

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-101	ユニット	赤	C	1	ドン・ペローネ	珍獣	3000	4000	5000	■ペローネ・ブラスト このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを2枚までランダムで破壊する。
1-4-102	ユニット	赤	C	3	フェザードール	機械	6000	7000	8000	■慈悲の炎雷 あなたのターン開始時、ラウンド数が奇数の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに6000ダメージを与える。
1-4-103	ユニット	赤	UC	2	火精フレイミー	精霊	5000	6000	7000	■フォース<ウィルス・焰> このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドにくウィルス・焰を1体【特殊召喚】する。
1-4-104	ユニット	赤	R	3	慧眼サジタリウス	戦士	5000	6000	7000	■エレメント・サジタリウス このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【青/緑】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。 ●【青】 あなたはインターセプトカードを1枚引く。 ●【緑】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。自身とそのユニットはお互いのユニットに等しいBPダメージを与えあう。
1-4-105	ユニット	赤	VR	4	火炎将軍スルト	巨人	6000	7000	8000	【消滅効果耐性】 ■トリガーロスト このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 ■終焉の劫火 このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに【あなたのフィールドにいる【巨人】×1000】ダメージを与える。
1-4-106	ユニット	黄	C	2	オートムロイド	珍獣	2000	3000	4000	■トリガードロー このユニットがフィールドに出た時、あなたはトリガーカードを1枚引く。
1-4-107	ユニット	黄	C	3	清泉アクエリアス	天使	5000	5000	5000	■エレメント・アクエリアス このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【赤/緑】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。 ●【赤】 対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 ●【緑】 対戦相手の全てのユニットの基本BPを-1000する。
1-4-108	ユニット	黄	UC	2	風精ウィンディ	精霊	5000	6000	7000	■フォース<ウィルス・護> このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドにくウィルス・護を1体【特殊召喚】する。
1-4-109	ユニット	黄	R	2	夜盗クロロニャ	盗賊	3000	4000	5000	■夜陰の泥棒猫 あなたのターン開始時、ラウンド数が偶数の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 ■一連托生 対戦相手の効果によってあなたが手札を捨てた時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-4-110	ユニット	黄	VR	3	雷神トール	巨人	6000	6000	6000	【スピードムーブ】 【呪縛】 ■憤怒の雄叫び このユニット以外のあなたの黄属性のユニットが破壊されるたび、このユニットの行動権を回復する。
1-4-111	ユニット	青	C	1	メタルウイナー	珍獣	1000	2000	3000	【不滅】 (このユニットはダメージを受けない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される) ■孤独の果てに 対戦相手のターン終了時、このユニットを消滅させる。
1-4-112	ユニット	青	C	3	漂流ビスケス	海洋	4000	5000	6000	■エレメント・ビスケス このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【黄/緑】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。 ●【黄】 このユニットに【加護】を与える。 ●【緑】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【攻撃禁止】を与える。
1-4-113	ユニット	青	UC	2	水精アクア	精霊	4000	5000	6000	■フォース<ウィルス・溢> このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドにくウィルス・溢を1体【特殊召喚】する。
1-4-114	ユニット	青	R	4	ヘイムダル	不死	5000	6000	7000	■虚無への狂想曲 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のBP8000以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。 ■角笛の音色 このユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを+1する。
1-4-115	ユニット	青	VR	4	ルサルカ	精霊	4000	5000	6000	■清き水の導き このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニット以外のコスト3の青属性のユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 ■インターセプトドロー このユニットが破壊された時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-4-116	ユニット	緑	C	2	陸戦型キャタピワラン	機械	4000	5000	6000	■式拾式徹甲弾 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-2000する。
1-4-117	ユニット	緑	C	3	荒海のカプリコーン	獣	5000	6000	7000	■エレメント・カプリコーン このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドに【黄/青】属性のユニットがいる場合、それぞれ以下の効果が発動する。 ●【黄】 対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。 ●【青】 あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-4-118	ユニット	緑	UC	2	緑精リーフ	精霊	5000	6000	7000	■フォース<ウィルス・貫> このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、対戦相手のフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のフィールドにくウィルス・貫を1体【特殊召喚】する。
1-4-119	ユニット	緑	R	3	常夏のサンビスタ	舞姫	5000	6000	7000	■まぐれパッション あなたのターン終了時、ラウンド数が奇数の場合、あなたのデッキにある緑属性のインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-4-120	ユニット	緑	VR	2	天空のアイテール	天使	3000	4000	5000	【不屈】 ■ラッキー☆スター ユニットがアタックするたび、このユニットの基本BPを+1000する。 ■フェイタル☆アロー あなたの【天使】ユニットに【貫通】を与える。
1-4-121	トリガー	無	C	0	造反劇	--	--	--	--	■造反劇 対戦相手のコスト1以下のユニットからプレイヤーアタックを受けた時、対戦相手は手札を2枚ランダムで捨てる。 あなたのターン開始時、あなたはカードを1枚引く。
1-4-122	トリガー	無	R	0	定員オーバー	--	--	--	--	■定員オーバー ユニットがフィールドに出た時、フィールドにユニットが9体以上いる場合、対戦相手に1ライフダメージを与える。
1-4-123	トリガー	無	SR	0	It's showtime	--	--	--	--	■It's showtime 対戦相手のターン中、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、以下の効果に応じたコストのユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。 効果によって破壊された時： コスト1以下 効果によって消滅した時： コスト3以下 効果によって手札に戻った時： コスト5以下
1-4-124	インターセプト	無	C	2	魔光結集	--	--	--	--	■魔光結集 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのCPを+[対戦相手のCP×1]する。
1-4-125	インターセプト	無	R	1	忘却の遺跡	--	--	--	--	■忘却の遺跡 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのライフが1以下の場合、対戦相手は手札を全て捨てる。 あなたのターン開始時、あなたのライフが1以下の場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを全て破壊する。
1-4-126	インターセプト	無	SR	0	聖典の恩恵	--	--	--	--	■聖典の恩恵 あなたのターン開始時、あなたのCPを+[対戦相手のトリガーゾーンにあるカードの枚数×1]する。 あなたのターン終了時、あなたのCPを+[対戦相手の手札の枚数×1]する。
1-4-127	インターセプト	赤	UC	0	リフレイン	--	--	--	--	■リフレイン ユニットがオーバーブロックした時、そのレベルを1にする。 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手のジョーカーゲージを5%減少させる。
1-4-128	インターセプト	黄	UC	3	光の牢獄	--	--	--	--	■光の牢獄 あなたの黄属性ユニットがアタックした時、全ての【固着】または【無我の境地】の効果を発動しているユニットを消滅させる。
1-4-129	インターセプト	青	UC	0	盛者必衰	--	--	--	--	■盛者必衰 あなたのユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットのBPが8000以上の場合、ターン終了時まで戦闘中の相手ユニットのBPを-7000する。
1-4-130	インターセプト	緑	UC	1	狂気の決闘場	--	--	--	--	■狂気の決闘場 あなたのユニットがアタックした時、あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらに【強制防御】を与える。