

No.	カテゴリ	属性	L/A	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-1-041	ユニット	赤	C	2	ニードラー	機械	5000	6000	7000	■オールドプログラム このユニットがフィールドに出た時、あなたの効果を持たないユニットの基本BPを+2000する。
1-1-042	ユニット	赤	UC	1	チアデビル	悪魔	2000	3000	4000	■サポーター/赤 あなたの赤属性ユニットのBPを+1000する。
1-1-043	ユニット	赤	R	3	デモンズハンター	悪魔	6000	7000	8000	■トリガーロスト このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-1-044	進化	赤	VR	5	ブレイブドラゴン	亜竜	7000	8000	9000	■灼熱の業火 このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに3000ダメージを与える。
1-1-045	ユニット	黄	C	2	キラヴィーナ	機械	5000	6000	7000	■ウェイト このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【機械】ユニットが3体以上いる場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 ■ダメージブレイク このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。
1-1-046	ユニット	黄	UC	2	光冠の騎士	戦士	3000	4000	5000	■闘士/精霊・天使 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【精霊】と【天使】1体につき+2000される。
1-1-047	ユニット	黄	R	3	イカロス	機械	6000	7000	8000	■ウェイト このユニットがブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 ■グロウアップ このユニットがオーバーブロックした時、このユニットの基本BPを+3000する。
1-1-048	進化	黄	SR	5	守神・不動明王	神	7000	8000	9000	■不動の呪詛 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットに【呪縛】（このユニットはターン開始時に行動権を回復しない）を与える。 ■守神の覇気 対戦相手のターン開始時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-1-049	ユニット	青	C	2	スピードシャーク	機械	2000	3000	4000	■サポーター/機械 あなたの【機械】ユニットのBPを+2000する。
1-1-050	ユニット	青	UC	2	雪忍の六花	忍者	3000	4000	5000	■援軍/忍者 このユニットがフィールドに出た時、【忍者】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-051	ユニット	青	UC	4	エリゴール	悪魔	7000	8000	9000	■闘士/不死 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【不死】ユニット1体につき+2000される。
1-1-052	ユニット	青	R	1	マッドシスター	魔導師	3000	4000	5000	■狂乱の宴 このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットがレベル2以上だった場合、それを破壊する。
1-1-053	ユニット	緑	C	3	ローグソルジャー	機械	6000	7000	8000	■チャージ このユニットが戦闘に勝利した時、あなたのCPを+2する。
1-1-054	ユニット	緑	C	2	ギャウルス	亜竜	3000	4000	5000	■援軍/亜竜 このユニットがフィールドに出た時、【亜竜】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-055	ユニット	緑	UC	2	ホワイトパニー	舞姫	4000	5000	6000	■チャージダンス あなたのユニットが戦闘に勝利するたび、あなたのCPを+1する。
1-1-056	ユニット	緑	R	3	ディオオーネ	戦士	3000	4000	5000	■闘士/戦士 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【戦士】ユニット1体につき+2000される。
1-1-057	進化	緑	VR	3	アレキサンダー	英雄	7000	8000	9000	【固着】 （このユニットは対戦相手の効果によって手札に戻らない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される） ■王の治癒力 このユニットは自身のBP未達のダメージを受けない。
1-1-058	トリガー	無	C	0	暗黒街の武器商人	--	--	--	--	■暗黒街の武器商人 あなたのターン終了時、あなたはカードを1枚引き、CPを+2する。
1-1-059	トリガー	無	UC	0	冥府の武家屋敷	--	--	--	--	■冥府の武家屋敷 あなたのユニットがフィールドに出た時、【侍】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【侍】ユニットが破壊された時、あなたのデッキにある【侍】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚までランダムで手札に加える。
1-1-060	トリガー	無	R	0	世界樹の恵み	--	--	--	--	■世界樹の恵み あなたのユニットがフィールドに出た時、【精霊】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【精霊】ユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-1-061	トリガー	無	VR	0	禁じられた召喚術	--	--	--	--	■禁じられた召喚術 あなたのユニットがフィールドに出た時、【悪魔】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【悪魔】ユニットが戦闘に勝利した時、あなたのデッキにある【悪魔】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚までランダムで手札に加える。
1-1-062	インターセプト	無	UC	3	台風の目	--	--	--	--	■台風の目 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、そのユニット以外の全てのユニットに3000ダメージを与える。
1-1-063	インターセプト	無	SR	2	ダークマター	--	--	--	--	■ダークマター ユニットがフィールドに出た時、全てのトリガーゾーンにあるカードを破壊する。
1-1-064	インターセプト	赤	C	2	タイマン	--	--	--	--	■タイマン あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそれは戦闘中の相手ユニットと同じBPになる。
1-1-065	インターセプト	赤	R	1	無限ループ	--	--	--	--	■無限ループ あなたのユニットがフィールドに出た時、全てのユニットからランダムで1体に1000ダメージを与える。この効果を6回繰り返す。
1-1-066	インターセプト	黄	C	2	スクエアクロウ	--	--	--	--	■スクエアクロウ あなたのターン開始時、全てのユニットの行動権を消費する。
1-1-067	インターセプト	黄	UC	3	魂砕き	--	--	--	--	■魂砕き あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-1-068	インターセプト	青	UC	0	ブラックマスク	--	--	--	--	■ブラックマスク あなたのユニットが破壊された時、お互いのトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 あなたの捨札にあるカードをランダムで1枚手札に加える。
1-1-069	インターセプト	青	VR	6	ソウル・シクル	--	--	--	--	■ソウル・シクル あなたのユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらを破壊する。
1-1-070	インターセプト	緑	R	1	ゾントラップ	--	--	--	--	■ゾントラップ あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。対戦相手のCPを-3する。