



# カードパラメータ調整

No.	カテゴリー	属性	レア	カード名称	種族	変更点
1-0-051	進化	緑	R	バルバトス	英雄	以下の効果に変更 ■バルバトスの強弓 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを-4000する。
1-2-020	ユニット	黄	R	アフロディーテ	魔導士	BP3000/3000/3000 ⇒BP4000/4000/4000
1-3-001	ユニット	赤	C	キリングスネーク	亜竜	以下のアビリティを追加 【貫通】
1-3-006	ユニット	赤	R	聖夜のメリイ	魔導士	BP5000/6000/7000 ⇒BP6000/7000/8000
1-3-104	ユニット	赤	R	赤誠の沖田	侍	2CP ⇒3CP
1-3-111	ユニット	青	C	プリムラ	悪魔	BP3000/2000/1000 ⇒BP2000/3000/4000
1-3-115	ユニット	青	VR	シエムハザ	天使	以下の効果に変更 ■墮天使の小夜曲 あなたの【天使】ユニットが破壊されるたび、あなたのユニットを1体選ぶ。その行動権を回復する。 ■彷徨える魂の先導者 このユニットがアタックした時、【不死】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
PR-056	進化	緑	PR	ランスロット	英雄	4CP ⇒3CP BP7000/8000/9000 ⇒BP6000/7000/8000
PR-058	トリガー	無	PR	三日天下		以下の効果に変更 ■三日天下 あなたのターン終了時、あなたの全てのユニットの基本BPを+3000し、【呪縛】を与える。

## 適用開始:2015年4月2日(木)10:00

