



カードパラメータ調整

適用開始:2015年1月28日(水)7:00~

No.	カテゴリ	属性	レア	カード名称	種族	変更点
1-0-006	ユニット	赤	R	拷問官アーテ	悪魔	BP3000/4000/5000 ⇒BP2000/4000/6000
1-0-011	進化	赤	R	ベヒーモスドラゴン	亜竜	BP6000/7000/8000 ⇒BP7000/8000/9000
1-0-014	ユニット	黄	C	アワだっくん	珍獣	2CP⇒3CP BP2000/3000/4000 ⇒BP3000/4000/5000
1-0-020	ユニット	黄	R	カイク	魔導士	BP6000/6000/6000 ⇒BP5000/5000/5000
1-0-037	進化	青	VR	ユーベル・ヘルメス	悪魔	以下の効果を追加 ■ロスト このユニットが破壊された時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。
1-0-133	インターセプト	黄	C	光の再構築		以下の効果に変更 ■光の再構築 あなたのターン終了時、あなたのユニットを2体まで選ぶ。 その行動権を回復する。
1-1-017	進化	青	SR	卑弥呼	不死	以下の効果を追加 ■禍々しき厄災 あなたのユニットが破壊されるたび、あなたのCPを+1する。 このユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-1-076	ユニット	黄	C	月夜のオデット	精霊	BP5000/5000/5000 ⇒BP5000/6000/7000
1-2-036	ユニット	青	VR	海鳴の精ウンディーネ	精霊	以下の効果に変更 ■海鳴のセレナーデ 対戦相手の進化ユニットがフィールドに出るたび、 対戦相手に2ライフダメージを与える。
1-2-038	ユニット	青	C	ヴォジャーノイ	海洋	BP5000/5000/5000 ⇒BP3000/3000/3000
1-2-080	インターセプト	赤	VR	ブラックホール		ダメージ 6000⇒7000
1-2-114	ユニット	青	C	蒼炎の魔術師ヒトミ	魔導士	BP5000/6000/7000 ⇒BP5000/5000/5000
1-2-115	ユニット	青	R	ヒュプノス	不死	[レベル1~2]の効果を以下に変更 あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-2-124	ユニット	緑	VR	ティターニア	精霊	BP5000/6000/7000 ⇒BP6000/6000/6000
1-2-147	インターセプト	青	UC	封札の死壊石		[レベル1~2]の効果を以下に変更 フィールドに出たユニットのレベルを+1する。 あなたの捨札にあるユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。
1-3-014	ユニット	黄	UC	トリックメイジ	道化師	2CP⇒1CP BP5000/6000/7000 ⇒BP3000/4000/5000
1-3-015	ユニット	黄	R	ケルビム	天使	3CP⇒2CP BP6000/6000/6000 ⇒BP5000/5000/5000
1-3-019	ユニット	青	C	魔性の妖狐	獣	BP5000/6000/7000 ⇒BP6000/7000/8000
1-3-035	ユニット	緑	VR	獅子王	獣	以下の効果を追加 ■援軍/獣 このユニットがフィールドに出た時、【獣】ユニットのカードを1枚ランダムで 手札に加える。
PR-004	ユニット	緑	PR	クマティー	戦士	BP3000/4000/5000 ⇒BP4000/5000/6000
PR-008	進化	緑	PR	ノーブルドラゴン	亜竜	以下の効果に変更 ■ウィークネス このユニットがアタックした時、対戦相手のユニット1体を選ぶ。 その基本BPを-3000する。
PR-022	ユニット	黄	PR	天龍のレイア	戦士	BP4000/5000/6000 ⇒BP3000/4000/5000

