

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-201	ユニット	赤	C	2	アイアンゴーレム	機械	8000	9000	10000	【防御禁止】 ■争いの追憶 あなたのターン終了時、このユニットのレベルが2以上の場合、あなたのユニットを1体選ぶ。それを消滅させる。
1-4-202	ユニット	赤	C	2	フォックスバンデット	盗賊	5000	6000	7000	■地走りの早業 あなたのターン開始時、ラウンド数が奇数の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【対戦相手の手札の枚数×2000】ダメージを与える。
1-4-203	ユニット	赤	UC	3	丹花のリンリン	舞姫	5000	6000	7000	■援軍／舞姫 このユニットがフィールドに出た時、【舞姫】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 ■鳳仙華の舞 あなたの【舞姫】ユニットがフィールドに出るたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【あなたのフィールドの【舞姫】×1000】ダメージを与える。
1-4-204	ユニット	赤	UC	2	シルフの空士	天使	6000	7000	8000	■ジェネレイト<ウィルス・炎> このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに<ウィルス・炎>を1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットに【無我の境地】を与える。
1-4-205	ユニット	赤	R	4	バーンソーサラー	魔導士	6000	8000	10000	■バーニングウィザード このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【あなたのフィールドにいる【魔導士】×1000】ダメージを与える。 ■受け継ぎし禁術 このユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【あなたの捨札の【魔導士】×2000】ダメージを与える。
1-4-206	進化	赤	VR	2	遮那王義経	侍	4000	6000	8000	■奥義・八艘飛刃 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【あなたの捨札の【侍】×1000】ダメージを与える。 ■千秋の想い このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、【舞姫】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-4-207	進化	赤	VR	4	大天使ウリエル	天使	6000	7000	8000	■神炎無双剣 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【対戦相手の手札の枚数×2000】ダメージを与える。 ■天からの煌閃 このユニットがアタックした時、あなたのフィールドに【天使】ユニットが3体以上いる場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-4-208	ユニット	赤	SR	5	魔軍総帥アスタロト	悪魔	6000	7000	8000	【消滅効果耐性】 ■裂帛の威令 対戦相手のBP7000以上のユニットに【防御禁止】を与える。 このユニットが破壊された時、【悪魔】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたのユニットがフィールドに出るたび、ユニットを1体選ぶ。そのBPをターン終了時まで+2000する。
1-4-209	ユニット	黄	C	2	ターボモスキート	昆虫	5000	6000	7000	■ターボドレイン このユニット以外のあなたの【昆虫】ユニットがアタックした時、このユニットの行動権がある場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それとこのユニットの行動権を消費する。
1-4-210	ユニット	黄	C	2	エンシェントドラゴン	竜	6000	6000	6000	■ジェネレイト<ウィルス・費> このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに<ウィルス・費>を1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットに【加護】を与える。
1-4-211	ユニット	黄	UC	3	欧忍のエリカ	忍者	5000	5000	5000	■欧忍法・ウツシミ このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のコスト2以下のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】（フィールドにいるユニットを参照し、同じものを【特殊召喚】する）する。
1-4-212	ユニット	黄	UC	3	雷鎚・ミョルニル	武身	2000	3000	4000	■武身転生・雷鎚の祝福 対戦相手ターンの終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキからコスト3以上4以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットをデッキに戻す。 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、あなたはトリガーカードを1枚引く。
1-4-213	ユニット	黄	R	3	宝石獣カーバンくん	神獣	3000	4000	5000	【固着】 【加護】 【破壊効果耐性】 【消滅効果耐性】 ■安全+第一 このユニット以外のあなたのユニットがブロックした時、ターン終了時までそのユニットのBPを+2000する。
1-4-214	ユニット	黄	R	3	金剛・ヴァジュラ	武身	4000	4000	4000	■武身転生・金剛の胆力 対戦相手ターンの終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキからコスト3以上4以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットをデッキに戻す。 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-4-215	ユニット	黄	VR	5	聖槍・ロンギヌス	武身	5000	5000	5000	■武身転生・聖槍の瞬撃 対戦相手ターンの終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキからコスト5以上6以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットをデッキに戻す。 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。
1-4-216	ユニット	黄	SR	4	光明神アポロン	神	7000	8000	9000	■醒命の光矢 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、対戦相手のコスト3以下のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】する。 あなたのターン終了時、あなたの捨札にあるカードを1枚ランダムで消滅させる。 このユニットが破壊された時、あなたの捨札にある消滅しているカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。
1-4-217	ユニット	青	C	2	ブラックケルビム	盗賊	3000	4000	5000	■援軍／盗賊 このユニットがフィールドに出た時、【盗賊】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-4-218	ユニット	青	C	2	ONI総長	悪魔	6000	5000	4000	■ジェネレイト<ウィルス・黙> このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに<ウィルス・黙>を1体【特殊召喚】する。そうした場合、あなたは捨札にあるインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-4-219	ユニット	青	UC	3	ミストアーチャー	英雄	6000	5000	4000	■路命の魔弓 このユニットがアタックした時、対戦相手は自分の手札を1枚選んで捨てる。
1-4-220	ユニット	青	UC	2	フープエンジェル	天使	3000	4000	5000	■天使のわっか このユニットがフィールドに出た時、対戦相手は自分の手札を1枚選んで捨てる。
1-4-221	ユニット	青	R	1	静御前	舞姫	2000	3000	4000	■永久の待ち人 このユニットがフィールドに出た時、あなたは手札から【侍】ユニットのカードをランダムで1枚捨てる。そうした場合、あなたのデッキから【侍】ユニットのカードを1枚選んで手札に加える。 ■白拍子の鼓舞 あなたのフィールドに【侍】ユニットが2体以下の場合、あなたの【侍】ユニットに【不屈】と【秩序の盾】を与える。
1-4-222	ユニット	青	R	3	魔候アンドラス	悪魔	6000	5000	4000	■宵闇の共鳴 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにこのユニット以外の【悪魔】ユニットがいる場合、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。 このユニットがアタックした時、あなたのフィールドに【不死】ユニットがいる場合、対戦相手のコスト3以上のユニットを1体選ぶ。あなたは1ライフダメージを受ける。選んだユニットを破壊する。
1-4-223	ユニット	青	VR	3	アジ・ダハーカ	亜竜	9000	6000	3000	■黒滅竜の怨嗟 このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-4-224	ユニット	青	SR	5	始世姫ジョカ	神	6000	7000	8000	■情世の黒冥球 このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが2体以上いる場合、このユニット以外のあなたのユニットを全て破壊する。そうした場合、対戦相手のフィールドにいるユニット数に応じて以下の効果が発動する。 3体以下：対戦相手の全てのレベル2以上のユニットを破壊する。 4体以上：対戦相手の全てのユニットを破壊する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-225	ユニット	緑	C	2	ライオンハートガール	獣	4000	5000	6000	■らいおんばわー！ このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】を与える。 あなたのターン開始時、ラウンド数が奇数の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【強制防御】を与える。
1-4-226	ユニット	緑	C	3	アサルトエンジェル	天使	5000	6000	7000	■エンジェル・コール このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニット以外のコスト2以下の【天使】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
1-4-227	ユニット	緑	UC	2	ストレンジ・アイ	道化師	6000	7000	8000	■ジェネレイト<ウィルス・カ> このユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにいる【ウィルス】ユニットを除外する。その後、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのフィールドに<ウィルス・カ>を1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットに【不屈】を与える。
1-4-228	ユニット	緑	UC	2	鏡盾・イージス	武身	4000	5000	6000	■武身転生・鏡盾の守護 対戦相手ターンの終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキからコスト2以上3以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットをデッキに戻す。 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、このユニットに【秩序の盾】を与える。
1-4-229	ユニット	緑	R	4	叢雲・クサナギ	武身	6000	7000	8000	■武身転生・叢雲の覇気 対戦相手ターンの終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキからコスト4以上5以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットをデッキに戻す。 このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、デッキからコスト2以下の【武身】ユニットを1体選んで【特殊召喚】する。
1-4-230	ユニット	緑	VR	5	勇王機神バトルカイザー	機械	7000	8000	9000	【固着】 【秩序の盾】 【セレクトハック】 (対戦相手がユニットを選択する時、可能ならばこのユニットを選ばなければならない) ■護星緑碧斬り あなたのライフが3以下の時、このユニットに【貫通】を与える。 ■折れない心 このユニットがオーバーブロックした時、このユニットに【不屈】を与える。
1-4-231	ユニット	緑	VR	6	護剣・アロンダイト	武身	6000	7000	8000	■武身転生・護剣の戦舞 対戦相手ターンの終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキからコスト6以上7以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットをデッキに戻す。 あなたの【武身】ユニットに【不屈】と【貫通】を与える。このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、あなたの全てのユニットの基本BPを+2000する。
1-4-232	進化	緑	SR	2	開闢王伏羲	神	5000	6000	7000	【固着】 ■封神太極陣 あなたのユニットのBPを+1000する。 ■脈打つ魂魄 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのCPを+1する。 ■討神義牙 このユニットがオーバーブロックした時、このユニットに【貫通】を与える。
1-4-233	トリガー	無	C	0	群れの歪	--	--	--	--	■群れの歪 あなたのコスト2以上のユニットがフィールドに出た時、フィールドに出たユニットと同じ種族のユニットがあなたのフィールドに4体以上いる場合、フィールドに出たユニットを破壊する。そうした場合、その種族のユニットカードをデッキから2枚までランダムで手札に加える。
1-4-234	トリガー	無	C	0	底なしの毒沼	--	--	--	--	■底なしの毒沼 あなたのユニットがフィールドに出た時、お互いのCPを-12する。あなたはカードを1枚引く。
1-4-235	トリガー	無	C	0	遊覧飛行	--	--	--	--	■遊覧飛行 あなたのユニットがフィールドに出た時、その行動権を消費し、「ブロックされない」効果を与える。
1-4-236	トリガー	無	UC	0	ジャックポット	--	--	--	--	■ジャックポット 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットがコスト2以下の場合、対戦相手はカードを1枚引く。 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットがコスト3以上の場合、あなたはカードを2枚引く。
1-4-237	トリガー	無	R	0	全ては計画通り	--	--	--	--	■全ては計画通り 対戦相手の効果によってあなたが手札を捨てた時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを破壊する。 あなたのターン開始時、あなたはカードを1枚引く。
1-4-238	トリガー	無	VR	0	武具コレクター	--	--	--	--	■武具コレクター あなたのユニットがフィールドに出た時、【武身】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。 あなたのターン終了時、あなたの捨札から【武身】ユニットのカードをランダムで2枚までデッキに戻す。 そうした場合、あなたはカードを1枚引く。
1-4-239	トリガー	無	SR	0	星の願い	--	--	--	--	■星の願い 対戦相手のターン開始時、対戦相手よりあなたのライフが少ない場合、全てのユニットにターン終了時まで【攻撃禁止】を与える。
1-4-240	インターセプト	無	C	0	オーデション	--	--	--	--	■オーデション あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのフィールドにユニットが3体以上いる場合、あなたのBPが最も低いユニットからランダムで1体の基本BPを+3000する。
1-4-241	インターセプト	無	C	1	天災の孤島	--	--	--	--	■天災の孤島 ユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。あなたは[対戦相手のユニット数-1]ライフダメージを受ける。選んだユニット以外の全てのユニットを破壊する。
1-4-242	インターセプト	無	C	1	苦渋の選択	--	--	--	--	■苦渋の選択 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手は自分の手札を公開する。あなたはそこからカードを1枚選ぶ。それを破壊する。あなたは自分の手札を公開する。対戦相手はそこからカードを1枚選ぶ。それを破壊する。
1-4-243	インターセプト	無	UC	0	どきどきテイスティング	--	--	--	--	■どきどきテイスティング あなたのユニットが戦闘した時、あなたの捨札のカードをすべて消滅させ、デッキから5枚までランダムで捨てる。ターン終了時までそのBPを+ [あなたの捨札のユニットの数×1000] する。
1-4-244	インターセプト	無	R	0	命の秤	--	--	--	--	■命の秤 あなたのターン開始時、あなたのユニットが2体以上4体以下の場合、あなたのユニットをすべて破壊する。あなたのライフを+1する。あなたのユニットが5体の場合、あなたのユニットをすべて破壊する。あなたのライフを+2する。
1-4-245	インターセプト	無	VR	0	神の見えざる手	--	--	--	--	■神の見えざる手 あなたのターン開始時、対戦相手のライフがあなたのライフより4以上多い場合、対戦相手に1ライフダメージを与える。 あなたのターン終了時、対戦相手のライフがあなたのライフより6以上多い場合、対戦相手に2ライフダメージを与える。
1-4-246	インターセプト	無	SR	0	デストラクションスピア	--	--	--	--	■デストラクションスピア 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたは1ライフダメージを受ける。フィールドに出たユニットを破壊する。

No.	カテゴリ	属性	LP	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-4-247	インターセプト	赤	C	1	富の対価	--	--	--	--	■富の対価 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに[対戦相手の手札の枚数×1000]ダメージを与える。
1-4-248	インターセプト	赤	C	1	燎原の火炎	--	--	--	--	■燎原の火炎 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのBPが最も高いユニットをランダムで1体破壊する。全ての赤属性以外のユニットに5000ダメージを与える。
1-4-249	インターセプト	赤	UC	0	真の力を見せてやろう	--	--	--	--	■真の力を見せてやろう あなたのユニットが戦闘した時、それがアタック中で対戦相手のトリガーゾーンにカードがない場合、ターン終了時までそのBPを+5000する。
1-4-250	インターセプト	赤	UC	1	パワーイズジャスティス	--	--	--	--	■パワーイズジャスティス （このインターセプトは5回使用すると捨札にいく） あなたのユニットが戦闘した時、それがアタック中だった場合、ターン終了時まで以下の効果を与える。 対戦相手の手札の枚数が2枚以下の場合、そのBPを+1000する。 対戦相手の手札の枚数が3枚以上の場合、そのBPを+3000する。
1-4-251	インターセプト	赤	R	5	戦慄の赤い眼	--	--	--	--	■戦慄の赤い眼 あなたのターン開始時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。破壊したユニットのBP以下の対戦相手の全てのユニットにターン終了時まで【防御禁止】を与える。
1-4-252	インターセプト	赤	R	1	絨毯爆撃	--	--	--	--	■絨毯爆撃 あなたのユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで1体に[あなたの捨札の赤属性のカードの枚数×1000]ダメージを与える。
1-4-253	インターセプト	黄	C	0	スリングショット	--	--	--	--	■スリングショット 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、そのユニットがコスト2の場合、その行動権を消費し、【呪縛】を与える。
1-4-254	インターセプト	黄	C	0	黄泉国の門	--	--	--	--	■黄泉国の門 あなたのターン開始時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを2枚までランダムで対戦相手の手札に戻す。（手札が上限を超える場合、捨札に送られる。）
1-4-255	インターセプト	黄	UC	1	ミスティレクション	--	--	--	--	■ミスティレクション あなたのターン開始時、あなたのユニットと対戦相手ユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらをお互いのプレイヤーの手札に戻す。（手札が上限を超える場合、捨札に送られる。）
1-4-256	インターセプト	黄	UC	1	両成敗	--	--	--	--	■両成敗 ユニットがフィールドに出た時、お互いのフィールドでBPが最も高いユニットをランダムで1体ずつ消滅させる。
1-4-257	インターセプト	黄	R	1	エンジェルサークル	--	--	--	--	■エンジェルサークル あなたの【天使】ユニットが破壊された時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト3以下の【天使】ユニットを1体【特殊召喚】する。
1-4-258	インターセプト	黄	VR	1	大天使の息吹	--	--	--	--	■大天使の息吹 あなたのターン開始時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのコスト3以下のユニットを1体選ぶ。それをあなたのフィールドに【複製】（フィールドにいるユニットを参照し、同じものを【特殊召喚】する）する。
1-4-259	インターセプト	青	C	0	死出の冥銭	--	--	--	--	■死出の冥銭 対戦相手のユニットがフィールドに出た時、対戦相手のCPを+[フィールドに出たユニットのコスト×2]する。そのユニットを破壊する。
1-4-260	インターセプト	青	C	1	降霊の儀式	--	--	--	--	■降霊の儀式 あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるインターセプトカードを1枚選ぶ。それを手札に加える。
1-4-261	インターセプト	青	UC	0	ペイン・シャドウ	--	--	--	--	■ペイン・シャドウ あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたのユニットを1体選ぶ。それを破壊する。
1-4-262	インターセプト	青	UC	0	デイトレーダー	--	--	--	--	■デイトレーダー あなたのターン開始時、あなたのCPを+[対戦相手のレベル2以上のユニットの数×1]する。
1-4-263	インターセプト	青	R	0	脱出装置	--	--	--	--	■脱出装置 あなたのユニットが戦闘によって破壊された時、そのユニットと戦闘をした相手ユニットをお互いのプレイヤーの手札に戻す。
1-4-264	インターセプト	青	VR	0	侵撃の魔手	--	--	--	--	■侵撃の魔手 対戦相手のターン終了時、またはあなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、対戦相手は自分の手札を1枚選んで捨てる。
1-4-265	インターセプト	緑	C	0	呉越同舟	--	--	--	--	■呉越同舟 あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+[あなたのフィールドのユニットの種族数×1500]する。
1-4-266	インターセプト	緑	C	0	換羽期	--	--	--	--	■換羽期 （このインターセプトは5回使用すると捨札にいく） あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、それに【不屈】を与える。
1-4-267	インターセプト	緑	UC	0	叩き上げの執念	--	--	--	--	■叩き上げの執念 あなたのユニットが戦闘に勝利した時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたのデッキから進化ユニットカード以外のコスト3以下の緑属性ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
1-4-268	インターセプト	緑	UC	1	獣王の威光	--	--	--	--	■獣王の威光 あなたのユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットにターン終了時まで【強制防御】を与える。
1-4-269	インターセプト	緑	R	0	戴冠式	--	--	--	--	■戴冠式 あなたの緑属性ユニットがフィールドに出た時、それに【不屈】と【貫通】を与える。
1-4-270	インターセプト	緑	R	1	合気の神技	--	--	--	--	■合気の神技 あなたのユニットがブロックした時、あなたのユニットが戦闘中の相手ユニットよりBPが低い場合、ターン終了時までそのBPを戦闘中の相手ユニットのBPと同じになるように上げ、戦闘中の相手ユニットのBPをあなたのユニットの効果前のBPと同じになるように下げる。