

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-001	ユニット	赤	C	3	安穩のアリエス	魔導士	6000	7000	8000	<p>■エレメント・アリエス このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【黄/青】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●【黄】このユニットに【次元干渉/コスト3】を与える。</li> <li>●【青】対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【沈黙】を与える。</li> </ul>
1-4-002	ユニット	赤	C	3	フレイムソルジャー	戦士	6000	7000	8000	<p>■バーングラウンド このユニットが戦闘した時、全てのユニットに1000ダメージを与える。</p>
1-4-003	ユニット	赤	UC	3	奮迅のレオ	英雄	5000	6000	7000	<p>■エレメント・レオ このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【黄/緑】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●【黄】対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【呪縛】を与える。</li> <li>●【緑】あなたのCPを+2する。</li> </ul>
1-4-004	ユニット	赤	UC	3	レッドシーサー	神獣	5000	6000	7000	<p>■常夏の守り神 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにこのユニット以外の【神獣】ユニットがいる場合、このユニットに【スピードムーブ】を与える。</p> <p>■腐除けの炎 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それとこのユニットに、このユニットのBPと等しいダメージを与える。</p>
1-4-005	ユニット	赤	R	2	ソウルダンサー	舞姫	5000	6000	7000	<p>■フォース&lt;ウイルス・炎&gt; このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウイルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに&lt;ウイルス・炎&gt;を1体【特殊召喚】する。</p>
1-4-006	ユニット	赤	R	3	キングバクダルマン	珍獣	5000	6000	7000	<p>■メガ・ドッカーンツ！ あなたのターン終了時、ラウンド数が奇数の場合、対戦相手の全てのユニットに3000ダメージを与える。</p> <p>■キング・ドッカーンツ！ このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに[あなたのフィールドにいる【珍獣】×500]ダメージを与える。自身以外のあなたの【珍獣】ユニットを破壊する。</p>
1-4-007	ユニット	赤	VR	4	バズ	悪魔	6000	7000	8000	<p>■フォース&lt;ウイルス・灼&gt; このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウイルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに&lt;ウイルス・灼&gt;を1体【特殊召喚】する。</p> <p>■灼熱の暴風 このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。</p>
1-4-008	ユニット	赤	SR	3	破壊少女シヴァ	神	2000	4000	6000	<p>■破界炎舞・絶華繚乱 このユニットがフィールドに出た時、自身以外の全てのユニットに[対戦相手のフィールドにいるユニット数×1000]ダメージを与える。</p> <p>このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに10000ダメージを与える。</p> <p>このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+[あなたの【神】ユニット×2000]する。</p>
1-4-009	ユニット	黄	C	3	裁断のライブラ	精霊	4000	4000	4000	<p>■エレメント・ライブラ このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【赤/青】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●【赤】対戦相手のユニットからランダムで2体に3000ダメージを与える。</li> <li>●【青】あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト3のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。</li> </ul>
1-4-010	ユニット	黄	C	3	ジェスタークロ	道化師	6000	7000	8000	<p>■トリガーリターン このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで対戦相手の手札に戻す。(手札が上限を超える場合、捨札に送られる。)</p>
1-4-011	ユニット	黄	UC	3	ダークプリースト	魔導士	6000	6000	6000	<p>■転生の禁術 このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にある消滅しているカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。</p>
1-4-012	ユニット	黄	UC	2	司令官ティア	道化師	5000	6000	7000	<p>■フォース&lt;ウイルス・縛&gt; このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウイルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに&lt;ウイルス・縛&gt;を1体【特殊召喚】する。</p>
1-4-013	ユニット	黄	R	3	ガネーシャ	神	4000	5000	6000	<p>■折られし牙 あなたのターン終了時、ラウンド数が偶数の場合、対戦相手のコスト3以下のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。(手札が上限を超える場合、捨札に送られる。)</p>
1-4-014	ユニット	黄	R	3	相克のジェミニ	道化師	4000	5000	6000	<p>■エレメント・ジェミニ このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【青/緑】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●【青】対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。</li> <li>●【緑】このユニットの基本BPを+3000する。</li> </ul>
1-4-015	ユニット	黄	VR	3	パールヴァティ	神	6000	6000	6000	<p>■フォース&lt;ウイルス・費&gt; このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウイルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに&lt;ウイルス・費&gt;を1体【特殊召喚】する。</p> <p>■金色の神術 あなたのターン開始時、対戦相手のユニットからランダムで1体に【呪縛】を与える。</p>
1-4-016	ユニット	黄	SR	5	天帝インドラ	神	6000	7000	8000	<p>■天変雷舞・威神電震 このユニットがフィールドに出た時、全てのコスト2以下のユニットを消滅させる。</p> <p>このユニットがアタックした時、対戦相手の全ての行動済ユニットに5000ダメージを与える。</p> <p>対戦相手のターン時、効果によってこのユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。</p>
1-4-017	ユニット	青	C	3	蛮勇のキャンサー	機械	5000	6000	7000	<p>■エレメント・キャンサー このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【赤/緑】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●【赤】対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに4000ダメージを与える。</li> <li>●【緑】あなたはカードを1枚引く。</li> </ul>
1-4-018	ユニット	青	C	3	空色のコルフェ	精霊	5000	6000	7000	<p>■トリガー・クロック 対戦相手のトリガーカードの効果が発動するたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。</p> <p>■いつしょにいこうよ このユニットが破壊された時、対戦相手の全てのレベル2以上のユニットを破壊する。</p>
1-4-019	ユニット	青	UC	2	オルトロス	魔導士	4000	5000	6000	<p>■神速の暗殺術 あなたのターン終了時、ラウンド数が偶数の場合、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。</p>
1-4-020	ユニット	青	UC	1	サイボーグ死兵	戦士	3000	4000	5000	<p>■静寂の棒術 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それに【沈黙】を与える。</p>
1-4-021	ユニット	青	R	3	刺撃のスコルピオ	忍者	4000	5000	6000	<p>■エレメント・スコルピオ このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【赤/黄】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●【赤】このユニットに【スピードムーブ】を与える。</li> <li>●【黄】対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。</li> </ul>
1-4-022	ユニット	青	R	2	宿怨のプロメテウス	神	5000	6000	7000	<p>■フォース&lt;ウイルス・黙&gt; このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウイルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに&lt;ウイルス・黙&gt;を1体【特殊召喚】する。</p>
1-4-023	ユニット	青	VR	3	イシュタル	不死	6000	5000	4000	<p>■フォース&lt;ウイルス・成&gt; このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウイルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに&lt;ウイルス・成&gt;を1体【特殊召喚】する。</p> <p>■弱者選別 対戦相手のターン開始時、対戦相手のレベル3以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。</p>
1-4-024	ユニット	青	SR	6	創造神機ブラフマー	神	6000	7000	8000	<p>■創生の儀式・輪廻転生 このユニットがフィールドに出た時、コスト2以下の青属性ユニットをランダムで4体まで【特殊召喚】する。</p> <p>このユニットがアタックした時、対戦相手はコスト1以下のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選び、破壊する。</p> <p>あなたのターン開始時、あなたの捨札にあるコスト3の青属性ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。</p>

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-025	ユニット	緑	C	2	グリーンアント	昆虫	5000	6000	7000	■虫の知らせ このユニットが破壊された時、【昆虫】ユニットのカードを2枚までランダムで手札に加える。
1-4-026	ユニット	緑	C	2	RONIN	侍	5000	6000	7000	■辻斬りの刃 あなたのターン開始時、ラウンド数が奇数の場合、ターン終了時までこのユニットのBPを+4000し、【貫通】を与える。
1-4-027	ユニット	緑	UC	3	圧殺のタウロス	悪魔	5000	6000	7000	■エレメント・タウロス このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【赤/青】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。 ●【赤】 このユニットに【固着】と【無我の境地】を与える。 ●【青】 対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-4-028	ユニット	緑	UC	3	純情ヴァルゴ	巨人	6000	7000	8000	■エレメント・ヴァルゴ このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【赤/黄】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。 ●【赤】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【防御禁止】を与える。 ●【黄】 あなたはトリガーカードを1枚引く。
1-4-029	ユニット	緑	R	2	ラミア	亜竜	5000	6000	7000	■フォース<ウイルス・カ> このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウイルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドにくウイルス・カ>を1体【特殊召喚】する。
1-4-030	ユニット	緑	R	4	怪盗ZERO	盗賊	6000	7000	8000	■Zの刻印 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手はカードを2枚引く。対戦相手は手札を2枚ランダムで捨てる。 ■義賊の技巧 このユニットがアタックした時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたはカードを1枚引く。
1-4-031	ユニット	緑	VR	3	キュベレー	神	6000	7000	8000	■フォース<ウイルス・攻> このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウイルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドにくウイルス・攻>を1体【特殊召喚】する。 ■大いなる母の恵み あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。それに【貫通】を与える。
1-4-032	ユニット	緑	SR	5	統制者ヴィシヌ	戦士	7000	8000	9000	【秩序の盾】 ■森羅万象の理 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-2000する。
1-4-033	トリガー	無	C	0	エクスチェンジ	--	--	--	--	■エクスチェンジ ユニットがフィールドに出た時、対戦相手のCPが1以上の場合、対戦相手のCPを-1し、あなたのCPを+1する。
1-4-034	トリガー	無	C	0	巨人の集落	--	--	--	--	■巨人の集落 あなたの【巨人】ユニットがフィールドに出た時、あなたの【巨人】ユニットの基本BPを+2000する。 あなたの【巨人】ユニット以外のユニットがフィールドに出た時、【巨人】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-4-035	トリガー	無	C	0	アゲンスト	--	--	--	--	■アゲンスト コスト1以下のユニットがフィールドに出た時、そのユニットを手札に戻す。
1-4-036	トリガー	無	UC	0	アンチ・トリガー	--	--	--	--	■アンチ・トリガー 対戦相手のトリガーカードの効果が発動した時、発動したトリガーカードと同じカードを対戦相手のデッキから全て消滅させる。あなたはカードを1枚引く。
1-4-037	トリガー	無	UC	0	アンチ・インターセプト	--	--	--	--	■アンチ・インターセプト 対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、発動したインターセプトカードと同じカードを対戦相手のデッキから全て消滅させる。あなたはカードを1枚引く。
1-4-038	トリガー	無	UC	0	クローン生成	--	--	--	--	■クローン生成 あなたのユニットがフィールドに出た時、フィールドに出たユニットと同じユニットカードを1枚手札に加える。
1-4-039	トリガー	無	R	0	ピエロ達の宴	--	--	--	--	■ピエロ達の宴 あなたのユニットがフィールドに出た時、【道化師】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。あなたの【道化師】ユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。
1-4-040	トリガー	無	VR	0	亡霊を喚ぶ街	--	--	--	--	■亡霊を喚ぶ街 あなたのターン開始時、あなたは手札を1枚選んで捨て、カードを2枚引く。
1-4-041	トリガー	無	SR	0	フラワーアレンジメント	--	--	--	--	■フラワーアレンジメント あなたのフィールドにユニットが4属性以上いる場合、以下の効果が発動する。 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを3枚引く。 あなたのターン開始時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それを消滅させる。
1-4-042	インターセプト	無	C	0	卒業	--	--	--	--	■卒業 あなたのターン終了時、あなたのフィールドにユニットが3体以上いる場合、あなたの全てのユニットの基本BPを+2000し、あなたのユニットからランダムで1体を消滅させる。
1-4-043	インターセプト	無	C	1	対空ミサイル	--	--	--	--	■対空ミサイル あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手の全ての「ブロックされない」または【次元干渉】の効果を発動しているユニットを破壊する。
1-4-044	インターセプト	無	C	2	裏切りの刃	--	--	--	--	■裏切りの刃 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにユニットが2体以上いる場合、対戦相手のユニットからランダムで1体にフィールドに出たユニットのBPと等しいダメージを与える。
1-4-045	インターセプト	無	UC	1	スピード違反	--	--	--	--	■スピード違反 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手の全てのユニットにターン終了時まで【攻撃禁止】を与える。
1-4-046	インターセプト	無	UC	0	アルカナの墓標	--	--	--	--	■アルカナの墓標 対戦相手のターン開始時、対戦相手の手札が6枚以下の場合、対戦相手のジョーカーゲージを20%減少させる。対戦相手はカードを1枚引く。
1-4-047	インターセプト	無	UC	2	カプセルBOX	--	--	--	--	■カプセルBOX (このインターセプトは5回使用すると捨札にいく) あなたのターン開始時、あなたは手札を2枚選んで捨てる。そうした場合、あなたはカードを2枚引く。
1-4-048	インターセプト	無	R	0	夢破れし者	--	--	--	--	■夢破れし者 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットに【進化禁止】(進化することができない)を与える。あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-4-049	インターセプト	無	VR	0	繁栄の対価	--	--	--	--	■繁栄の対価 対戦相手のコスト5以下の進化ユニットがフィールドに出た時、それを対戦相手の手札に戻す。
1-4-050	インターセプト	無	SR	1	びっくりクッキング	--	--	--	--	■びっくりクッキング 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、【ウイルス】ユニット以外のユニットを1体選ぶ。それにフィールドに出たユニットの属性に応じた以下の効果を与える。あなたはカードを1枚引く。 赤属性：【秩序の盾】 黄属性：【固着】 【無我の境地】 青属性：【沈黙】 緑属性：【貫通】 【不屈】

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-051	インターセプト	赤	C	0	フェニックスの羽根	--	--	--	--	■フェニックスの羽根 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、それをあなたの手札に戻し、対戦相手の全てのユニットに1000ダメージを与える。
1-4-052	インターセプト	赤	C	0	巨獣の威嚇	--	--	--	--	■巨獣の威嚇 あなたのユニットがアタックした時、ターン終了時までそのBPを+5000する。
1-4-053	インターセプト	赤	UC	1	火炎の咆哮	--	--	--	--	■火炎の咆哮 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに<ウィルス・炎>を1体【特殊召喚】する。そうした場合、ターン終了時までフィールドに出たユニットに【スピードムーブ】を与える。
1-4-054	インターセプト	赤	R	2	フェイタルスラッシュ	--	--	--	--	■フェイタルスラッシュ あなたのユニットがオーバークロックした時、対戦相手に1ライフダメージを与える。あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを全て破壊する。
1-4-055	インターセプト	赤	VR	0	殺意放出	--	--	--	--	■殺意放出 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のコスト4以上の全てのユニットにターン終了時まで【防御禁止】を与える。
1-4-056	インターセプト	黄	C	1	小さな木の实	--	--	--	--	■小さな木の实 あなたのユニットが戦闘した時、戦闘相手のコストが4以下ならば、ターン終了時までそれは戦闘中の相手ユニットと同じBPになる。
1-4-057	インターセプト	黄	C	0	マジカルハット	--	--	--	--	■マジカルハット あなたのターン開始時、対戦相手のフィールドに行動済ユニットが2体以上いる場合、あなたはトリガーカードを2枚引く。
1-4-058	インターセプト	黄	UC	1	捕縛の雷光	--	--	--	--	■捕縛の雷光 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに<ウィルス・縛>を1体【特殊召喚】する。そうした場合、対戦相手の行動済ユニット1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。
1-4-059	インターセプト	黄	R	2	表裏の泉	--	--	--	--	■表裏の泉 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらの行動権を消費し、【呪縛】を与える。
1-4-060	インターセプト	黄	VR	3	終末の日	--	--	--	--	■終末の日 ユニットがフィールドに出た時、全てのユニットを消滅させる。あなたは3ライフダメージを受ける。
1-4-061	インターセプト	青	C	1	ブルーホール	--	--	--	--	■ブルーホール 対戦相手のレベル2以上のユニットがフィールドに出た時、対戦相手は手札にあるレベル2以上のユニットカードを全て捨てる。
1-4-062	インターセプト	青	C	1	眠りの森	--	--	--	--	■眠りの森 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手の全てのユニットに【沈黙】を与える。
1-4-063	インターセプト	青	UC	1	黙想の薔薇	--	--	--	--	■黙想の薔薇 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに<ウィルス・黙>を1体【特殊召喚】する。そうした場合、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-4-064	インターセプト	青	R	2	生命の暴走	--	--	--	--	■生命の暴走 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、プレイヤーアタックしたユニットを破壊する。対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-4-065	インターセプト	青	VR	2	ネクロボリス	--	--	--	--	■ネクロボリス あなたのユニットが効果によって破壊された時、あなたのフィールドにユニットが3体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3以下のユニットをランダムで2体まで【特殊召喚】する。
1-4-066	インターセプト	緑	C	0	荒廃に咲く希望	--	--	--	--	■荒廃に咲く希望 あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。その基本BPを+3000する。
1-4-067	インターセプト	緑	C	2	シビュラの書	--	--	--	--	■シビュラの書 (このインターセプトは5回使用すると捨札に行く) 対戦相手のターン終了時、あなたはカードを1枚引く。
1-4-068	インターセプト	緑	UC	1	神秘の攻具	--	--	--	--	■神秘の攻具 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドに<ウィルス・攻>を1体【特殊召喚】する。そうした場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-2000する。
1-4-069	インターセプト	緑	R	0	目覚める巨兵	--	--	--	--	■目覚める巨兵 対戦相手のターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。ターン終了時までそのBPを+8000する。
1-4-070	インターセプト	緑	VR	0	森の女神	--	--	--	--	■森の女神 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+2000する。あなたのユニットが戦闘で勝利した時、あなたはカードを1枚引く。あなたのCPを+1する。あなたがプレイヤーアタックを受けた時、プレイヤーアタックしたユニットの基本BPを-3000する。