

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-1-071	ユニット	赤	C	2	リトルドラコ	亜竜	3000	4000	5000	■援軍／竜 このユニットがフィールドに出た時、【竜】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-072	ユニット	赤	UC	3	サラマンダー	竜	2000	3000	4000	■正統なる血統 このユニットのBPは+ [あなたのライフ×1000] される。
1-1-073	ユニット	赤	UC	1	IZO	侍	2000	3000	4000	■人斬りの刀 このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+ [あなたの捨札の【侍】の数×2000] する。
1-1-074	ユニット	赤	R	3	炎鬼イフリート	侍	5000	6000	7000	■歌舞伎炎舞 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにあなたのフィールドにいる【侍】1体につき2000ダメージを与える。
1-1-075	ユニット	黄	C	1	ガンスネーク	亜竜	4000	5000	6000	
1-1-076	ユニット	黄	C	3	月夜のオデット	精霊	5000	6000	7000	■リターン このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の行動済ユニット1体を選ぶ。それを手札に戻す。(手札が上限を超える場合、捨札に送られる)
1-1-077	ユニット	黄	UC	3	陽炎式式	侍	5000	6000	7000	■極楽剣 このユニットがブロックした時、あなたは手札を2枚選んで捨てる。そうした場合、戦闘中の相手ユニットを対戦相手の手札に戻す。
1-1-078	ユニット	黄	R	1	アメノウズメ	舞姫	2000	3000	4000	■サポーター／黄 あなたの黄属性ユニットのBPを+1000する。
1-1-079	ユニット	黄	VR	3	アルテミス	神	5000	6000	7000	【次元干涉／コスト3】 (このユニットはコスト3以上のユニットにブロックされない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■浄化の聖弓 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-1-080	ユニット	青	C	3	見習いシーフ	盗賊	4000	5000	6000	■ロスト このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-1-081	ユニット	青	UC	2	ファントム	不死	1000	2000	3000	■デリート このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のBP8000以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-1-082	ユニット	青	R	3	ドラグーン・レイア	戦士	3000	4000	5000	【スピードムーブ】 ■システムZ 対戦相手の手札が2枚以下の時、このユニットのBPを+5000する。
1-1-083	ユニット	青	VR	2	魔将・信玄	不死	5000	6000	7000	【不屈】 (あなたのターン終了時、このユニットの行動権を回復する。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) 【不滅】 (このユニットはダメージを受けない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■魂の代償 あなたのターン終了時、あなたは1ライフダメージを受ける。
1-1-084	ユニット	緑	C	1	スチームバク	獣	3000	4000	5000	■チャージ 対戦相手のターン開始時、あなたのCPを+1する。
1-1-085	ユニット	緑	UC	2	チャイレン	珍獣	3000	4000	5000	■珍獣の闘仙術 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【珍獣】1体につき+1000される。
1-1-086	ユニット	緑	R	4	ヘラクレス	機械	6000	7000	8000	【不屈】 ■グロウアップ あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを+1000する。 ■オーバーフロー このユニットがブロックした時、対戦相手のCPを-3する。
1-1-087	進化	緑	SR	5	剣聖・武蔵	英雄	6000	7000	8000	■五輪書 あなたのユニットのBPを+1000し、【侍】であれば更に【不屈】／【貫通】／【スピードムーブ】／【無我の境地】／【固着】を与える。 ■二天流 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手に追加で1ライフダメージを与える。
1-1-088	トリガー	無	C	0	黄昏の奇術師	--	--	--	--	■黄昏の奇術師 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるトリガーカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-1-089	トリガー	無	UC	0	竜の胎動	--	--	--	--	■竜の胎動 あなたのユニットがフィールドに出た時、【竜】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【竜】ユニットが戦闘に勝利した時、【竜】ユニットのカードを2枚ランダムで手札に加える。
1-1-090	トリガー	無	SR	0	無限の魔法石	--	--	--	--	■無限の魔法石 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたのデッキからカードを1枚選んで手札に加える。
1-1-091	インターセプト	無	C	1	正拳突き	--	--	--	--	■正拳突き あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+1000し、戦闘終了時まで【貫通】を与える。
1-1-092	インターセプト	無	R	0	トリックオアトリート	--	--	--	--	■トリックオアトリート あなたのユニットがフィールドに出た時、トリガーカードを1枚引く。 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、カードを1枚引く。 あなたのユニットが戦闘によって対戦相手のユニットを破壊した時、インターセプトカードを1枚引く。
1-1-093	インターセプト	無	VR	2	一騎当千の神器	--	--	--	--	■一騎当千の神器 あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+1000し、【加護】(このユニットは効果に選ばれない) を与える。
1-1-094	インターセプト	赤	UC	0	龍の咆哮	--	--	--	--	■龍の咆哮 あなたの【竜】ユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+5000する。
1-1-095	インターセプト	赤	VR	1	レイニーフレイム	--	--	--	--	■レイニーフレイム あなたのユニットがフィールドに出た時、全てのユニットに2000ダメージを与える。
1-1-096	インターセプト	黄	R	6	白き調和	--	--	--	--	■白き調和 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、黄属性以外の全てのユニットを消滅させる。
1-1-097	インターセプト	青	C	2	ポイズンディナー	--	--	--	--	■ポイズンディナー あなたのユニットがフィールドに出た時、お互いのプレイヤーは手札を2枚ランダムで捨てる。 あなたのCPを+1する。
1-1-098	インターセプト	青	UC	2	浮遊術	--	--	--	--	■浮遊術 あなたのユニットがアタックした時、ターン終了時までそれに「ブロックされない」効果を与える。
1-1-099	インターセプト	緑	C	2	ストームバスター	--	--	--	--	■ストームバスター あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-3000する。 あなたのCPを+1する。
1-1-100	インターセプト	緑	C	1	早撃ち勝負	--	--	--	--	■早撃ち勝負 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それらはお互いのユニットに等しいBPダメージを与えあう。