

No.	カテゴリ	属性	L/A	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-1-001	ユニット	赤	C	1	デビルウィンナー	珍獣	1000	1000	1000	■孤独との別れ このユニットがフィールドに出た時、赤属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-002	ユニット	赤	C	2	ダーティークロウ	戦士	5000	6000	7000	
1-1-003	ユニット	赤	UC	2	風紀委員マコ	悪魔	3000	4000	5000	■援軍/悪魔 このユニットがフィールドに出た時、【悪魔】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-004	ユニット	赤	R	3	烈火の侍	侍	6000	7000	8000	【無我の境地】（このユニットは対戦相手の効果によって行動権を消費しない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される） 【固着】（このユニットは対戦相手の効果によって手札に戻らない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される）
1-1-005	ユニット	赤	VR	4	総督者ネビロス	悪魔	3000	4000	5000	【スピードムーブ】 ■闘士/悪魔 このユニットのBPはあなたのフィールドのこのユニット以外の【悪魔】ユニット1体につき+2000される。 ■トリガーロスト このユニットがアタックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-1-006	進化	赤	SR	2	裁きのマーヤ	不死	5000	6000	7000	■煉獄の判決 対戦相手のユニットのBPを-1000する。
1-1-007	ユニット	黄	C	1	カバエル	珍獣	1000	1000	1000	■援軍/黄 このユニットがフィールドに出た時、黄属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-008	ユニット	黄	UC	2	ブリティベル	精霊	3000	4000	5000	■援軍/精霊 このユニットがフィールドに出た時、【精霊】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-009	ユニット	黄	UC	3	ストライクナース	天使	4000	5000	6000	■援軍/天使 このユニットがフィールドに出た時、【天使】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■サポーター/天使 あなたの【天使】ユニットのBPを+1000する。
1-1-010	ユニット	黄	R	2	麒麟	神獣	3000	4000	5000	【加護】（このユニットは効果に選ばれない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される） 【次元干渉/コスト3】（このユニットはコスト3以上のユニットにブロックされない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される）
1-1-011	ユニット	黄	VR	2	聖天使ニケ	天使	2000	3000	4000	【加護】（このユニットは効果に選ばれない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される） ■インフィニティーバースト このユニットがアタックした時、あなたのユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。
1-1-012	ユニット	青	C	2	ダークティマー	珍獣	4000	5000	6000	■アナザーテリット このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした時、あなたのCPを+2する。
1-1-013	ユニット	青	C	1	黒ずきんちゃん	獣	3000	4000	5000	■ロスト このユニットがアタックした時、お互いのプレイヤーは手札を1枚ランダムで捨てる。
1-1-014	ユニット	青	UC	3	ヘカテー	魔導士	5000	6000	7000	■マジック・クロック あなたのターン開始時、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
1-1-015	ユニット	青	R	4	デスクラウン	魔導士	3000	4000	5000	■テリット このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-1-016	ユニット	青	VR	3	ケルビー	精霊	6000	7000	8000	■二十四の白昼夢 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、フィールドにいる全てのユニットをお互いのプレイヤーのデッキから消滅させる。
1-1-017	進化	青	SR	3	卑弥呼	不死	5000	6000	7000	■禍々しき厄災 あなたのユニットが破壊されるたび、ターン終了時まで全てのユニットのBPを+2000し、あなたのCPを+1する。 このユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。 ■選ばれし殉葬 このユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-1-018	ユニット	緑	C	1	ブロックナイト	珍獣	1000	1000	1000	■援軍/緑 このユニットがフィールドに出た時、緑属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-019	ユニット	緑	UC	3	スポアガール	精霊	2000	3000	4000	■援軍/珍獣 このユニットがフィールドに出た時、【珍獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■サポーター/珍獣 あなたの【珍獣】ユニットのBPを+1000する。
1-1-020	ユニット	緑	UC	2	ハントレス	戦士	4000	5000	6000	■チャージ このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのCPを+1する。
1-1-021	ユニット	緑	R	1	アントワネット	舞姫	2000	3000	4000	■サポーター/緑 あなたの緑属性ユニットのBPを+1000する。
1-1-022	ユニット	緑	VR	3	心眼のナギ	侍	4000	5000	6000	■援軍/侍 このユニットがフィールドに出た時、【侍】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■心眼の撫子 あなたの【侍】ユニットに【不屈】を与える。 あなたの【侍】ユニットが戦闘した時、そのユニットの基本BPを+1000する。
1-1-023	トリガー	無	C	0	紅蓮の魔導書	--	--	--	--	■紅蓮の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、赤属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-024	トリガー	無	C	0	雷光の魔導書	--	--	--	--	■雷光の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、黄属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-025	トリガー	無	C	0	蒼海の魔導書	--	--	--	--	■蒼海の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、青属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-026	トリガー	無	C	0	深緑の魔導書	--	--	--	--	■深緑の魔導書 あなたのユニットがフィールドに出た時、緑属性のカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-027	トリガー	無	UC	0	学びの庭	--	--	--	--	■学びの庭 あなたのユニットがフィールドに出た時、【珍獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたのフィールドに【珍獣】ユニットが4体以上いる場合、さらに【珍獣】ユニットのカードを1枚手札に加える。
1-1-028	トリガー	無	R	0	天空の楽園	--	--	--	--	■天空の楽園 あなたのユニットがフィールドに出た時、【天使】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【天使】ユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのデッキにある【天使】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚までランダムで手札に加える。
1-1-029	インターセプト	無	C	0	鎮静剤	--	--	--	--	■鎮静剤 あなたのユニットがフィールドに出た時、ユニット1体を選ぶ。そのレベルを-1する。
1-1-030	インターセプト	無	UC	1	威嚇のオーラ	--	--	--	--	■威嚇のオーラ あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの【珍獣】ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
1-1-031	インターセプト	赤	UC	1	ブロウ・アップ	--	--	--	--	■ブロウ・アップ あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらに500ダメージを与える。
1-1-032	インターセプト	赤	VR	0	威圧	--	--	--	--	■威圧 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時まであなたの全ての【悪魔】ユニットのBPを+3000する。
1-1-033	インターセプト	黄	C	0	ライトシールド	--	--	--	--	■ライトシールド あなたのユニットが戦闘した時、それがブロック中だった場合、ターン終了時までそのBPを+3000する。
1-1-034	インターセプト	黄	UC	0	類まれなる指揮者	--	--	--	--	■類まれなる指揮者 あなたのユニットがブロックした時、対戦相手のユニット1体を選ぶ。その行動権を消費する。
1-1-035	インターセプト	黄	VR	2	玉璽	--	--	--	--	■玉璽 あなたのユニットがアタックした時、あなたのフィールドのユニットが1体以下の場合、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。
1-1-036	インターセプト	青	C	0	ミスチーフ	--	--	--	--	■ミスチーフ あなたの効果によって対戦相手を手札を捨てた時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-1-037	インターセプト	青	R	3	ダークネス	--	--	--	--	■ダークネス あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-1-038	インターセプト	緑	C	0	土下座	--	--	--	--	■土下座 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたの行動済ユニットを1体選ぶ。その行動権を回復し、ターン終了時までBPを+1000する。
1-1-039	インターセプト	緑	UC	2	ホークアイ・ショット	--	--	--	--	■ホークアイ・ショット あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防衛】（可能ならばブロックしなければならない）を与える。あなたはカードを1枚引く。
1-1-040	インターセプト	緑	VR	0	豊穡の風車	--	--	--	--	■豊穡の風車 あなたのターン開始時、CPを+1する。