

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-3-001	ユニット	赤	C	2	キリングスネーク	亜竜	3000	4000	5000	【貫通】 ■アサルトモード 対戦相手のトリガーゾーンにカードがない場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、このユニットは【スピードムーブ】を持つ。このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+4000する。
1-3-002	ユニット	赤	C	2	ONI番長	珍獣	2000	3000	4000	■ONIバット このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットよりこのユニットのBPが低い場合、対戦相手のユニットからランダムで2体に3000ダメージを与える。
1-3-003	ユニット	赤	C	3	風魔小太郎	忍者	6000	7000	8000	■忍法・風魔手裏剣 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【あなたのフィールドの【忍者】ユニット×2000】ダメージを与える。
1-3-004	ユニット	赤	UC	2	エビルシスター	不死	3000	4000	5000	■罪炎の魔具 このユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、ターン終了時までそれは戦闘中の相手ユニットと同じBPになる。 ■罪と罰 このユニットが破壊された時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。
1-3-005	ユニット	赤	UC	3	ラミエル	天使	4000	5000	6000	■ガトリングスマッシャー 対戦相手のトリガーゾーンにカードがない場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに3000ダメージを与える。
1-3-006	ユニット	赤	R	3	聖夜のメリイ	魔導士	6000	7000	8000	■クリスマスマジック 対戦相手のトリガーゾーンにカードがない場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。
1-3-007	ユニット	赤	R	4	朱雀	四聖獣	6000	7000	8000	■四聖の共鳴 このユニットがフィールドに出た時、コスト4のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■紅翼天翔 このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+【あなたのフィールドにいる【四聖獣】ユニット×2000】する。
1-3-008	ユニット	赤	VR	5	ヴェルフェゴール	巨人	8000	9000	10000	【固着】 ■ダメージブレイク あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。 ■魔穴の激流 このユニットが破壊された時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカード全てを破壊する。
1-3-009	進化	赤	SR	5	原初神ガイア	神	6000	8000	10000	■地母神の降臨 このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外の全てのユニットに7000ダメージを与える。 ■母なる揺り籠 あなたのターン開始時、全てのユニットに3000ダメージを与える。 ■生命の淘汰 このユニットが破壊された時、全てのユニットに5000ダメージを与える。
1-3-010	ユニット	黄	C	2	ボメ錦	珍獣	6000	6000	6000	■グロウダウン このユニットがブロックした時、このユニットの基本BPを-2000する。 ■外無双 このユニットがオーバーブロックした時、全てのコスト1以下のユニットを消滅させる。
1-3-011	ユニット	黄	C	3	マルドゥーク	道化師	6000	7000	8000	■聖印の拘束 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドに行動済ユニットがいる場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【呪縛】を与える。
1-3-012	ユニット	黄	C	2	はにわ	機械	3000	4000	5000	■援軍/機械 このユニットがフィールドに出た時、【機械】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-013	ユニット	黄	UC	2	開眼のアヤメ	侍	4000	5000	6000	■ヒビイロカネの輝き このユニットがフィールドに出た時、あなたの【侍】ユニットを1体選ぶ。それに【加護】を与える。 ■開眼の戦女 このユニットがブロックした時、ターン終了時まであなたの【侍】ユニットのBPを+1000する。
1-3-014	ユニット	黄	UC	1	トリックメイジ	道化師	3000	4000	5000	■トリックサーチ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドに行動済ユニットがいる場合、あなたの捨札にあるトリガーカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-015	ユニット	黄	R	2	ケルビム	天使	5000	5000	5000	■エンジェル・ドライブ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドに行動済ユニットがいる場合、あなたのユニットを1体選ぶ。それに【加護】を与える。
1-3-016	ユニット	黄	R	4	白虎	四聖獣	6000	7000	8000	■四聖の共鳴 このユニットがフィールドに出た時、コスト4のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■白撃武爪 このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+【あなたのフィールドにいる【四聖獣】ユニット×2000】する。
1-3-017	ユニット	黄	VR	2	イーリス	精霊	3000	4000	5000	■レインボウ・ソング 対戦相手のトリガーカードの効果が発動するたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 ■サポーター/精霊 あなたの【精霊】ユニットのBPを+1000する。
1-3-018	進化	黄	SR	4	現世のイザナギ	神	8000	8000	8000	■永縛の神威 対戦相手のターン開始時、対戦相手のコスト3以上の全てのユニットの行動権を消費する。あなたのターン開始時、対戦相手の行動済ユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。
1-3-019	ユニット	青	C	3	魔性の妖狐	獣	6000	7000	8000	■妖艶なささやき 対戦相手の手札が2枚以下の場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-3-020	ユニット	青	C	2	アシストソルジャー	戦士	4000	5000	6000	■熱血応援歌 このユニットが破壊された時、あなたのユニットを1体選び、そのレベルを+1する。対戦相手のユニットを1体選び、そのレベルを+1する。
1-3-021	ユニット	青	C	2	チュバカブラ	獣	2000	3000	4000	■ガブリンチョ！！ このユニットが破壊された時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-3-022	ユニット	青	UC	2	マミーちゃん	珍獣	2000	3000	4000	■ラブリイ・マミー 対戦相手の手札が2枚以下の場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを1枚ランダムで手札に加える。このユニットが破壊された時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-3-023	ユニット	青	UC	2	バンシー	不死	3000	4000	5000	■デッド・コーリング このユニットがフィールドに出た時、【不死】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-024	ユニット	青	R	4	ファフニール	亜竜	7000	8000	9000	■屍竜の雄叫び このユニットがアタックした時、ターン終了時まで対戦相手のユニット全てに【沈黙】(効果を発動することができない)を与える。 ■ロスト このユニットが破壊された時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-3-025	ユニット	青	R	2	浸食のミュウ	悪魔	3000	4000	5000	■ミュータンス・レディ 対戦相手の手札が2枚以下の場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、青属性以外のユニットの基本BPを-1000する。このユニット以外のあなたのユニットが破壊されるたび、あなたの全ての青属性ユニットのレベルを+1する。
1-3-026	ユニット	青	VR	3	キャプテン・キッド	盗賊	6000	7000	8000	■魂の略奪 このユニットがアタックした時、対戦相手のBP8000以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-3-027	ユニット	青	SR	5	大魔導士リーナ	魔導士	5000	6000	7000	■カオス・ディール このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。このユニットがアタックした時、あなたの【不死】ユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。このユニットがオーバーブロックした時、あなたの捨札にあるカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。
1-3-028	ユニット	緑	C	2	ムルル	獣	2000	3000	4000	■援軍/獣 このユニットがフィールドに出た時、【獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■リトルキャットソウル あなたのフィールドに【獣】ユニットが3体以上いる時、このユニットのBPを+4000する。
1-3-029	ユニット	緑	C	2	フープフェアリー	精霊	2000	3000	4000	■ニフの花冠 対戦相手のフィールドにいるユニット数があなたのフィールドにいるユニット数より多い場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、あなたのCPを+2する。あなたの緑属性ユニットのBPを+3000する。
1-3-030	ユニット	緑	C	1	ボクボくん	戦士	4000	5000	6000	
1-3-031	ユニット	緑	UC	4	ポイズンビルダー	巨人	6000	7000	8000	■ハイパーマッスル 対戦相手のフィールドにいるユニット数があなたのフィールドにいるユニット数より多い場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、それに【不屈】と【貫通】を与える。このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【強制防御】(可能ならばブロックしなければならない)を与える。
1-3-032	ユニット	緑	UC	1	アリジゴク	昆虫	2000	3000	4000	■砂塵の抱擁 このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットの基本BPを-3000する。このユニットを破壊する。
1-3-033	ユニット	緑	R	3	ダイダラボッチ	巨人	6000	7000	8000	■大山の巨軀 対戦相手のフィールドにいるユニット数があなたのフィールドにいるユニット数より多い場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、それに【不屈】を与える。このユニットがブロックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+4000する。
1-3-034	ユニット	緑	R	2	ドリアード	精霊	4000	5000	6000	【秩序の盾】 (対戦相手の効果によってダメージを受けない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■自然の恵み あなたのターン開始時、このユニットのレベルを+1する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-3-035	ユニット	緑	VR	5	獅子王	獣	7000	8000	9000	■闘魂の呼応 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】（可能ならばブロックしなければならない）を与える。 ■援軍/獣 このユニットがフィールドに出た時、【獣】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-036	進化	緑	SR	4	軍神アテナ	英雄	5000	6000	7000	【不屈】【秩序の盾】（対戦相手の効果によってダメージを受けない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される） ■インフィニット・フォース あなたのユニットのBPを+2000する。 ■ヒロイック・コマンド このユニットがオーバーブロックした時、あなたの全てのユニットに【貫通】を与える。
1-3-037	トリガー	無	C	0	死者潜伏	--	--	--	--	■死者潜伏 あなたのユニットが破壊された時、あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-038	トリガー	無	UC	0	生誕祭	--	--	--	--	■生誕祭 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにユニットが4体以上いる場合、あなたはカードを2枚引く。
1-3-039	トリガー	無	UC	0	謀略の祝杯	--	--	--	--	■謀略の祝杯 対戦相手の効果によってあなたが手札を捨てた時、あなたはカードを3枚引く。
1-3-040	トリガー	無	R	0	勇猛なる決起	--	--	--	--	■勇猛なる決起 あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットが戦闘中の相手ユニットよりBPが低い場合、ターン終了時まで戦闘中のあなたのユニットのBPを+3000する。
1-3-041	トリガー	無	R	0	戦場の誓い	--	--	--	--	■戦場の誓い あなたのユニットがフィールドに出た時、【戦士】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの【戦士】ユニットが戦闘に勝利した時、あなたのデッキにある【戦士】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚ランダムで手札に加える。
1-3-042	トリガー	無	VR	0	魔導士の館	--	--	--	--	■魔導士の館 あなたのユニットがフィールドに出た時、【魔導士】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの【魔導士】ユニットが破壊された時、あなたのデッキにある【魔導士】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚ランダムで手札に加える。
1-3-043	トリガー	無	SR	0	虹色のキャンパス	--	--	--	--	■虹色のキャンパス あなたのユニットがフィールドに出た時、その属性に応じた以下の効果を与え、基本BPを+1000する。 赤属性：【不屈】黄属性：【貫通】青属性：【スピードムーブ】緑属性：【無我の境地】
1-3-044	インターセプト	無	C	1	転換装置	--	--	--	--	■転換装置 対戦相手のターン開始時、対戦相手のコスト3以下のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。対戦相手のCPを+2する。
1-3-045	インターセプト	無	UC	0	不毛の大地	--	--	--	--	■不毛の大地 対戦相手の効果によってあなたのトリガーゾーンにあるカードが破壊された時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-3-046	インターセプト	無	R	1	トリガー・コネクト	--	--	--	--	■トリガー・コネクト あなたのトリガーカードが発動した時、その発動したトリガーカードを捨札から手札に加える。
1-3-047	インターセプト	無	R	0	虚空への回帰	--	--	--	--	■虚空への回帰 対戦相手の効果によってあなたのユニットが消滅した時、あなたはカードを2枚引く。あなたのターン開始時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-3-048	インターセプト	無	UC	1	インターセプト・コネクト	--	--	--	--	■インターセプト・コネクト あなたのインターセプトカードが発動した時、その発動したインターセプトカードを捨札から手札に加える。
1-3-049	インターセプト	無	VR	2	アルカナブレイク	--	--	--	--	■アルカナブレイク 対戦相手のターン開始時、対戦相手のジョーカーゲージを30%減少させる。
1-3-050	インターセプト	無	SR	1	セレクトショップ	--	--	--	--	■セレクトショップ あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手は自分のトリガーゾーンを公開する。あなたはそこからカードを1枚選び、それを破壊する。
1-3-051	インターセプト	赤	C	1	暴走する魔剣	--	--	--	--	■暴走する魔剣 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。そうした場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを2枚ランダムで破壊する。
1-3-052	インターセプト	赤	C	2	ツインボム	--	--	--	--	■ツインボム あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに3000ダメージを与える。
1-3-053	インターセプト	赤	UC	0	ブレイジングツイスター	--	--	--	--	■ブレイジングツイスター あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のトリガーゾーンにカードがない場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。
1-3-054	インターセプト	赤	UC	0	ホーリーカウンター	--	--	--	--	■ホーリーカウンター 対戦相手の効果によってあなたのユニットが手札に戻った時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに10000ダメージを与える。 対戦相手の効果によってあなたのユニットが消滅した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに10000ダメージを与える。
1-3-055	インターセプト	赤	VR	1	紅炎の召喚術	--	--	--	--	■紅炎の召喚術 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト2以下の赤属性ユニットをランダムで1体【特殊召喚】（ユニットがフィールドに出た時の効果は発動しない。また、「ユニットがフィールドに出た」と定義しない）する。
1-3-056	インターセプト	黄	C	0	クレメンテ・アーク	--	--	--	--	■クレメンテ・アーク あなたのターン開始時、すべてのユニットに【呪縛】を与える。
1-3-057	インターセプト	黄	C	0	神札再生	--	--	--	--	■神札再生 あなたのターン開始時、あなたの捨札にある消滅しているカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。
1-3-058	インターセプト	黄	UC	0	聖騎士の雷槍	--	--	--	--	■聖騎士の雷槍 あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のフィールドに行動権を消費しているユニットが2体以上いる場合、対戦相手の行動権消費済みユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
1-3-059	インターセプト	黄	UC	1	トリガーカウンター	--	--	--	--	■トリガーカウンター 対戦相手のトリガーカードの効果が発動した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを手札に戻す。
1-3-060	インターセプト	黄	VR	1	神光の召喚術	--	--	--	--	■神光の召喚術 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト2以下の黄属性ユニットをランダムで1体【特殊召喚】（ユニットがフィールドに出た時の効果は発動しない。また、「ユニットがフィールドに出た」と定義しない）する。
1-3-061	インターセプト	青	C	0	アムネシア	--	--	--	--	■アムネシア 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それに【沈黙】（効果を発動することができない）を与える。
1-3-062	インターセプト	青	C	1	恨みの眼差し	--	--	--	--	■恨みの眼差し あなたのユニットが破壊された時、対戦相手の手札が2枚以下の場合、対戦相手の全てのレベル2以上のユニットを破壊する。
1-3-063	インターセプト	青	UC	0	久遠の秘術	--	--	--	--	■久遠の秘術 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚選んで消費させる。そうした場合、あなたのデッキにある青属性のインターセプトカードを2枚ランダムで手札に加える。
1-3-064	インターセプト	青	UC	0	インターセプトカウンター	--	--	--	--	■インターセプトカウンター 対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-3-065	インターセプト	青	VR	1	冥道の召喚術	--	--	--	--	■冥道の召喚術 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト2以下の青属性ユニットをランダムで1体【特殊召喚】（ユニットがフィールドに出た時の効果は発動しない。また、「ユニットがフィールドに出た」と定義しない）する。
1-3-066	インターセプト	緑	C	0	アガステアの葉	--	--	--	--	■アガステアの葉 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいるユニット数があなたのフィールドにいるユニット数より多い場合、あなたのCPを+2する。
1-3-067	インターセプト	緑	C	1	サバイバルプログラム	--	--	--	--	■サバイバルプログラム あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットが戦闘中の相手ユニットとBPが同じ場合、戦闘中の相手ユニットの基本BPを-5000する。
1-3-068	インターセプト	緑	UC	4	原子収束砲	--	--	--	--	■原子収束砲 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-2000する。あなたのCPを+2する。
1-3-069	インターセプト	緑	UC	0	バーンカウンター	--	--	--	--	■バーンカウンター 対戦相手の効果によってあなたのユニットがダメージを受けた時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+10000する。あなたはカードを1枚引く。
1-3-070	インターセプト	緑	VR	1	新緑の召喚術	--	--	--	--	■新緑の召喚術 対戦相手のユニットがアタックした時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト2以下の緑属性ユニットをランダムで1体【特殊召喚】（ユニットがフィールドに出た時の効果は発動しない。また、「ユニットがフィールドに出た」と定義しない）する。