

No.	カードカラー	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-3-101	ユニット	赤	C	1	カプト姫	昆虫	5000	6000	7000	【攻撃禁止】 ■ドッペルバース このユニットがフィールドに出た時、このユニットをあなたのフィールドに【複製】する。 ■ビートルクラッシュ このユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。
2-3-102	ユニット	赤	C	4	棘忍のリゼ	忍者	6000	7000	8000	【スピードムーブ】 あなたがジョーカーカードの効果が発動した時、このユニットの行動権を回復させる。 ■綺麗な薔薇には棘がある このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのデッキから1枚ランダムであなたのトリガーゾーンにトリガーカードをセットする。
2-3-103	ユニット	赤	UC	4	隠れ家のマノミ	海洋	6000	7000	8000	■起動・私のうしろに隠れてっ！ あなたのトリガーゾーンにカードが3枚以下の場合、あなたのフィールドの【海洋】ユニットを1体選ぶ。対戦相手のユニットからランダムで1体を選んでユニットのB P分ダメージを与える。そうした場合、選んだユニットをあなたのトリガーゾーンにセットする。 ■なにが出るかな～！？ あなたの【海洋】ユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキから1枚ランダムであなたのトリガーゾーンにカードをセットする。
2-3-104	ユニット	赤	R	4	暴魔アエシュマ	悪魔/戦士	7000	8000	9000	■Wフォース<ウィルス・炎> このユニットがフィールドに出た時、お互いのフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、お互いのフィールドにユニットが4体以下の場合、お互いのフィールドに<ウィルス・炎>を1体【特殊召喚】する。 ■アヴェスターの残骸 対戦相手のターン時、あなたのユニットが効果によってダメージを受けた時、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。
2-3-105	ユニット	赤	VR	3	シャドウ・アリス	悪魔/魔導士	5000	6000	7000	■ワイパーバレーン このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットに【オーバーヒート】を与え、500ダメージを与える。 ■おにさんごちら！ このユニットが破壊された時、このユニットは捨札に送られる代わりにあなたのトリガーゾーンにセットされる。
2-3-106	ユニット	赤	VR	2	ジュゼ	道化師	1000	2000	3000	■スバイターメスライザー このユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルによって効果が発動する。 【レベル1】対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。そうした場合、このユニットに【スピードムーブ】を与える。 【レベル2】このユニットに【スピードムーブ】を与える。対戦相手のユニットからランダムで1体に2000ダメージを与える。 【レベル3】対戦相手のユニットからランダムで1体に7000ダメージを与える。
2-3-107	ユニット	赤	SR	6	絶魔王アスモデウス	悪魔	8000	9000	10000	■ソロモンへの反逆 このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外の全てのユニットに【あなたの捨札の赤属性のカードの枚数×500】ダメージを与える。この効果であなたのユニットを破壊した場合、【スピードムーブ】を得る。 ■絶魔王の秘術 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたの捨札に赤属性のカードが10枚以上ある場合、このユニットの行動権を回復する。あなたの捨札にあるカードをランダムで10枚消費させる。
2-3-108	ユニット	黄	C	3	怪盗少女スチールなっくる	盗賊	6000	7000	8000	■ミッションこんぼりーと このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードをランダムで1枚作成し、あなたのトリガーゾーンにセットする。そのカードを対戦相手の手札に戻す。
2-3-109	ユニット	黄	C	2	電竜戦士ライリー	ドラゴン	2000	3000	4000	【加護】 ■起動・竜の矢 あなたは手札を1枚選んで消費させる。そうした場合、あなたはトリガーカードを1枚引く。（この効果は1ターンに1度発動できる）
2-3-110	ユニット	黄	UC	5	海将エリス	機械/巨人	7000	8000	9000	■スクラップ・ポリッシュ このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札または消費しているトリガーカードを2枚までランダムで手札に加える。 ■アーシェント・アングラー このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手のデッキに戻す。
2-3-111	ユニット	黄	UC	1	静御前・凜	舞姫	1000	2000	3000	■凜然な心 このユニット以外のあなたの【舞姫】ユニットが破壊された時、あなたのデッキから1枚ランダムでトリガーゾーンにトリガーカードをセットする。
2-3-112	ユニット	黄	R	2	ハニエル	天使	2000	3000	4000	■ラプリーシュート このユニットがフィールドに出た時、あなたは進化ユニットカードを1枚引く。 ■アステルの守護 あなたのフィールドに【天使】ユニットが2体以上いる場合、このユニットに【加護】を与える。
2-3-113	ユニット	黄	VR	5	リトル・アリス	魔導士/巨人	3000	4000	5000	■びっくりさせちゃえ！ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを消費させ、そのユニットと同名のカードを対戦相手の手札、捨札、デッキから全て消費させる。 ■おおきくなるよ！ このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのB Pを2倍にする。
2-3-114	ユニット	黄	SR	2	黒乙女ブリュンヒルデ	英雄/天使	2000	3000	4000	■ロード・トウ・ヴァルハラ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。あなたのライフによって以下の効果が発動する。 【8以下】選んだユニットをあなたのフィールドに複製する。 【6以下】選んだユニットをあなたの手札に作成する。 【4以下】選んだユニットを消費させる。 ■悦び このユニットのB Pを+【あなたの受けているライフダメージ×1000】する。
2-3-115	ユニット	青	C	2	デスゴリデス	巨人/不死	2000	3000	4000	■ゴリ益 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、このユニットのレベルを+1する。 ■ゴリ押し このユニットがクロックアップした時、このユニットのB P以下のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。 ■ゴリ夢中 このユニットがオーバーブロックした時、あなたのフィールドに【ゴリデス】を【特殊召喚】する。
2-3-116	ユニット	青	C	3	氷魔ジンニーヤ	不死/魔導士	4000	5000	6000	■起動・レシプロベンタクル お互いのユニットを1体ずつ選ぶ。ターン終了時までそれらのB Pを+2000する。 ■凍命のグレイシャ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【進化禁止】と【撤退禁止】とデスカウンター【1】を与える。
2-3-117	ユニット	青	UC	3	空腹のハービー	獣/不死	5000	6000	7000	■抄録のオードブル このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、デッキからランダムで5枚の中に3コスト以下の【獣】か【不死】ユニットがある場合、その中から1枚選ぶ。それを【特殊召喚】する。残りのカードは捨札に送る。（対象のカードが無い場合は全て捨札に送られる。）
2-3-118	ユニット	青	UC	8	神令のマスティマ	盗賊/戦士	7000	8000	9000	■腹から声を出せ！ 手札のこのカードのコストは-【沈黙】効果が発動しているユニット×1】される。このユニットのコストは3以下にはならない。 ■やる気が無いなら去れ！ このユニットがフィールドに出た時、全ての【沈黙】を発動しているユニットを破壊する。
2-3-119	ユニット	青	R	4	海竜シーサーベント	海洋/ドラゴン	5000	6000	7000	■聖海の守護竜 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドにレベル2とレベル1の【ヴォジャーノイ】を1体ずつ【特殊召喚】する。 ■鎧海の潮流 このユニットがアタックした時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、【ヴォジャーノイ】を1体【特殊召喚】する。
2-3-120	ユニット	青	VR	3	火遠理	海洋	5000	6000	7000	■飛躍トキノボリ あなたのターン開始時、このユニットのレベルを+1する。 ■道略・操竿トキツリ このユニットがフィールドに出た時、フィールドにいるユニットを1体選び、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：そのレベルを+1する。 ②：そのレベルを-1する。 ■龍宮の刻壇 このユニットのレベルが3の時、対戦相手のユニットのB Pを-1000する。

No.	カテゴリ	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-3-121	進化	青	SR	6	暗黒神姫ニクス	魔導士/ 神	7000	8000	9000	■神々のロンド 自身がフィールドに出た時、捨札のユニットカードをランダムで3枚まで手札に加える。 ■翼々たる黒蝶の儀 このユニットがアタックした時、あなたは手札からユニットカードを1枚選んで捨てる。そうした場合、捨てたユニットと同じコストの全てのユニットを破壊する。 ■輪廻転生の夜 このユニットが破壊された時、捨札に送られる代わりに手札に戻る。手札に戻ったこのカードのコストを-1する。
2-3-122	ユニット	緑	C	2	ONI村長	忍者/ 盗賊	3000	4000	5000	■村長からの同僚板 このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それに【セレクトバック】を与える。 ■選路・村おこし〜鬼の乱〜 あなたのターン開始時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+2000する。 ②：ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+3000し、【狂戦士】を与える。
2-3-123	ユニット	緑	C	2	ケルベロスHi↑	獣	2000	3000	4000	■マジ噛み出血大サービス このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-【あなたのフィールドの【獣】の数×500】する。 ■デンアゲ↑↑ 対戦相手のターン開始時、あなたの【獣】ユニットからランダムで2体の基本BPを+1000する。
2-3-124	ユニット	緑	UC	3	愛天使アメリア	天使	5000	6000	7000	■起動・アフタヌーンブレイカー あなたの【天使】ユニットを1体選ぶ。その基本BPを+2000し、【強制防御】を与える。 ■お茶会への招待状 このユニットが破壊された時、【天使】ユニットのカードをランダムで1枚手札に加える。
2-3-125	ユニット	緑	UC	3	美将ルキフグス	英雄/ 魔導士	5000	6000	7000	【秩序の盾】 ■メイクアップ このユニットがフィールドに出た時、あなたのトリガーゾーンにあるトリガーカードとインターセプトカードのレベルを+1する。 ■ビューティートリック あなたのレベル2以上のトリガーカードが発動した時、あなたの全てのユニットの基本BPを+1000する。 あなたのレベル2以上のインターセプトカードが発動した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-1000する。
2-3-126	ユニット	緑	R	5	凶賊のオーク	盗賊/ 機械	6000	7000	8000	■山分ケノ時間タ このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットからランダムで1体の基本BPを+2000する。この効果を5回繰り返す。 ■強イ奴ガ一番ツヨイ このユニットのBPが10000以上の時、このユニットに【不屈】と【貫通】を与える。
2-3-127	ユニット	緑	VR	4	シングルレビュー	神/ 戦士	5000	6000	7000	【秩序の盾】 ■モータルテリトリ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。 ■ヴィクトリーロード あなたのターン終了時、あなたの全てのユニットの基本BPを+1000する。あなたのCPを+1する。
2-3-128	進化	緑	SR	4	戦女神ジャンスダルク	英雄/ 神	4000	5000	6000	【不屈】 ■戦女神の誓い 自身は効果によるダメージを受けず、そのダメージをこのユニットの基本BPに+する。 ■オレレアンの一撃 自身がフィールドに出た時、BPを+【あなたの受けているライフダメージ×1000】し、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPをこのユニットのBPから-する。 自身がオーバーブロックした時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-3000し、【攻撃禁止】を与える。
2-3-129	ユニット	紫	C	2	ハムレイダー	盗賊/ 獣	4000	5000	6000	■ハムドロ あなたのターン終了時、ラウンド数が奇数の場合、あなたはカードを1枚引く。 ■ハムエリミネイト あなたのターン終了時、ラウンド数が偶数の場合、対戦相手のデッキからカードを3枚ランダムで消滅させる。
2-3-130	ユニット	紫	C	3	呪法のファラオ	魔導士	5000	6000	7000	■禁品の呪法 対戦相手のターン時、対戦相手はトリガーゾーンにあるインターセプトカードを使用することができない。 ■泡沫夢幻の刻 このユニットがフィールドに出た時、このユニットにデスカウンター【3】を与える。
2-3-131	ユニット	紫	UC	1	麗忍のエリカ	忍者	3000	4000	5000	■暗歩・隠隠れ このユニットはコスト【6-あなたの紫ゲージの数】以上のユニットにブロックされない。 ■先陣の女傑 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【忍者】ユニットが3体以上いる場合、このユニットに【スピードムーブ】を与える。
2-3-132	ユニット	紫	UC	3	妖剣士ギンコ	侍/ 獣	5000	6000	7000	■妖斬剣 【▲1】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードをランダムで【あなたの紫ゲージ×1】枚手札に戻す。あなたの紫ゲージを-1する。 ■魂魄継承 【▲1】あなたのユニットが破壊された時、あなたの全てのユニットの基本BPを+【あなたの紫ゲージ×100】する。
2-3-133	ユニット	紫	R	2	魔法天使レリエル	天使/ 魔導士	3000	4000	5000	【秩序の盾】 ■サード・エフェクト あなたのインターセプトが発動した時、そのインターセプトのレベルに応じて以下の効果が発動する。 【レベル2】このユニットの基本BPを+1000する。 【レベル3】対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。そのユニットを消滅させる。
2-3-134	ユニット	紫	R	8	闇に巢食いし絶望	悪魔/ ドラゴン	8000	9000	10000	■破壊光線 【▼3】あなたの紫ゲージが3以下の場合手札にあるこのカードのコストを-1する。 【▲1】このユニットがフィールドに出た時、あなたの紫ゲージが1以上の場合、対戦相手の手札、フィールド、トリガーゾーンにあるカードからランダムで【あなたの紫ゲージ×1】枚消滅させる。あなたの紫ゲージを全て消費する。 あなたの紫ゲージが増加する効果を発動した時、このユニット以外の全てのユニットに1000ダメージを与える。
2-3-135	ユニット	紫	VR	5	シュネーヴィッツェン	英雄	6000	7000	8000	■七精霊の加護 【▼0】あなたのターン終了時、あなたの紫ゲージが0以下の場合、あなたの紫ゲージを+1する。 ■選路・ビュアホワイトスピア このユニットがフィールドに出た時、以下の効果から1つを選び発動する。 ①：効果なし ②：【▲1】対戦相手の全てのコスト【あなたの紫ゲージ×1】以下のユニットを破壊する。あなたの紫ゲージを全て消費する。
2-3-136	ユニット	紫	SR	5	奈落大帝タルタロス	道化師	7000	8000	9000	【スピードムーブ】 ■Heart Heat Beat このユニットのアタック時、あなたのジョーカーゲージを20%減少させる。そうした場合、相手ユニットを1体選んで手札に戻す。 ■feat.PURPLE 【▲3】対戦相手のターン開始時、このユニットの行動権を回復する。 ■Next stage このユニットが破壊された時、あなたのフィールドに【奈落大帝タルタロス】を【特殊召喚】し、その行動権を消費する。

No.	カード種別	属性	レアリティ	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
2-3-137	トリガー	無	C	0	レトログレス	--	--	--	--	■レトログレス 対戦相手のターン開始時、このカードが発動した時に対戦相手の手札にある進化ユニットはターン終了時までフィールドに出すことができない。
2-3-138	トリガー	無	C	0	パーフェクト・ストーム	--	--	--	--	■パーフェクト・ストーム 対戦相手のユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【攻撃禁止】【進化禁止】【撤退禁止】を与える。
2-3-139	トリガー	無	UC	0	戦場の業火	--	--	--	--	■戦場の業火 あなたのユニットが破壊された時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1～2】お互いのプレイヤーに1ライフダメージを与える。(あなたはこの効果によって受けたライフダメージでジョーカーゲージは増えない) 【レベル3】対戦相手に1ライフダメージを与える。
2-3-140	トリガー	無	R	0	お前のものは俺のもの	--	--	--	--	■お前のものは俺のもの あなたのユニットが戦闘に勝利した時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードをランダムで1枚作成し、あなたのトリガーゾーンにセットする。そのカードを破壊する。
2-3-141	インターセプト	無	C	0	全軍突撃	--	--	--	--	■全軍突撃 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時まであなたの全ての【戦士】ユニットのBPを+3000する。 対戦相手のターン終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下で、あなたのフィールドに【戦士】ユニットがいる場合、あなたのデッキからコスト3以下の【戦士】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-3-142	インターセプト	無	UC	0	ジョーカーファンク	--	--	--	--	■ジョーカーファンク あなたのユニットがアタックした時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1～2】あなたのジョーカーゲージを-50%する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。 【レベル3】あなたのジョーカーゲージを-25%する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
2-3-143	インターセプト	無	R	0	ドラゴンスレイヤー	--	--	--	--	■ドラゴンスレイヤー 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、その基本BPを-2000する。フィールドに出たユニットが【ドラゴン】ユニットの場合、代わりにそれを破壊する。
2-3-144	インターセプト	無	VR	0	すやすやすリーピング	--	--	--	--	■すやすやすリーピング あなたのターン終了時、お互いの手札とフィールドにあるユニットカードのレベルを-2する。
2-3-145	インターセプト	赤	C	0	幻影サーカス団	--	--	--	--	■幻影サーカス団 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのフィールドの【道化師】ユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】する。
2-3-146	インターセプト	赤	UC	0	トリックルーム	--	--	--	--	■トリックルーム 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それらのBPを入れ替える。(基本BPを現在の対象の表示されているBPにする)
2-3-147	インターセプト	赤	R	0	リッパー・サイクロン	--	--	--	--	■リッパー・サイクロン あなたのユニットがアタックした時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】アタックしたユニット以外の全てのユニットに1000ダメージを与える。 【レベル2】アタックしたユニット以外の全てのユニットに3000ダメージを与える。 【レベル3】アタックしたユニット以外の全てのユニットに5000ダメージを与える。このインターセプトを手札に戻す。
2-3-148	インターセプト	黄	C	1	白き月	--	--	--	--	■白き月 あなたのユニットがフィールドに出た時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】全てのコスト1以下のユニットをお互いの手札に戻す。 【レベル2】全てのコスト2以下のユニットをお互いの手札に戻す。 【レベル3】全てのコスト3以下のユニットをお互いの手札に戻す。
2-3-149	インターセプト	黄	UC	1	リベアプラント	--	--	--	--	■リベアプラント あなたの【機械】ユニットが戦闘によって破壊された時、破壊されたユニットを手札に2枚作成する。あなたの【機械】ユニットが効果によって破壊された時、【機械】ユニットのカードを2枚ランダムで手札に加える。
2-3-150	インターセプト	黄	R	2	ダミーギャラリー	--	--	--	--	■ダミーギャラリー あなたのユニットがフィールドに出た時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】フィールドのユニットを1体選ぶ。それをあなたの手札に作成する。 【レベル2～3】フィールドのユニットを1体選ぶ。それをあなたの手札に作成し、あなたのフィールドに【複製】する。
2-3-151	インターセプト	青	C	1	大盗賊の極意	--	--	--	--	■大盗賊の極意 あなたの【盗賊】ユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それを破壊し、あなたのフィールドに【複製】する。
2-3-152	インターセプト	青	UC	1	アンデッドバレード	--	--	--	--	■アンデッドバレード 対戦相手のターン開始時、お互いのプレイヤーはランダムな【不死】ユニットを3枚手札に作成する。
2-3-153	インターセプト	青	R	1	死のカウントダウン	--	--	--	--	■死のカウントダウン 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットにデスカウンター【1】を与える。
2-3-154	インターセプト	緑	C	0	運命共同体	--	--	--	--	■運命共同体 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの【侍】ユニットが2体以上いる場合、あなたの全ての【侍】ユニットの基本BPを+【あなたのフィールドの【侍】×1000】する。
2-3-155	インターセプト	緑	UC	0	インキュベーション	--	--	--	--	■インキュベーション あなたの【昆虫】ユニットがフィールドに出た時、それを破壊する。そうした場合、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニット以外の【破壊したユニットのコスト+1】のコストの【昆虫】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-3-156	インターセプト	緑	R	1	花いろ日記	--	--	--	--	■花いろ日記 あなたのユニットがフィールドに出た時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】デッキからコスト2のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 【レベル2】デッキからコスト3のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 【レベル3】デッキからコスト5のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
2-3-157	インターセプト	紫	C	0	恋残暑	--	--	--	--	■恋残暑 あなたのユニットが戦闘した時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】ターン終了時まで戦闘中のあなたのユニットのBPを+2000する。あなたの紫ゲージを+1する。 【レベル2】ターン終了時まで戦闘中のあなたのユニットのBPを+3000する。あなたの紫ゲージを+2する。 【レベル3】ターン終了時まで戦闘中のあなたのユニットのBPを+4000する。あなたの紫ゲージを+3する。
2-3-158	インターセプト	紫	C	0	黒の旋律	--	--	--	--	■黒の旋律 あなたの紫ゲージが減少した時、このカードのレベルによって以下の効果が発動する。 【レベル1】あなたの紫ゲージを+2する。 【レベル2】あなたの紫ゲージを+3する。 【レベル3】あなたの紫ゲージを+4する。
2-3-159	インターセプト	紫	UC	0	蘇活の詠唱	--	--	--	--	■蘇活の詠唱 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にインターセプトカードが5枚以上ある場合、あなたの捨札を全てデッキに戻す。そうした場合、あなたはインターセプトカードを1枚引く。引いたカードのレベルを+2する。
2-3-160	インターセプト	紫	R	1	晚餐怪	--	--	--	--	■晚餐怪 【▲3】対戦相手のターン開始時、あなたの紫ゲージが3以上の場合、あなたの捨札にあるコスト3以下のユニットを4体まで【特殊召喚】し、デスカウンター【1】を与える。あなたの紫ゲージを-3する。