

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-0-101	ユニット	赤	C	1	クマゴロウ	珍獣	3000	4000	5000	■サポーター あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。ターン終了時までそのBPを+1000する。
1-0-102	ユニット	赤	UC	3	ターボデビル	悪魔	4000	5000	6000	【スピードムーブ】 (このユニットはフィールドに出たターンの行動制限の影響を受けない) ■アタッカー このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。
1-0-103	ユニット	赤	R	4	デビルビルダー	巨人	6000	7000	8000	【貫通】 (このユニットの攻撃は対戦相手のユニットを貫通して対戦相手にライフダメージを与える。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■ビルドアップ あなたのユニットがアタックするたび、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。
1-0-104	進化	赤	VR	6	アークドラゴン	亜竜	7000	8000	9000	■ダークフレア このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
1-0-105	ユニット	黄	C	2	ホーローセン	珍獣	3000	4000	5000	■トリガードロー このユニットがアタックした時、あなたはトリガーカードを1枚引く。
1-0-106	ユニット	黄	UC	2	シルフの戦士	精霊	5000	6000	7000	■リターン このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。(手札が上限を超える場合、捨札に送られる)
1-0-107	ユニット	黄	R	3	フィフティニー	精霊	4000	5000	6000	■戒めの矢 このユニットが戦闘した時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。この効果が発動した時、戦闘終了時までお互いのプレイヤーは全ての効果を発動できない。
1-0-108	進化	黄	VR	6	大天使ミカエル	天使	6000	7000	8000	■大天使の加護 このユニットがフィールドに出た時、あなたの全てのユニットの行動権を回復する。 ■サポーター/天使 あなたの【天使】ユニットのBPを+1000する。
1-0-109	ユニット	青	C	4	ユキ・ダルマン	珍獣	4000	5000	6000	■ドロウ あなたのターン終了時、カードを1枚引く。
1-0-110	ユニット	青	UC	2	青海のドーリス	海洋	4000	5000	6000	■インターセプトドロウ このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-0-111	ユニット	青	R	3	バフォメット	不死	3000	4000	5000	■呪いの怨嗟 このユニットがアタックした時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-0-112	進化	青	VR	5	冥姫ニクス	魔導士	6000	7000	8000	■死者達のワルツ このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるユニットカードを3枚までランダムで手札に加える。 ■不死の女王 このユニットが破壊される時、このユニットは捨札に送られる代わりにあなたの手札に戻る。
1-0-113	ユニット	緑	UC	2	ポメの富士	珍獣	2000	3000	4000	■大金星 このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットよりこのユニットのBPが低い場合、ターン終了時までこのユニットのBPを+5000する。
1-0-114	ユニット	緑	C	3	KP	獣	6000	7000	8000	■天変地異 このユニットがオーバーロックした時、全てのユニットをお互いのプレイヤーの手札に戻す。(手札が上限を超える場合、捨札に送られる)
1-0-115	ユニット	緑	R	2	クマティーナ	戦士	5000	6000	7000	■グロウアップ このユニットがブロックした時、このユニットの基本BPを+1000する。
1-0-116	進化	緑	VR	7	S・レックス	亜竜	8000	9000	10000	【固着】 (このユニットは対戦相手の効果によって手札に戻らない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■メガソーラー・チャージ あなたのターン開始時、手札が7枚になるまでカードを引く。
1-0-117	トリガー	無	C	0	コンビネーションアタック	--	--	--	--	■コンビネーションアタック あなたのユニットがアタックした後、あなたのフィールドに2体以上ユニットがいる場合、ターン終了時までそのBPを+4000する。
1-0-118	トリガー	無	UC	0	意気投合	--	--	--	--	■意気投合 対戦相手のターン開始時、お互いのプレイヤーはカードを2枚引く。
1-0-119	トリガー	無	VR	0	最期の門	--	--	--	--	■最期の門 対戦相手のターン開始時、あなたのライフが3以下の場合、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+10000する。
1-0-120	トリガー	無	C	0	強者の風格	--	--	--	--	■強者の風格 あなたのユニットが戦闘した時、あなたのライフが3以下の場合、ターン終了時までそのBPを+4000する。
1-0-121	トリガー	無	VR	0	燃え広がる戦火	--	--	--	--	■燃え広がる戦火 ユニットが戦闘によって破壊された時、お互いのプレイヤーに1ライフダメージを与える。
1-0-122	トリガー	無	SR	0	一筋の光明	--	--	--	--	■一筋の光明 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのライフが1以下の場合、あなたはカードを3枚引く。
1-0-123	インターセプト	無	C	1	セコンド	--	--	--	--	■セコンド あなたのユニットが戦闘した時、あなたのフィールドに2体以上ユニットがいる場合、ターン終了時までそのBPを+3000する。
1-0-124	インターセプト	無	C	1	ライトステップ	--	--	--	--	■ライトステップ あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした時、あなたはカードを2枚引く。
1-0-125	インターセプト	無	R	5	人類再生計画	--	--	--	--	■人類再生計画 あなたのターン開始時、あなたのライフが3以下の場合、全てのユニットを破壊する。
1-0-126	インターセプト	無	UC	3	バリエ	--	--	--	--	■バリエ あなたのユニットがブロックした時、ターン終了時までそのBPを+2000する。戦闘終了時までお互いのプレイヤーはトリガーゾーンにあるカードを使用できない。
1-0-127	インターセプト	無	R	1	不滅の盾	--	--	--	--	■不滅の盾 あなたのユニットが戦闘した時、あなたのライフが3以下の場合、ターン終了時までそのBPを+4000する。
1-0-128	インターセプト	無	SR	0	金の卵	--	--	--	--	■金の卵 あなたのターン開始時、あなたのライフが3以下の場合、CPを+3する。
1-0-129	インターセプト	赤	R	0	ビンテージワイン	--	--	--	--	■ビンテージワイン あなたのターン開始時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+2000する。
1-0-130	インターセプト	赤	UC	0	ヴァンパイアイ	--	--	--	--	■ヴァンパイアイ あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-0-131	インターセプト	赤	C	2	プレス	--	--	--	--	■プレス あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。
1-0-132	インターセプト	黄	R	1	トール・ハンマー	--	--	--	--	■トール・ハンマー あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。
1-0-133	インターセプト	黄	C	0	光の再構築	--	--	--	--	■光の再構築 あなたのターン終了時、あなたのユニットを2体まで選ぶ。その行動権を回復する。
1-0-134	インターセプト	黄	UC	2	ショックライトニング	--	--	--	--	■ショックライトニング あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全ての行動済ユニットに3000ダメージを与える。
1-0-135	インターセプト	青	UC	0	ダーク・スラッシュ	--	--	--	--	■ダーク・スラッシュ あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のレベル3以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-0-136	インターセプト	青	C	1	迷子	--	--	--	--	■迷子 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-0-137	インターセプト	青	R	3	ソウルリーパー	--	--	--	--	■ソウルリーパー あなたのユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、戦闘中の相手ユニットを破壊する。
1-0-138	インターセプト	緑	R	3	ロック・フォール	--	--	--	--	■ロック・フォール あなたのターン開始時、全てのユニットの基本BPを-3000する。
1-0-139	インターセプト	緑	UC	1	ハンティング・アイ	--	--	--	--	■ハンティング・アイ あなたのユニットがフィールドに出た時、それに【貫通】(このユニットの攻撃は対戦相手のユニットを貫通して対戦相手にライフダメージを与える)を与える。
1-0-140	インターセプト	緑	C	0	スパイダーネット	--	--	--	--	■スパイダーネット あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-2000する。