

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-2-101	ユニット	赤	C	2	肉焼き当番ピクシー	魔導士	4000	5000	6000	■アツアツの巨大肉 あなたのユニットがアタックした時、ターン終了時までそのBPを+3000する。あなたの全てのユニットに1000ダメージを与える。 ■巨大肉に大やけど このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、全てのレベル1以下のユニットに5000ダメージを与える。
1-2-102	ユニット	赤	C	3	地獄のシャレコウベ	不死	2000	3000	4000	■怨念爆弾 あなたの【不死】ユニットが破壊されるたび、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。
1-2-103	ユニット	赤	UC	4	サン・エレファント	獣	7000	8000	9000	【固着】 ■巨象の粉塵炎 あなたの【獣】ユニットがフィールドに出るたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに2000ダメージを与える。 ■巨象の業塵炎 このユニットがオーバークロックした時、対戦相手の全てのユニットにあなたのフィールドにいる【獣】1体につき2000ダメージを与える。
1-2-104	ユニット	赤	R	3	メリュジーヌ	亜竜	4000	6000	8000	■トリガーロスト あなたのターン終了時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-2-105	ユニット	赤	UC	5	クリムゾンナース	天使	5000	6000	7000	■ブースト注射 あなたの【天使】ユニットに【スピードムーブ】を与える。
1-2-106	ユニット	赤	VR	3	チューポーン	巨人	6000	7000	8000	■フレイムボルテックス このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットのレベルに応じて以下の効果が発動する。 【レベル1~2】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。 【レベル3】 対戦相手の全てのユニットに5000ダメージを与える。 レベル3の効果が発動した時、このユニットのレベルを-2する。
1-2-107	ユニット	黄	C	2	ソードダンサー	戦士	5000	5000	5000	【加護】 (このユニットは効果に選ばれない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される)
1-2-108	ユニット	黄	UC	3	粛清の聖騎士	戦士	4000	4000	4000	■サポーター/戦士 あなたのフィールドの【戦士】ユニットのBPを+2000する。 ■浄化された魂 このユニットがブロックした時、このユニットのレベルが1以下の場合、ターン終了時までこのユニットのBPを+ [あなたの捨札の数×500] する。
1-2-109	ユニット	黄	C	3	黄金蝶の少女	昆虫	3000	4000	5000	【加護】 ■黄金蝶の鱗粉 あなたのフィールドの【神獣】ユニットのBPを+3000し、【不滅】を与える。 ■幻の黄金蝶 対戦相手のターン終了時、このユニットをあなたの手札に戻す。
1-2-110	ユニット	黄	UC	4	エンジェルビルダー	巨人	7000	8000	9000	■煌めく筋肉 あなたのフィールドの【巨人】ユニットに【加護】を与える。 ■ビルドガード あなたのユニットがブロックするたび、ターン終了時までこのユニットのBPを+1000する。
1-2-111	ユニット	黄	R	5	スペリオルドラゴン	亜竜	8000	8000	8000	■シャイニングオーラ 相手のユニットがアタックした時、このユニットのレベルに応じて以下の効果が発動する。 【レベル1~2】 お互いのユニットを1体ずつ選ぶ。対戦相手のユニットの行動権を消費する。あなたのユニットの行動権を回復させる。 【レベル3】 対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。そのユニットを消滅させる。レベル3の効果が発動した時、このユニットのレベルを-2する。
1-2-112	ユニット	黄	VR	2	白夜刀のカナナ	魔導士	4000	4000	4000	■神速の一閃 このユニットがレベル1の時、このユニットはブロックされない。 ■無我夢中の鍛錬 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットのレベルを+1する。 ■白夜の封剣 このユニットがオーバークロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費し、【呪縛】を与える。
1-2-113	ユニット	青	C	2	ファンガスガール	精霊	3000	4000	5000	■どくどくフィールド 青属性の【珍獣】ユニットのBPを+1000する。 青属性以外の【珍獣】ユニットのBPを-1000する。 ■友を訪ねて このユニットが効果によって破壊された時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外の青属性の【珍獣】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
1-2-114	ユニット	青	C	3	蒼炎の魔術師ヒトミ	魔導士	5000	5000	5000	■ブレイク・クロック このユニット以外のあなたのユニットが破壊されるたび、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■蒼炎のグロウアウト このユニットがクロックアップした時、対戦相手のレベル3以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-2-115	ユニット	青	R	3	ヒュプノス	不死	4000	5000	6000	■スリーピングホロウ あなたの効果によって対戦相手の手札を捨てた時、このユニットのレベルに応じて以下の効果が発動する。 【レベル1~2】 あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。 【レベル3】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。 レベル3の効果が発動した時、このユニットのレベルを-2する。
1-2-116	ユニット	青	C	3	シザードール	機械	5000	4000	3000	■無慈悲な冷笑 このユニットがフィールドに出た時、以下の効果が発動する。 ◆お互いのプレイヤーは手札を1枚ランダムで捨てる。 ◆お互いのプレイヤーはトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-2-117	ユニット	青	UC	5	角端	神獣	2000	2000	2000	【加護】 ■破滅谷の神獣 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のBPが最も高いユニットをランダムで1体破壊する。
1-2-118	ユニット	青	VR	2	天剣の沖田	侍	3000	2000	1000	■秘技・無明剣 このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットを破壊する。このユニットの行動権を消費する。 ■病弱の天才剣士 あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを-1000する。
1-2-119	ユニット	緑	C	1	グラスホッパーガール	昆虫	2000	3000	4000	【貫通】 (このユニットの攻撃は対戦相手のユニットを貫通して対戦相手にライフダメージを与える。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■サポーター/昆虫 あなたの【昆虫】ユニットのBPを+1000する。
1-2-120	ユニット	緑	UC	2	魅惑のトリア	舞姫	4000	5000	6000	■カウンター・クロック あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■魅惑のドリンク このユニットがクロックアップするたび、あなたのユニットを1体選ぶ。それに【貫通】を与える。
1-2-121	ユニット	緑	UC	3	クロウテング	忍者	5000	6000	7000	■忍術指南 このユニットがフィールドに出た時、あなたの【忍者】ユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。 ■忍法・木遁の術 あなたのレベル3以上の【忍者】ユニットに【次元干涉/コスト3】を与える。
1-2-122	進化	緑	R	3	アームズドラゴン	亜竜	3000	4000	5000	【不屈】 ■バースト・カタストロフ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを1/2にする。 ■アームズ・バトルシフト このユニットが戦闘した時、ターン終了時までこのユニットのBPを3倍にする。
1-2-123	ユニット	緑	C	4	熱愛のフェリア	獣	6000	7000	8000	■フィーリング・ラブ 対戦相手のユニットがフィールドに出るたび、その基本BPを-1000し、【スピードムーブ】を与える。
1-2-124	ユニット	緑	VR	3	ティターニア	精霊	6000	6000	6000	■深緑の守護者 あなたのユニットが戦闘した時、このユニットのレベルに応じて以下の効果が発動する。 【レベル1~2】 戦闘中の相手ユニットの基本BPを-1000する。 【レベル3】 対戦相手の全てのユニットの基本BPを-3000する。 レベル3の効果が発動した時、このユニットのレベルを-2する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-2-125	トリガー	無	C	0	死人召喚	--	--	--	--	■死人召喚 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-2-126	トリガー	無	C	0	力の暴走	--	--	--	--	■力の暴走 対戦相手のターン開始時、お互いのユニットを1体ずつ選ぶ。それらのレベルを+1する。
1-2-127	トリガー	無	UC	0	整理整頓	--	--	--	--	■整理整頓 あなたのターン終了時、全てのユニットのレベルを1にする。
1-2-128	トリガー	無	C	0	盗賊の手	--	--	--	--	■盗賊の手 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手の捨札にあるカードを3枚選ぶ。それらを消滅させる。あなたはカードを1枚引く。
1-2-129	トリガー	無	UC	0	拒絶する世界	--	--	--	--	■拒絶する世界 ユニットがフィールドに出た時、フィールドにユニットが9体以上いる場合、お互いのプレイヤーは手札を全て捨てる。
1-2-130	トリガー	無	R	0	聖女の祈り	--	--	--	--	■聖女の祈り あなたのターン開始時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、あなたはカードを1枚引く。あなたのCPを+1する。
1-2-131	トリガー	無	VR	0	女神の詩	--	--	--	--	■女神の詩 あなたのユニットがフィールドに出た時、デッキの中から【神】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたの【神】ユニットが破壊される時、その【神】ユニットは捨札に送られる代わりにあなたの手札に戻る。
1-2-132	トリガー	無	SR	0	伝説の奇術師	--	--	--	--	■伝説の奇術師 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたは手札を1枚選んで消滅させ、あなたの捨札にあるトリガーカードを2枚までランダムで手札に加える。 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのデッキにあるトリガーカードを2枚までランダムで手札に加える。
1-2-133	インターセプト	無	C	2	絶対者の理	--	--	--	--	■絶対者の理 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのユニットを1体選ぶ。それをオーバークロックさせる。
1-2-134	インターセプト	無	C	1	複製の技法	--	--	--	--	■複製の技法 あなたのユニットがフィールドに出た時、フィールドに出たユニットと同じ種族のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-2-135	インターセプト	無	UC	3	トリックスター	--	--	--	--	■トリックスター あなたのターン終了時、対戦相手の全てのユニットをオーバークロックさせる。 対戦相手のターン終了時、全てのレベル3以上のユニットを破壊する。
1-2-136	インターセプト	無	R	1	黒影王の巨手	--	--	--	--	■黒影王の巨手 あなたのユニットが戦闘した時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。そうした時、ターン終了時まで戦闘中の相手ユニットのBPを-4000する。
1-2-137	インターセプト	無	VR	0	歴戦の勇士	--	--	--	--	■歴戦の勇士 あなたのユニットが戦闘した時、あなたのフィールドにユニットが1体の場合、ターン終了時までそのBPを+10000する。
1-2-138	インターセプト	無	SR	0	女神の息吹	--	--	--	--	■女神の息吹 ターン終了時、あなたの手札が0枚以下の場合、あなたの捨札からカードを2枚選んで手札に加える。
1-2-139	インターセプト	赤	C	2	死の焦熱空間	--	--	--	--	■死の焦熱空間 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンにカードがない場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに6000ダメージを与える。
1-2-140	インターセプト	赤	R	0	グラウンド・ヘヴィ	--	--	--	--	■グラウンド・ヘヴィ あなたのユニットがフィールドに出た時、それに【固着】と【無我の境地】を与える。 その時あなたの手札が0枚の場合、あなたの全てのユニットに【固着】と【無我の境地】を与える。
1-2-141	インターセプト	赤	UC	0	封札の煉獄炎	--	--	--	--	■封札の煉獄炎 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットのレベルによって以下の効果を与える。 【レベル1~2】フィールドに出たユニットに3000ダメージを与える。 【レベル3】フィールドに出たユニットに10000ダメージを与える。
1-2-142	インターセプト	黄	C	0	光の福音	--	--	--	--	■光の福音 あなたのユニットがフィールドに出た時、そのユニットに【次元干涉/コスト3】(コスト3以上のユニットにブロックされない)を与える。
1-2-143	インターセプト	黄	R	2	エターナル・シャイン	--	--	--	--	■エターナル・シャイン 対戦相手のターン開始時、あなたのユニットを2体選ぶ。それらの行動権を消費する。そうした時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それらの行動権を消費する。
1-2-144	インターセプト	黄	UC	0	封札の焔浄光	--	--	--	--	■封札の焔浄光 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットのレベルによって以下の効果を与える。 【レベル1~2】フィールドに出たユニットに【呪縛】を与える。 【レベル3】フィールドに出たユニットを消滅させる。
1-2-145	インターセプト	青	C	1	阿鼻叫喚	--	--	--	--	■阿鼻叫喚 あなたのユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットがレベル2以上だった場合、それを破壊する。
1-2-146	インターセプト	青	R	3	黒炎浸蝕	--	--	--	--	■黒炎浸蝕 あなたのユニットがクロックアップした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-2-147	インターセプト	青	UC	0	封札の死壊石	--	--	--	--	■封札の死壊石 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットのレベルによって以下の効果を与える。 【レベル1~2】フィールドに出たユニットのレベルを+1する。あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。 【レベル3】フィールドに出たユニットを破壊する。
1-2-148	インターセプト	緑	C	0	潜在解放	--	--	--	--	■潜在解放 あなたのユニットが戦闘した時、対戦相手のトリガーゾーンにカードがある場合、ターン終了時までこのユニットのBPを+5000する。
1-2-149	インターセプト	緑	R	3	サマー・バケーション	--	--	--	--	■サマー・バケーション あなたのターン開始時、あなたの全てのユニットの基本BPを+4000し、行動権を消費する。
1-2-150	インターセプト	緑	UC	0	封札の聖王具	--	--	--	--	■封札の聖王具 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットのレベルによって以下の効果を与える。 【レベル1~2】フィールドに出たユニットの基本BPを-2000する。 【レベル3】フィールドに出たユニットの基本BPを-5000する。あなたはカードを2枚引く。