

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-3-001	ユニット	赤	C	1	グランツティーガー	機械	3000	4000	5000	■アサルトチャージャー このユニットがフィールドに出た時、あなたのコスト2以上の【機械】ユニットを1体選ぶ。それに【スピードムーブ】を与える。
2-3-002	ユニット	赤	UC	2	パッド・オー・ランタン	道化師	2000	3000	4000	■援軍/道化師 このユニットがフィールドに出た時、【道化師】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■チクタクバーン このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の【防御禁止】の効果が発動しているユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
2-3-003	ユニット	赤	R	2	朱雪のマキ	忍者	5000	6000	7000	■因果烽火 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【あなたの受けているライフダメージ×1000】ダメージを与える。この効果でユニットを破壊した場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 ■瞬間烈火 このユニットがオーバークロックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
2-3-004	ユニット	赤	VR	9	クリムソンドルクス	昆虫/ 悪魔	8000	9000	10000	■起動・アウトレイジ あなたのユニットを1体選ぶ。それに【スピードムーブ】と【防御禁止】を与える。 ■忍び寄る羽音 手札のこのカードのコストは－【あなたのフィールドの【昆虫】ユニット×1】される。このユニットのコストは4以下にならない。 ■鐵獄のカンニバル このユニットがフィールドに出た時、あなたの【昆虫】ユニットを1体選ぶ。それを破壊する。対戦相手の全てのユニットに破壊したユニットのBP分のダメージを与える。
2-3-005	ユニット	赤	SR	3	炉皇女ヘスティア	魔導士	4000	5000	6000	■ヘスティアのハビネスクッキング このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。この効果でユニットを破壊した場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。この効果でユニットを破壊した場合、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。 ■笑顔のハートフルキッチン あなたのターン終了時、【魔導士】ユニットのカードをランダムで1枚手札に作成する。
2-3-006	ユニット	黄	C	1	潔王ヴェルフェゴール	巨人	8000	9000	10000	■悶絶への超走 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【巨人】ユニットが2体以下の場合、このユニットを消滅させる。
2-3-007	ユニット	黄	UC	3	黄金魍魎ゴ・ルード	道化師/ 機械	6000	7000	8000	■お宝探し このユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト3以下のユニットをランダムで1枚消滅させる。 ■ゴールドミミック このユニットが破壊された時、あなたの捨札にある消滅しているカードから進化ユニットカード以外のコスト3以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-3-008	ユニット	黄	R	2	ジェシカ・ザ・スレイヤー	不死	1000	2000	3000	【スピードムーブ】 ■オウス・オブ・リベンジャー このユニットが破壊または消滅した時、このユニットは捨札に送られる代わりにあなたのトリガーゾーンにセットされる。
2-3-009	ユニット	黄	VR	4	ジキル&ハイド	魔導士/ ドラゴン	6000	7000	8000	■選路・ヴァイス・オア・シュヴァルツ このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：対戦相手のコスト2以下のユニットからランダムで2体まで手札に戻す。 ②：あなたの全てのユニットの【沈黙】を取り除く。 ■次元的アルゴリズム あなたのターン終了時、あなたのデッキからカードをランダムで3枚消滅させる。
2-3-010	ユニット	黄	SR	20	天竜ヘブンスドラゴン	ドラゴン/ 天使	8000	9000	10000	【加護】（沈黙効果耐性）（対戦相手の効果によって【沈黙】が付与されない） ■ドラゴニックオーラ 手札のこのカードのコストは－【あなたの捨札にある消滅しているカードの枚数×1】される。このユニットのコストは5以下にならない。 ■タイラントオブディザイア このユニットがフィールドに出た時、【ドラゴン】ユニット以外の全てのユニットを消滅させる。お互いの捨札にある【ドラゴン】ユニット以外の全てのユニットを消滅させる。
2-3-011	ユニット	青	C	1	マキガイさん	珍獣	1000	1000	1000	■援軍/青 このユニットがフィールドに出た時、青属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-3-012	ユニット	青	UC	2	冥奏のゴルデ	不死	4000	5000	6000	■不死者の冥奏曲 このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト2以下の【不死】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-3-013	ユニット	青	R	2	霊銃のエクソシスト	盗賊	5000	6000	7000	■ソウルシューター このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は手札にあるレベル2以上のユニットカードをランダムで1枚捨てる。
2-3-014	ユニット	青	VR	3	人剣のイサミ	侍	3000	4000	5000	■血飢の虎徹 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【侍】ユニットが3体以上いる場合、対戦相手のBPが最も高いユニットをランダムで1体破壊する。 ■柳中法度 あなたのターン終了時、あなたのデッキから【侍】ユニットを1体選んで捨てる。 このユニットが破壊された時、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト4以下の【侍】ユニットを1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットを消滅させる。
2-3-015	ユニット	青	SR	20	神槍戦騎オーティン	機械/ 神	7000	8000	9000	■ミームの泉 手札のこのカードのコストは－【あなたの捨札にある青属性のカードの枚数×1】される。このユニットのコストは3以下にならない。 ■神槍富波・グングニール このユニットがフィールドに出た時、このユニットのBP以上の対戦相手のユニットを全て破壊する。 ■起動・エインヘリヤル あなたの捨札のカードをランダムで3枚消滅させる。そうした場合、【機械】ユニットのカードをランダムで3枚手札に作成する。
2-3-016	ユニット	緑	C	2	索冥	神獣	3000	4000	5000	【加護】 ■瑞獣の雷壁 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドのBPが最も高い【神獣】ユニットからランダムで1体に【秩序の盾】を与える。
2-3-017	ユニット	緑	UC	2	グランドワーム	昆虫/ 機械	3000	4000	5000	■生殖 このユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト1以下の【昆虫】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-3-018	ユニット	緑	R	3	楽園のイシュタル	魔導士/ 戦士	2000	3000	4000	■起動・コンバットエクステンジャー フィールドのユニットを1体選び、それ以外のユニットを1体選ぶ。それらのBPを入れ替え、それぞれの基本BPにする。
2-3-019	ユニット	緑	VR	12	牙将クロコティル	戦士/ ドラゴン	5000	6000	7000	【不細】 【貫通】 ■牙将の指揮 手札のこのカードのコストは－【あなたの手札の枚数】される。このユニットのコストは4以下にならない。 ■ダブルインパクト このユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットの基本BPを2倍にし、対戦相手の全てのユニットの基本BPを1/2にする。
2-3-020	ユニット	緑	SR	4	獣王女アタランテ	獣/ 英雄	6000	7000	8000	■獣王女の森罰 あなたの【獣】ユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで1体の基本BPを－2000する。 ■結託の獣友 あなたのターン終了時、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト3以下の【獣】ユニットを1体【特殊召喚】する。 ■森聖なる護封陣 あなたのフィールドに【獣】ユニットが4体以上いる場合、あなたの【獣】ユニットに【秩序の盾】を与える。

No.	カード種別	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-3-021	ユニット	紫	C	2	乱撃のテトラ	魔導士	3000	4000	5000	■ランダムイズメテオ 【▲1】このユニットがフィールドに出た時、対戦相手ユニットからランダムで1体に1000ダメージを与える。この効果を【あなたの紫ゲージの数】回繰り返す。 ■ネオアンロー あなたのレベル2以上のインターセプトカードが発動した時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
2-3-022	ユニット	紫	C	3	破戒僧・巻	戦士	4000	5000	6000	【加護】 ■精神統一の構え このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、あなたの紫ゲージを+1する。 ■不毛戦法 このユニットが戦闘した時、このユニットが戦闘中の相手ユニットとBPが同じ場合、戦闘中の相手ユニットを消滅させる。
2-3-023	ユニット	紫	UC	3	クイーンターマイト	昆虫	3000	4000	5000	■クイーンズ・オーダー 【昆虫】ユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+2000する。 【昆虫】ユニット以外のユニットがフィールドに出た時、その基本BPを-1000する。 ■天まで届け！猿の思い あなたの【昆虫】ユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたの紫ゲージを+1する。
2-3-024	ユニット	紫	R	3	アトロボス	魔導士	5000	6000	7000	■起動・コネクト あなたの手札にあるインターセプトカードを1枚選ぶ。そのレベルを+1する。 ■インターセプトドロウ このユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。 ■オルタナティブダクト あなたのレベル2以上のインターセプトカードが発動した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
2-3-025	ユニット	紫	VR	4	ラートリー	魔導士	3000	4000	5000	■慈母の寵愛 あなたの【魔導士】ユニットのBPを+【そのユニットのコスト×1000】する。 ■道略・魔夜の太陽 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたの紫ゲージを+1する。 ②：対戦相手の全てのユニットに【あなたの紫ゲージ×1000】ダメージを与える。そうした場合、あなたの紫ゲージを-2する。 あなたのターン終了時、あなたの手札に【魔導の書】を1枚作成する。
2-3-026	ユニット	紫	SR	6	災禍の悪女・姫己	舞姫/ 魔導士	6000	7000	8000	■道略・狂い狂えどお威れを 【▲4】フィールドに出た時、あなたの紫ゲージが4以上の場合、以下から1つを選ぶ。 ①：相手ユニットからランダムで2体を消滅させ手札に作成し、紫ゲージを-4する。 ②：自ユニットの基本BPを+5000し、【不屈】を与え、紫ゲージを-4する。 ■起動・月に露臺、花に風 あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊し、あなたの紫ゲージを+2する。 自身が破壊された時、対戦相手の全ユニットに【紫ゲージ×1000】ダメージを与える。
2-3-027	トリガー	無	C	0	ノンストップジャーニー	--	--	--	--	■ノンストップジャーニー あなたのユニットがフィールドに出た時、コスト1以下のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
2-3-028	トリガー	無	UC	0	ビッグドリーム	--	--	--	--	■ビッグドリーム あなたのターン開始時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】あなたはカードを1枚引く。 【レベル2】あなたはカードを2枚引く。 【レベル3】あなたはカードを3枚引く。
2-3-029	トリガー	無	R	0	ワンダーケーキ	--	--	--	--	■ワンダーケーキ あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1～2】プレイヤーアタックしたユニットのレベルを+1する。 【レベル3】プレイヤーアタックしたユニットのレベルを+2する。
2-3-030	トリガー	無	VR	0	ドミノエフェクト	--	--	--	--	■ドミノエフェクト あなたのユニットが戦闘した時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】ターン終了時までそのBPを+3000する。 【レベル2】ターン終了時までそのBPを+6000する。あなたはカードを1枚引く。 【レベル3】ターン終了時までそのBPを+12000する。あなたはカードを1枚引く。あなたのCPを+1する。
2-3-031	インターセプト	無	C	1	彩光の羽ばたき	--	--	--	--	■彩光の羽ばたき あなたのユニットがフィールドに出た時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1～2】あなたのトリガーゾーンにあるインターセプトとトリガーカードのレベルを+1する。 【レベル3】あなたのトリガーゾーンにあるインターセプトカードとトリガーカードのレベルを+2する。
2-3-032	インターセプト	無	UC	1	トライフォース	--	--	--	--	■トライフォース あなたのフィールドにデネブかアルタイルかベガが出た時、あなたの手札にある【デネブ】【アルタイル】【ベガ】のコストを-1する。 あなたのターン終了時、あなたのフィールドに【デネブ】【アルタイル】【ベガ】がいる場合、あなたのフィールドの【デネブ】【アルタイル】【ベガ】に【加護】を与え、対戦相手のユニットからランダムで1体を消滅させる。
2-3-033	インターセプト	無	R	2	幸せの形	--	--	--	--	■幸せの形 あなたのターン終了時、あなたの捨札にある消滅しているカードから4枚までランダムであなたのトリガーゾーンにカードをセットする。
2-3-034	インターセプト	無	VR	1	大翼の暴風	--	--	--	--	■大翼の暴風 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにコスト6以上のユニットがいる場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを2枚までランダムでデッキに戻す。
2-3-035	インターセプト	赤	C	0	龍玉	--	--	--	--	■龍玉 あなたの【ドラゴン】ユニットがフィールドに出た時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1～2】そのレベルを+1する。 【レベル3】そのレベルを+2する。
2-3-036	インターセプト	赤	UC	0	夏風便り	--	--	--	--	■夏風便り 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、またはあなたの赤属性ユニットがフィールドに出た時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 【レベル2～3】対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを2枚までランダムで破壊する。
2-3-037	インターセプト	赤	R	1	魔王の逆鱗	--	--	--	--	■魔王の逆鱗 あなたの【悪魔】ユニットが破壊された時、対戦相手の全てのユニットに【オーバーヒート】を与え、対戦相手のユニットからランダムで1体に5000ダメージを与える。
2-3-038	インターセプト	黄	C	1	天啓の幻光	--	--	--	--	■天啓の幻光 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それに【加護】を与える。あなたの全てのユニットに【神託】を与える。
2-3-039	インターセプト	黄	UC	0	エンジェルシンフォニー	--	--	--	--	■エンジェルシンフォニー 対戦相手のターン開始時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】ターン終了時まであなたの【天使】ユニットのBPを+5000し、【破壊効果耐性】を与える。 【レベル2～3】ターン終了時まであなたの【天使】ユニットのBPを+10000し、【破壊効果耐性】を与える。
2-3-040	インターセプト	黄	R	2	ギガントマキア	--	--	--	--	■ギガントマキア あなたのターン終了時、あなたの【巨人】ユニットからランダムで1体をあなたのフィールドに【複製】し、基本BPを+1000する。
2-3-041	インターセプト	青	C	4	隠密達の決起会	--	--	--	--	■隠密達の決起会 あなたの【忍者】ユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3以下の【忍者】ユニットをランダムで2体まで【特殊召喚】し、レベルを+2する。
2-3-042	インターセプト	青	UC	4	死生反転	--	--	--	--	■死生反転 あなたのターン開始時、お互いのプレイヤーはデッキのカードと捨札のカードを入れ替える。
2-3-043	インターセプト	青	R	0	デス・ハンズ	--	--	--	--	■デス・ハンズ あなたがプレイヤーアタックを受けた時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】プレイヤーアタックしたユニットを破壊する。 【レベル2～3】対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。

No.	カード種別	属性	レアリティ	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-3-044	インターセプト	緑	C	0	不撓不屈	--	--	--	--	■不撓不屈 対戦相手のユニットがアタックした時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】あなたのユニットを1体選ぶ。その行動権を回復し、ターン終了時までそのBPを+1000する。 【レベル2～3】あなたの全てのユニットの行動権を回復し、ターン終了時までBPを+3000する。
2-3-045	インターセプト	緑	UC	0	勇王の鎧	--	--	--	--	■勇王の鎧 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。そのユニットの基本BPを+2000し、ターン終了時まで【固着】と【秩序の盾】と【セレクトハック】を与える。
2-3-046	インターセプト	緑	R	0	威嚇行動	--	--	--	--	■威嚇行動 あなたの【獣】ユニットが破壊された時、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト2以下の【獣】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、対戦相手の全てのユニットにターン終了時まで【攻撃禁止】を与える。
2-3-047	インターセプト	紫	C	1	忘れられた古城	--	--	--	--	■忘れられた古城 【▲1】あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのライフが2以下で、あなたの紫ゲージが1以上の場合、お互いのプレイヤーのライフを+【あなたの紫ゲージ×1】する。あなたの紫ゲージを全て消費する。
2-3-048	インターセプト	紫	C	0	絶対防衛戦線	--	--	--	--	■絶対防衛戦線 【▲1】あなたのユニットがブロックした時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、ターン終了時までそのユニットのBPを+【あなたの紫ゲージの数×2000】する。
2-3-049	インターセプト	紫	UC	0	シャドウウィドウ	--	--	--	--	■シャドウウィドウ 【▲3】あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【呪縛】を与える。 【レベル2】対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費し、【呪縛】を与える。 【レベル3】対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを消滅する。
2-3-050	インターセプト	紫	R	0	魔導結界	--	--	--	--	■魔導結界 対戦相手のターン開始時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1～2】ターン終了時まであなたの【魔導士】ユニットのBPを+1000し、【加護】を与える。 【レベル3】ターン終了時まであなたの【魔導士】ユニットのBPを+2000し、【加護】を与える。あなたの持ち札にあるインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。