

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-3-201	ユニット	赤	C	2	ラッシュビートル	機械	3000	4000	5000	■試作型・Vフィールド このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それに【消滅効果耐性】（対戦相手の効果によって消滅しない）を与える。 ■サポーター あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。ターン終了時までそのBPを+1000する。
1-3-202	ユニット	赤	C	3	アサルトガール	機械	2000	3000	4000	【スピードムーブ】 ■紅蓮の弾舞 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに1000ダメージを与える。 ■威嚇突撃 このユニットがアタックした時、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【防御禁止】（ブロックすることができない）を与える。
1-3-203	ユニット	赤	UC	2	勇士ダルタニャン	戦士	3000	4000	5000	■アタッカー このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+2000する。 ■飽くなき向上心 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットのレベルを+1する。 ■連撃の鎧 このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【防御禁止】を与える。
1-3-204	ユニット	赤	UC	1	春忍の桃花	忍者	3000	4000	5000	■艶忍の瞬動術 このユニット以外のあなたの【忍者】ユニットがフィールドに出た時、それに【スピードムーブ】を与える。そうした場合、このユニットを破壊する。
1-3-205	ユニット	赤	R	3	流浪の剣士サツキ	侍	6000	7000	8000	■神魔封剣 このユニットがフィールドに出た時、あなたの全ての【侍】ユニットに【消滅効果耐性】（対戦相手の効果によって消滅しない）を与える。
1-3-206	ユニット	赤	R	2	ライジングドラゴン	竜	4000	5000	6000	■竜族の誇り このユニット以外のあなたの【竜】か【亜竜】ユニットがフィールドに出るたび、このユニットの基本BPを+2000する。 ■竜族の真価 このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、あなたのフィールドに【竜】か【亜竜】ユニットが4体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットに8000ダメージを与える。
1-3-207	ユニット	赤	VR	3	ネメシス	神	5000	6000	7000	【スピードムーブ】 ■闘士／悪魔 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【悪魔】ユニット1体につき+1000される。 ■神罰の執行人 このユニットがアタックした時、対戦相手のジョーカーゲージを5%減少させる。
1-3-208	進化	赤	SR	5	狂神アレス	悪魔	7000	8000	9000	■狂魔神植・命滅ノ轍 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで2体に【防御禁止】（ブロックすることができない）を与える。 このユニットがアタックした時、あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらに5000ダメージを与える。 このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-3-209	ユニット	黄	C	2	アークウイング	戦士	5000	5000	5000	■黄金騎士の威光 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドに行動済ユニットがいる場合、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-3-210	ユニット	黄	C	4	ロイヤルソルジャー	戦士	5000	6000	7000	■不屈の騎士道精神 あなたのフィールドの【戦士】ユニットのBPを+1000し、【不屈】を与える。
1-3-211	ユニット	黄	UC	3	ヴァイオレット	悪魔	5000	6000	7000	■生の証明 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。あなたは1ライフダメージを受ける。選んだユニットを消滅させる。
1-3-212	ユニット	黄	UC	4	片翼のエルフィード	悪魔	7000	8000	9000	■失われた翼の対価 このユニットが戦闘した時、戦闘終了時までお互いのプレイヤーは全ての効果を発動できない。このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、カードを1枚引く。
1-3-213	ユニット	黄	R	3	神域のジャンヌ	英雄	6000	6000	6000	【破壊効果耐性】 （対戦相手の効果によって破壊されない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される）
1-3-214	ユニット	黄	R	3	光鷹丸	侍	6000	6000	6000	■影滅陣 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、全てのコスト1以下のユニットを消滅させる。
1-3-215	ユニット	黄	VR	6	黄龍	神	6000	7000	8000	■四聖を統べる少女 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドの【四聖獣】ユニットの数だけ対戦相手のユニットをランダムで消滅させる。 あなたの【四聖獣】ユニットに【加護】と【貫通】を与える。 ■愛の奇跡 あなたのターン開始時、あなたのフィールドに青龍・朱雀・白虎・玄武がいる場合、対戦相手に4ライフダメージを与える。
1-3-216	進化	黄	SR	6	大天使ガブリエル	天使	6000	7000	8000	■たいてんしのおともだち このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。 ■えんじぇりつく・きゅあー あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのライフを+1する。（ライフは8以上にはならない）このユニットを消滅させる。
1-3-217	ユニット	青	C	2	幽冥のイカロス	機械	5000	6000	7000	■冷槍の引力 対戦相手の手札が2枚以下の場合、以下の効果が発動する。 このユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを選んで2枚捨てる。そうした場合、あなたはカードを2枚引く。 このユニットがアタックした時、あなたの捨札からユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-218	ユニット	青	C	2	アクアランサー	戦士	5000	6000	7000	■静寂の槍衾 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【沈黙】を与える。
1-3-219	ユニット	青	UC	2	彼岸の玲花	不死	4000	5000	6000	■恨み、晴らします。 あなたの【不死】ユニットが破壊されるたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【沈黙】を与える。
1-3-220	ユニット	青	UC	2	ゴーストフェンサー	悪魔	5000	6000	7000	■退魔の剣 あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、対戦相手のジョーカーゲージを10%減少させる。
1-3-221	ユニット	青	R	3	磯風参式	侍	5000	6000	7000	■仁義の仇討 このユニット以外のあなたの【侍】ユニットが破壊されるたび、【侍】ユニットのカードを1枚引く。 ■闘士／侍 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【侍】ユニット1体につき+1000される。
1-3-222	ユニット	青	R	4	青龍	四聖獣	6000	7000	8000	■四聖の共鳴 このユニットがフィールドに出た時、コスト4のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■蒼麗槍雅 このユニットが破壊された時、コスト4のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-223	ユニット	青	VR	3	アルシエル	魔導士	5000	6000	7000	■永遠を授かりし者 このユニットがフィールドに出た時、あなたの【不死】ユニットを2体選ぶ。それらを消滅させる。そうした場合、このユニットに【不滅】を与える。 このユニットが破壊された時、あなたの捨札からユニットカードをランダムで2体まで手札に加える。 ■至りし境地 このユニットがオーバーブロックした時、このユニットに【沈黙】を与える。
1-3-224	ユニット	青	SR	4	幽世のイザナミ	神	6000	5000	4000	■幽冥の神威 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのレベル3以上のユニットを破壊する。対戦相手に1ライフダメージを与える。対戦相手のフィールドにレベル3以上のユニットが2体以上いる場合、さらに1ライフダメージを与える。 対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-225	ユニット	緑	C	1	ブッシュファイター	戦士	3000	4000	5000	■成長する戦士 あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを+1000する。 ■お手並み拝見 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】を与える。
1-3-226	ユニット	緑	C	3	フォースフラワー	機械	3000	4000	5000	■ドロー このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【機械】ユニットが3体以上いる場合、あなたはカードを1枚引く。 ■聖魂発生装置 あなたのターン開始時、あなたのCPを+1する。
1-3-227	ユニット	緑	UC	2	ゴリテス	巨人	5000	6000	7000	【貫通】
1-3-228	ユニット	緑	UC	3	ピヨペビー	珍獣	2000	3000	4000	■雛鳥のさえずり このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【攻撃禁止】（アタックできない）を与える。
1-3-229	ユニット	緑	R	2	緑湖のアイリス	精霊	4000	5000	6000	■レイクエイド 対戦相手のフィールドにいるユニット数があなたのフィールドにいるユニット数より多い場合、以下の効果が発動する。 このユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+2000する。 あなたのユニットに【秩序の盾】を与える。
1-3-230	ユニット	緑	R	3	義勇馬エニフ	獣	6000	7000	8000	■闘いを呼ぶ者 対戦相手のフィールドにいるユニット数があなたのフィールドにいるユニット数より多い場合、以下の効果が発動する。 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】を与える。 このユニットが戦闘に勝利した時、あなたはカードを1枚引く。
1-3-231	ユニット	緑	VR	5	ニードルアリゲーター	亜竜	7000	8000	9000	【固着】 ■スーパーチャージ このユニットがフィールドに出た時、あなたのCPを+3する。
1-3-232	ユニット	緑	SR	4	ユグドラシル	神	7000	8000	9000	【固着】 ■生命の育み あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを+2000する。 ■世界の真理 対戦相手のコスト2以下のユニットに【攻撃禁止】（アタックすることができない）を与える。 ■愉悅の杯 このユニットが戦闘に勝利した時、あなたのCPを+1する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-3-233	トリガー	無	C	0	愛犬の探掘	--	--	--	--	■愛犬の探掘 あなたのユニットがフィールドに出た時、進化ユニットカード以外のコスト4以上のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-234	トリガー	無	C	0	狂犬の探掘	--	--	--	--	■狂犬の探掘 あなたのユニットがフィールドに出た時、コスト4以上のインターセプトカードを2枚ランダムで手札に加える。
1-3-235	トリガー	無	C	0	雪解けの芽生え	--	--	--	--	■雪解けの芽生え あなたのターン終了時、あなたのフィールドにユニットが0体以下の場合、あなたはカードを2枚引く。あなたのCPを+1する。
1-3-236	トリガー	無	UC	0	精神統一	--	--	--	--	■精神統一 あなたのユニットが戦闘した時、そのユニットが戦闘中の相手ユニットとBPが同じ場合、あなたのCPを+2する。
1-3-237	トリガー	無	R	0	死神のランプ	--	--	--	--	■死神のランプ 対戦相手の効果によって対戦相手のCPが増加した時、対戦相手のCPを-4する。 あなたのターン開始時、あなたはカードを1枚引く。
1-3-238	トリガー	無	VR	0	策略の装填	--	--	--	--	■策略の装填 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたはそれと同じ種族のユニットカードを2枚まで引く。
1-3-239	トリガー	無	SR	0	強欲の代償	--	--	--	--	■強欲の代償 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは2ライフダメージを受ける。カードを2枚引く。 あなたのターン開始時、あなたはカードを1枚引く。
1-3-240	インターセプト	無	C	0	方向性の違い	--	--	--	--	■方向性の違い あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにユニットが3体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。
1-3-241	インターセプト	無	C	1	時の圧縮	--	--	--	--	■時の圧縮 あなたのユニットがフィールドに出た時、お互いのジョーカーゲージを30%増加させる。
1-3-242	インターセプト	無	C	1	レベルアップソーパー	--	--	--	--	■レベルアップソーパー (このインターセプトは5回使用すると捨札にいく) あなたのターン終了時、ユニットを1体選ぶ。そのレベルを-1する。
1-3-243	インターセプト	無	UC	1	グロウウィルス	--	--	--	--	■グロウウィルス (このインターセプトは5回使用すると捨札にいく) あなたのターン終了時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
1-3-244	インターセプト	無	R	1	実りの収穫	--	--	--	--	■実りの収穫 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにユニットが2体以上いる場合、全てのユニットの基本BPを+2000する。
1-3-245	インターセプト	無	VR	0	闇取引	--	--	--	--	■闇取引 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+3000する。対戦相手はカードを1枚引く。
1-3-246	インターセプト	無	SR	1	生命の矢	--	--	--	--	■生命の矢 対戦相手のユニットがアタックした時、それを破壊する。対戦相手のライフを+1する。(ライフは8以上にはならない)
1-3-247	インターセプト	赤	C	0	アサルトフレイル	--	--	--	--	■アサルトフレイル あなたの効果によって対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを破壊した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
1-3-248	インターセプト	赤	C	0	強さの代償	--	--	--	--	■強さの代償 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。あなたは2ライフダメージを受ける。選んだユニットに6000ダメージを与える。
1-3-249	インターセプト	赤	UC	3	メテオスコール	--	--	--	--	■メテオスコール あなたのユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに3000ダメージを与える。
1-3-250	インターセプト	赤	UC	2	熾烈なる進撃	--	--	--	--	■熾烈なる進撃 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。あなたは1ライフダメージを受ける。
1-3-251	インターセプト	赤	R	1	攪乱戦術	--	--	--	--	■攪乱戦術 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それに【防御禁止】(ブロックすることができない)を与える。
1-3-252	インターセプト	赤	VR	4	災厄の火蜂	--	--	--	--	■災厄の火蜂 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで2体に5000ダメージを与える。
1-3-253	インターセプト	黄	C	2	天使のいざない	--	--	--	--	■天使のいざない あなたのユニットがアタックした時、あなたの行動済ユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。
1-3-254	インターセプト	黄	C	0	ルクスアーマー	--	--	--	--	■ルクスアーマー あなたのユニットがブロックした時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+2000する。
1-3-255	インターセプト	黄	UC	1	タルンカット	--	--	--	--	■タルンカット あなたのユニットがアタックした時、戦闘終了時までそれに「そのユニットのBP以下のユニットにしかブロックされない」を与える。
1-3-256	インターセプト	黄	UC	0	聖光による庇護	--	--	--	--	■聖光による庇護 対戦相手のターン開始時、ターン終了時まであなたの全てのユニットのBPを+5000し、対戦相手のライフを+1する。(ライフは8以上にはならない)
1-3-257	インターセプト	黄	R	2	静寂の湖	--	--	--	--	■静寂の湖 ユニットがフィールドに出た時、フィールドにユニットが9体以上いる場合、全てのユニットをお互いのプレイヤーの手札に戻す。
1-3-258	インターセプト	黄	VR	0	冥護の領域	--	--	--	--	■冥護の領域 対戦相手のターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【破壊効果耐性】(対戦相手の効果によって破壊されない)を与える。
1-3-259	インターセプト	青	C	1	暗愚の報い	--	--	--	--	■暗愚の報い 対戦相手のターン開始時、ターン終了時まで対戦相手のユニット全てに【沈黙】を与える。 あなたの捨札にあるカードをランダムで1枚手札に加える。
1-3-260	インターセプト	青	C	2	蘇る黒き翼	--	--	--	--	■蘇る黒き翼 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを全てデッキに戻す。あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-3-261	インターセプト	青	UC	3	テッドリバイバル	--	--	--	--	■テッドリバイバル あなたのユニットが破壊された時、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-3-262	インターセプト	青	UC	0	甘露なる苦汁	--	--	--	--	■甘露なる苦汁 あなたの効果によって対戦相手を手札を捨てた時、あなたのCPを+2する。
1-3-263	インターセプト	青	R	0	鏡合わせの祈り	--	--	--	--	■鏡合わせの祈り あなたのユニットがフィールドに出た時、お互いのフィールドのユニットがそれぞれ4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト4以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。対戦相手は対戦相手の捨札にある進化ユニットカード以外コスト2以下のユニットをランダムで【特殊召喚】する。この効果はお互い【特殊召喚】可能な場合に発動する。
1-3-264	インターセプト	青	VR	1	デスバレット	--	--	--	--	■デスバレット あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのデッキからカードを3枚選んで捨てる。あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-3-265	インターセプト	緑	C	0	養分補給	--	--	--	--	■養分補給 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを-2000する。あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+3000する。
1-3-266	インターセプト	緑	C	0	武器破壊	--	--	--	--	■武器破壊 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時まで戦闘中の相手ユニットのBPを1/2にする。
1-3-267	インターセプト	緑	UC	2	古代生物再生	--	--	--	--	■古代生物再生 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを3枚選ぶ。それらをデッキに戻す。あなたはカードを1枚引く。
1-3-268	インターセプト	緑	UC	1	桃源郷の果実	--	--	--	--	■桃源郷の果実 あなたのユニットがフィールドに出た時、それに【秩序の盾】を与える。
1-3-269	インターセプト	緑	R	1	鎮圧の森	--	--	--	--	■鎮圧の森 対戦相手のユニットがアタックした時、対戦相手のCPを-2する。
1-3-270	インターセプト	緑	VR	1	スピリットアックス	--	--	--	--	■スピリットアックス あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+【あなたのライフ×1000】する。 あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+【あなたの受けているライフダメージ×1000】する。