	3000	4000	5000	【貫通】 ■起動・カムランの決戦 あなたのＣＰを－１する。そうした場合、対戦相手のユニットを１体選ぶ。それに【強制防御】を与える。（この効果は１ターンに１度発動できる） ■緋翠のクラレント このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札のカードを全てデッキに戻す。そうした場合、あなたの【英雄】ユニットの基本ＢＰを＋［デッキに戻した枚数×５００］する。
2-2-120	ユニット	緑	SR	6	巨狼少女フェンリル	獣/巨人	2000	3000	4000	■わんわんどりーみん 対戦相手のフィールドにいるユニット数が２体以上で、あなたのフィールドにユニットが０体の場合、手札にあるこのカードのコストを－３する。 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニット１体を選ぶ。そのユニットを破壊する。そうした場合、このユニットの基本ＢＰを＋［破壊したユニットのＢＰ］する。 対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、対戦相手の全てのユニットの基本ＢＰを－１０００する。

©SEGA

カードリスト Ver.2.2EX 2018年 8月 30日 現在

CODE OF JOKER
Network Digital Card Game

No.	カテゴリー	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-2-121	ユニット	紫	C	1	グレンデル	悪魔	3000	4000	5000	■圧倒的小者感 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットを破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットにターン終了時まで【進化禁止】を与え、あなたはインターセプトカードを１枚引く。あなたの紫ゲージを＋１する。
2-2-122	ユニット	紫	C	2	ダンゴマシン	昆虫	4000	5000	6000	■魔素分解分泌液 あなたの【昆虫】ユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを＋１する。 ■寄生増殖 このユニットが破壊された時、【昆虫】ユニットのカードを１枚ランダムで手札に加える。
2-2-123	ユニット	紫	UC	3	クワガイスト	昆虫	5000	6000	7000	■闇蠱の巣窟 ［▲２］このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが３体以下で、あなたの紫ゲージが２以上の場合、捨札にある進化ユニット以外のコスト７以下の【昆虫】ユニットをランダムで２体まで【特殊召喚】する。あなたの紫ゲージを－２する。 ■蠱軍一致団結 あなたのターン終了時、あなたのフィールドに【昆虫】ユニットが３体以上いる場合、あなたの【昆虫】ユニットの基本ＢＰを＋１０００する。
2-2-124	ユニット	紫	R	2	ナイトシーカー	忍者	3000	4000	5000	■ナイト・スクリーム 対戦相手のターン開始時、このユニットが捨札にあり、あなたの紫ゲージが５以上の場合、このユニットを捨札から【特殊召喚】する。 ■選略・暗器調達 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、以下の効果から１つを選び発動する。 ①：あなたの手札を１枚消滅させる。そうした場合、あなたの捨札にあるトリガーカードを２枚までランダムで手札に加える。 ②：トリガーカードを１枚引く。
2-2-125	ユニット	紫	VR	4	闇黒教授モリアーティ	道化師	8000	6000	4000	■カオティックロジカレーザー ［▲３］このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが３以上の場合、対戦相手の全てのレベル２以上のユニットを破壊する。 ■狂宴のトリック 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それがレベル１の場合、そのユニットのレベルを＋１する。
2-2-126	進化	紫	SR	3	遊魔戦姫プルソン	悪魔	6000	7000	8000	■GO！GO！アルカナパレード♪ このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージを＋［あなたのトリガーゾーンにあるカードの枚数×１］する。 ■夢の国からサプライズ♪ あなたのターン終了時、あなたのデッキから１枚ランダムであなたのトリガーゾーンにインターセプトカードをセットする。
2-2-127	トリガー	無	C	0	全ては夢の中	--	--	--	--	■全ては夢の中 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットを手札に戻す。対戦相手のＣＰを＋３する。
2-2-128	トリガー	無	UC	0	秘密の城	--	--	--	--	■秘密の城 あなたのユニットがフィールドに出た時、それの基本ＢＰを＋１０００し、【加護】、【固着】、【秩序の盾】から１つをランダムで与える。
2-2-129	トリガー	無	R	0	人海戦術	--	--	--	--	■人海戦術 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを２体選び破壊する。そうした場合、フィールドに出たユニットを破壊する。あなたはカードを１枚引く。
2-2-130	トリガー	無	VR	0	謎の来訪者	--	--	--	--	■謎の来訪者 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にある消滅しているカードを１枚ランダムで手札に加える。
2-2-131	インターセプト	無	C	0	パッシブスキル	--	--	--	--	■パッシブスキル 対戦相手の効果によって対戦相手のＣＰが増加した時、対戦相手の全てのユニットの基本ＢＰを１／２にする。そうした場合、ターン終了時まであなたの全てのユニットのＢＰを＋１００００する。
2-2-132	インターセプト	無	UC	1	勝利への方程式	--	--	--	--	■勝利への方程式 あなたのターン開始時、あなたのＣＰが１０以上の場合、あなたのジョーカーゲージを５０％増加する。
2-2-133	インターセプト	無	R	0	路線変更	--	--	--	--	■路線変更 あなたのコスト４以下のユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが４体以下の場合、そのユニットをデッキに戻す。そうした場合、そのユニットと異なる種族の同じコストの進化ユニット以外のユニットをデッキからランダムで１体【特殊召喚】する。
2-2-134	インターセプト	無	VR	0	運命の装填	--	--	--	--	■運命の装填 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのトリガーゾーンにあるカードから１枚選んで手札に戻す。 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのトリガーゾーンにあるカードから１枚選んで手札に戻す。そうした場合、あなたはカードを１枚引く。
2-2-135	インターセプト	赤	C	1	ラピッド・ファイア	--	--	--	--	■ラピッド・ファイア あなたが効果によって対戦相手のユニットにダメージを与えた時、対戦相手のユニットを２体まで選ぶ。それに３０００ダメージ与える。
2-2-136	インターセプト	赤	UC	0	レッドゾーン	--	--	--	--	■レッドゾーン あなたのユニットが戦闘した時、戦闘中のお互いのユニットに５０００ダメージを与える。
2-2-137	インターセプト	赤	R	0	真夜中の蜃気楼	--	--	--	--	■選略・真夜中の蜃気楼 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、以下の効果から１つを選び発動する。 ①：対戦相手のユニットを１体選ぶ。それに４０００ダメージを与える。 ②：対戦相手の全てのユニットに２０００ダメージを与える。
2-2-138	インターセプト	黄	C	1	救出劇	--	--	--	--	■救出劇 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、【呪縛】の効果を発動しているあなたの全てのユニットの【呪縛】を取り除く。そうした場合、あなたの【呪縛】を取り除いたユニットの行動権を回復する。
2-2-139	インターセプト	黄	UC	0	運命を繋ぐ糸	--	--	--	--	■運命を繋ぐ糸 あなたのターン開始時、あなたのユニットが２体以上いる場合、あなたの全てのユニットの行動権を消費する。そうした場合、あなたのデッキからカードを１枚選んで手札に加える。
2-2-140	インターセプト	黄	R	1	閃光妖術	--	--	--	--	■選略・閃光妖術 あなたのターン終了時、以下の効果から１つを選び発動する。 ①：あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ１体ずつ選ぶ。それらを消滅させる。 ②：対戦相手のユニットを２体まで選ぶ。それらに【呪縛】を与える。
2-2-141	インターセプト	青	C	5	銀世界	--	--	--	--	■銀世界 対戦相手のターン開始時、全てのユニットを破壊する。
2-2-142	インターセプト	青	UC	2	邪を映す水鏡	--	--	--	--	■邪を映す水鏡 （このインターセプトは５回使用すると捨札にいく） 対戦相手のユニットがアタックした時、対戦相手の手札が２枚以上ある場合、対戦相手は自分の手札を１枚選んで捨てる。
2-2-143	インターセプト	青	R	0	氷獄の麗人	--	--	--	--	■選略・氷獄の麗人 あなたのユニットが破壊された時、以下の効果から１つを選び発動する。 ①：あなたはインターセプトカードを１枚引く。 ②：あなたのフィールドのユニットが４体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト２以下のユニットをランダムで１体【特殊召喚】する。
2-2-144	インターセプト	緑	C	0	諸刃のドーピング	--	--	--	--	■諸刃のドーピング あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットの基本ＢＰを＋５０００し、デスカウンター［１］を与える。
2-2-145	インターセプト	緑	UC	0	合戦の関	--	--	--	--	■合戦の関 あなたのコスト５以上のユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットの基本ＢＰを＋２０００する。 あなたのコスト５以上のユニットがアタックした時、あなたの全てのユニットに【貫通】を与える。
2-2-146	インターセプト	緑	R	0	風凪の太刀	--	--	--	--	■選略・風凪の太刀 あなたのユニットが戦闘した時、以下の効果から１つを選び発動する。 ①：ターン終了時まで戦闘しているあなたのユニットのＢＰを＋３０００する。 ②：対戦相手の全てのユニットの基本ＢＰを－１０００する。
2-2-147	インターセプト	紫	C	1	幽天の鎮魂歌	--	--	--	--	■幽天の鎮魂歌 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを１体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、あなたの捨札にあるインターセプトカードを１枚選ぶ。それを手札に加える。あなたの紫ゲージを＋１する。
2-2-148	インターセプト	紫	C	1	ダブル・シュリンカー	--	--	--	--	■ダブル・シュリンカー ［▲３］あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが３以上の場合、対戦相手のユニットを１体選ぶ。ターン終了時までそのユニットのＢＰを１／２にする。あなたはカードを１枚引く。
2-2-149	インターセプト	紫	UC	0	ルナティックドーン	--	--	--	--	■ルナティックドーン ［▲５］あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが５以上の場合、あなたのユニットを全て消滅させ、あなたの手札とトリガーゾーンにあるカードを全て破壊する。そうした場合、あなたのＣＰを＋３し、手札が５枚になるまでカードを引く。あなたの紫ゲージを－５する。
2-2-150	インターセプト	紫	R	1	ウロボロスの刻印	--	--	--	--	■選略・ウロボロスの刻印 あなたのターン終了時、以下の効果から１つを選び発動する。 ①：あなたの紫ゲージを＋２する。 ②：［▲１］あなたの紫ゲージが１以上の場合、あなたの捨札にあるカードを２枚ランダムで手札に加える。あなたの紫ゲージを－１する。

©SEGA