

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-0-001	ユニット	赤	C	1	ブラッドハウンド	獣	3000	4000	5000	■ダメージブレイク このユニットがオーバーロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。
1-0-002	ユニット	赤	C	1	ソードファイター	戦士	3000	4000	5000	■アタッカー このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。
1-0-003	ユニット	赤	UC	1	バク・ダルマン	珍獣	3000	4000	5000	■ドッカーンッ！ このユニットがオーバーロックした時、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。
1-0-004	ユニット	赤	UC	2	ランサー	戦士	4000	5000	6000	■ダメージブレイク このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。
1-0-005	ユニット	赤	R	3	ヘルハウンド	獣	5000	6000	7000	■トリガーロスト このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-0-006	ユニット	赤	R	2	拷問官アーテ	悪魔	2000	4000	6000	【スピードムーブ】 (このユニットはフィールドに出たターンの行動制限の影響を受けない)
1-0-007	ユニット	赤	UC	4	ゴライアス	巨人	7000	8000	9000	■マグニボム このユニットがオーバーロックした時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-0-008	ユニット	赤	R	3	バルキリークララ	精霊	3000	4000	5000	■聖女の加護 このユニットはブロックされない。(この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される)
1-0-009	ユニット	赤	C	3	クラブドロー	機械	6000	7000	8000	
1-0-010	ユニット	赤	VR	4	不知火伍式	侍	5000	6000	7000	■地獄剣 このユニットがアタックした時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+4000する。 ■トリガーロスト このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを2枚までランダムで破壊する。
1-0-011	進化	赤	R	4	ベヒーモスドラゴン	竜	7000	8000	9000	■巨獣の鳴動 このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+ [あなたの捨札の数×500] する。
1-0-012	進化	赤	VR	3	魔槍のリリム	悪魔	4000	5000	6000	■デーモンスピア このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。 ■トリガーロスト このユニットがアタックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-0-013	進化	赤	SR	6	壱王ベリアル	巨人	7000	8000	9000	■憤怒の炎 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニット全体に3000ダメージを与える。 ■ダメージブレイク このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに7000ダメージを与える。
1-0-014	ユニット	黄	C	3	アワだっくん	珍獣	3000	4000	5000	■リポート このユニットがフィールドに出た時、あなたの黄属性ユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。
1-0-015	ユニット	黄	C	1	サイボーグ僧兵	機械	3000	4000	5000	■ブロッカー このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。
1-0-016	ユニット	黄	UC	1	金色の狛犬	獣	3000	4000	5000	■ウェイト このユニットがオーバーロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-0-017	ユニット	黄	UC	2	湖畔のアリエ	精霊	2000	3000	4000	■ウェイト このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-0-018	ユニット	黄	R	2	ヤシオノトクリ	機械	3000	4000	5000	■ダメージブレイク このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。
1-0-019	ユニット	黄	UC	4	ジャンプー	珍獣	4000	5000	6000	■ジャンプーダンス このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。(手札が上限を超える場合、捨札に送られる)
1-0-020	ユニット	黄	R	3	カイル	魔導士	5000	5000	5000	■トリガードロー このユニットがフィールドに出た時、あなたはトリガーカードを1枚引く。
1-0-021	ユニット	黄	R	3	護符剣士ライマル	戦士	6000	7000	8000	【不屈】 (あなたのターン終了時、このユニットの行動権を回復する。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される)
1-0-022	ユニット	黄	C	2	ルインガーディアン	機械	4000	5000	6000	■ブロッカー このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。
1-0-023	ユニット	黄	VR	3	ラグエル	天使	6000	7000	8000	■ハードマシンガン このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全ての行動済ユニットに3000ダメージを与える。
1-0-024	進化	黄	R	3	雷龍	竜	6000	7000	8000	■サンダーボルト このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それに7000ダメージを与える。
1-0-025	進化	黄	VR	3	九尾の妖狐	獣	6000	6000	6000	■九尾の誘惑 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-0-026	進化	黄	SR	7	戦神・毘沙門	神	7000	8000	9000	■戦神の怒号 このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外の全てのユニットを破壊する。
1-0-027	ユニット	青	UC	1	ミイラくん	珍獣	1000	2000	3000	■ロスト このユニットが破壊された時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-0-028	ユニット	青	C	2	スカルウォーカー	不死	3000	4000	5000	■リバイブ このユニットが破壊された時、あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-0-029	ユニット	青	C	1	カラスマドウ	珍獣	1000	2000	3000	■インターセプトドロー このユニットが破壊された時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-0-030	ユニット	青	UC	2	ドン・ペロツァーノ	珍獣	4000	5000	6000	■テリート このユニットがオーバーロックした時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-0-031	ユニット	青	UC	1	見習い魔導士リーナ	魔導士	3000	4000	5000	■リバイブ このユニットがオーバーロックした時、あなたの捨札にあるカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。
1-0-032	ユニット	青	C	2	中忍月影	忍者	3000	4000	5000	■ロスト このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-0-033	ユニット	青	R	3	ヴァイパー	悪魔	5000	6000	7000	■リバイブ このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-0-034	ユニット	青	VR	4	ガシャドクロ	不死	2000	3000	4000	■死への誘い このユニットが破壊された時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-0-035	進化	青	R	4	墮天馬アルゲニブ	獣	6000	7000	8000	■リバイブ このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたの捨札にあるカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-0-036	ユニット	青	R	3	フレズベルグ	戦士	6000	7000	8000	■テリート このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-0-037	進化	青	VR	3	ユーベル・ヘルメス	悪魔	4000	5000	6000	■ソウルブレード このユニットがフィールドに出た時、このユニットの基本BPを+5000する。あなたは1ライフダメージを受ける。 ■ロスト このユニットが破壊された時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-0-038	ユニット	青	R	3	メガジョー	海洋	6000	7000	8000	■飽食の狩人 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに赤・黄・青・緑属性のユニットがいる場合、このユニットの基本BPを+4000する。
1-0-039	進化	青	SR	4	冥王ハデス	不死	6000	7000	8000	■血塗られし報復 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのレベル2以上のユニットを破壊する。
1-0-040	ユニット	緑	UC	1	ハッパロイド	珍獣	1000	2000	3000	■ドロー このユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを1枚引く。
1-0-041	ユニット	緑	C	1	フォクスコマンダー	獣	3000	4000	5000	■チェンジ このユニットがオーバーロックした時、あなたは手札を2枚選んで捨てる。そうした場合、あなたはカードを2枚引く。
1-0-042	ユニット	緑	UC	1	ケロール・キッド	珍獣	3000	4000	5000	■ウィークネス このユニットがオーバーロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-3000する。
1-0-043	ユニット	緑	R	3	グラインドビートル	機械	5000	6000	7000	■チャージ このユニットがフィールドに出た時、あなたのCPを+2する。
1-0-044	ユニット	緑	C	2	キャットムル	獣	5000	6000	7000	【不屈】 (あなたのターン終了時、このユニットの行動権を回復する。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される)
1-0-045	ユニット	緑	R	3	リーフィア	戦士	6000	7000	8000	■ブロッカー このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。
1-0-046	ユニット	緑	C	3	バブレスウルフ	獣	5000	6000	7000	【貫通】 (このユニットの攻撃は対戦相手のユニットを貫通して対戦相手にライフダメージを与える。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■野生の解放 このユニットが戦闘した時、ターン終了時までこのユニットのBPを+1000する。
1-0-047	ユニット	緑	VR	4	ダルタニャン	戦士	5000	6000	7000	■チャージ このユニットがフィールドに出た時、あなたのCPを+2する。 ■ドロー このユニットがアタックした時、あなたはカードを1枚引く。
1-0-048	ユニット	緑	UC	4	ギガマムート	獣	7000	8000	9000	【不屈】 (あなたのターン終了時、このユニットの行動権を回復する。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される)
1-0-049	進化	緑	VR	3	ジャンヌダルク	英雄	4000	5000	6000	【不屈】 ■オルレアンの英雄 このユニットがフィールドに出た時、このユニットの基本BPを+ [あなたの受けているライフダメージ×2000] する。
1-0-050	ユニット	緑	R	3	鬼ブル	巨人	5000	6000	7000	■無条件移動 このユニットがアタックした時、このユニットの基本BPを+1000する。
1-0-051	進化	緑	R	4	バルバトス	英雄	7000	8000	9000	■バルバトスの強弓 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-4000する。
1-0-052	進化	緑	SR	5	ジークフリート	英雄	8000	9000	10000	【貫通】 【不屈】 ■オーラブレード このユニットがオーバーロックした時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-3000する。
1-0-053	トリガー	無	C	0	ロデオドライブ	--	--	--	--	■ロデオドライブ あなたのユニットがアタックした後、ターン終了時までそのBPを+3000する。
1-0-054	トリガー	無	C	0	ベーシック・キャノン	--	--	--	--	■ベーシック・キャノン あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。
1-0-055	トリガー	無	R	0	タイムブレイク	--	--	--	--	■タイムブレイク あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-0-056	トリガー	無	UC	0	不穏な霧	--	--	--	--	■不穏な霧 あなたのユニットが破壊された時、CPを+2する。
1-0-057	トリガー	無	UC	0	サプライズボックス	--	--	--	--	■サプライズボックス あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはトリガーカードを1枚引く。
1-0-058	トリガー	無	C	0	暗殺部隊	--	--	--	--	■暗殺部隊 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
1-0-059	トリガー	無	C	0	疑惑のロシアンルーレット	--	--	--	--	■疑惑のロシアンルーレット あなたのユニットがアタックした後、ターン終了時までそのBPをランダムで+ [1000/3000/4000] する。
1-0-060	トリガー	無	R	0	アドバンスエネルギー	--	--	--	--	■アドバンスエネルギー あなたのユニットが戦闘に勝利した時、CPを+2する。
1-0-061	トリガー	無	UC	0	新品の鎧	--	--	--	--	■新品の鎧 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-0-062	トリガー	無	UC	0	何でも屋の陳列台	--	--	--	--	■何でも屋の陳列台 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを1枚引く。
1-0-063	トリガー	無	R	0	マネーゲーム	--	--	--	--	■マネーゲーム あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのCPを+2する。
1-0-064	トリガー	無	VR	0	明鏡止水	--	--	--	--	■明鏡止水 あなたのターン終了時、あなたのCPを+3する。
1-0-065	インターセプト	無	C	1	パワーショーテージ	--	--	--	--	■パワーショーテージ あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時まで戦闘中の相手ユニットのBPを-2000する。
1-0-066	インターセプト	無	C	1	開戦指示	--	--	--	--	■開戦指示 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時まで、あなたの全てのユニットのBPを+1000する。
1-0-067	インターセプト	無	C	1	一騎打ち	--	--	--	--	■一騎打ち あなたのユニットが戦闘した時、その基本BPを+1000する。
1-0-068	インターセプト	無	C	0	移動要塞	--	--	--	--	■移動要塞 対戦相手のターン開始時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+1000する。
1-0-069	インターセプト	無	UC	1	絶妙な挑発	--	--	--	--	■絶妙な挑発 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを3にする。この効果によってオーバーロックしたユニットはオーバーロック時の効果を発動できない。
1-0-070	インターセプト	無	R	2	戦友との約束	--	--	--	--	■戦友との約束 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+ [あなたの受けているライフダメージ×1000] する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-0-071	インターセプト	無	R	2	タクティクスエンド	--	--	--	--	■タクティクスエンド あなたのユニットが戦闘した時、戦闘終了時までお互いのプレイヤーはトリガーゾーンにあるカードを使用できない。
1-0-072	インターセプト	無	UC	1	リミッター解放	--	--	--	--	■リミッター解放 あなたのユニットが戦闘した時、あなたは手札を全て捨てる。そうした時、ターン終了時までそのBPを+5000する。
1-0-073	インターセプト	無	UC	2	王の陣中見舞い	--	--	--	--	■王の陣中見舞い あなたのユニットが戦闘に勝利した時、あなたはカードを2枚引く。
1-0-074	インターセプト	無	VR	0	英雄の剣	--	--	--	--	■英雄の剣 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+2000する。
1-0-075	インターセプト	無	UC	1	音速の槍	--	--	--	--	■音速の槍 あなたのユニットが戦闘に勝利した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。
1-0-076	インターセプト	無	R	5	突撃の合図	--	--	--	--	■突撃の合図 あなたのユニットがフィールドに出た時、ターン終了時まであなたの全てのユニットに【スピードムーブ】（このユニットはフィールドに出たターンの行動制限の影響を受けない）を与える。
1-0-077	インターセプト	赤	C	1	アーマーブレイク	--	--	--	--	■アーマーブレイク あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。
1-0-078	インターセプト	赤	C	0	インベリアルソード	--	--	--	--	■インベリアルソード あなたのユニットがフィールドに出た時、ターン終了時までそれに【スピードムーブ】（このユニットはフィールドに出たターンの行動制限の影響を受けない）を与える。
1-0-079	インターセプト	赤	UC	1	ダインスレイフ	--	--	--	--	■ダインスレイフ あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-0-080	インターセプト	赤	R	0	ニードルヘル	--	--	--	--	■ニードルヘル あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
1-0-081	インターセプト	赤	UC	0	悪の覚醒	--	--	--	--	■悪の覚醒 あなたのユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、ターン終了時までそのBPを+3000する。
1-0-082	インターセプト	赤	VR	2	アースクエイク	--	--	--	--	■アースクエイク あなたのユニットが戦闘した時、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。
1-0-083	インターセプト	黄	C	0	フォトン	--	--	--	--	■フォトン あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。
1-0-084	インターセプト	黄	R	2	フォトン・ソード	--	--	--	--	■フォトン・ソード あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。
1-0-085	インターセプト	黄	UC	1	タイタンの鉄鎖	--	--	--	--	■タイタンの鉄鎖 あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-0-086	インターセプト	黄	UC	2	エンジェルフェザー	--	--	--	--	■エンジェルフェザー あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。（手札が上限を超える場合、捨札に送られる）
1-0-087	インターセプト	黄	C	1	ハッピーキャット	--	--	--	--	■ハッピーキャット あなたのターン開始時、対戦相手の全てのレベル2以上のユニットの行動権を消費する。
1-0-088	インターセプト	黄	VR	6	ジャッジメント	--	--	--	--	■ジャッジメント あなたのユニットがアタックした時、あなたのフィールドに黄属性ユニットが2体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。
1-0-089	インターセプト	青	UC	1	ムーンセイヴァー	--	--	--	--	■ムーンセイヴァー あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-0-090	インターセプト	青	C	0	チェックメイト	--	--	--	--	■チェックメイト あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-0-091	インターセプト	青	C	1	ダーク・アーマー	--	--	--	--	■ダーク・アーマー あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+7000する。あなたは1ライフダメージを受ける。
1-0-092	インターセプト	青	R	3	エクトプラズム	--	--	--	--	■エクトプラズム あなたのユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-0-093	インターセプト	青	UC	2	マジックブック	--	--	--	--	■マジックブック あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。
1-0-094	インターセプト	青	VR	3	解呪	--	--	--	--	■解呪 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-0-095	インターセプト	緑	C	0	タックル	--	--	--	--	■タックル あなたのユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、その基本BPを+1000し、戦闘終了時まで【貫通】（このユニットの攻撃は対戦相手のユニットを貫通して対戦相手にライフダメージを与える）を与える。
1-0-096	インターセプト	緑	UC	0	不可侵防壁	--	--	--	--	■不可侵防壁 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+3000する。
1-0-097	インターセプト	緑	UC	4	追い風	--	--	--	--	■追い風 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのCPを+6する。
1-0-098	インターセプト	緑	C	0	ナチュラルフルーツ	--	--	--	--	■ナチュラルフルーツ あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+2000する。
1-0-099	インターセプト	緑	R	2	ハウリング	--	--	--	--	■ハウリング あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを2枚引く。
1-0-100	インターセプト	緑	VR	1	逆転の大竜巻	--	--	--	--	■逆転の大竜巻 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたの全てのユニットの行動権を回復する。