

カードパラメータ調整

適用開始:2015年6月3日(水)7:00~

No.	カテゴリ	属性	L/A	カード名称	種族	変更点
1-0-088	インターセプト	黄	VR	ジャッジメント		<発動条件追加> あなたのフィールドに黄属性ユニットが2体以上いる場合
1-0-095	インターセプト	緑	C	タックル		<効果追加> 基本BPを+1000する。
1-0-104	進化	赤	VR	アークドラゴン	亜竜	<効果変更> 10000ダメージを与える。⇒20000ダメージを与える。
1-1-097	インターセプト	青	C	ポイズンディナー		<CP変更> 1CP⇒2CP <効果追加> あなたのCPを+1する。
1-2-009	ユニット	赤	VR	火弦の精サラマンダラ	精霊	<効果変更> ■火弦のソナタ 7000ダメージを与える。⇒8000ダメージを与える。
1-2-045	ユニット	緑	UC	ミノタンク	昆虫	<効果名変更> ■援軍/昆虫⇒■昆虫たちの司令塔 <効果追加> あなたのフィールドに【昆虫】ユニットが4体以上いる場合、さらに【昆虫】ユニットのカードを1枚手札に加える。
1-2-130	トリガー	無	R	聖女の祈り		<効果変更> あなたのCPを+2する。⇒あなたのCPを+1する。
1-3-017	ユニット	黄	VR	イーリス	精霊	<CP変更> 3CP⇒2CP <BP変更> BP4000/4000/4000 ⇒BP3000/4000/5000
1-3-024	ユニット	青	R	ファフニール	亜竜	<CP変更> 5CP⇒4CP <BP変更> BP8000/9000/10000 ⇒BP7000/8000/9000
1-3-111	ユニット	青	C	プリムラ	悪魔	<BP変更> BP2000/3000/4000 ⇒BP3000/4000/5000
1-3-203	ユニット	赤	UC	勇士ダルトニャン	戦士	<効果削除> ■連撃の鎖 ターン終了時まで
1-3-206	ユニット	赤	R	ライジングドラゴン	竜	<BP変更> BP3000/4000/5000 ⇒BP4000/5000/6000
1-3-210	ユニット	黄	C	ロイヤルソルジャー	戦士	<BP変更> BP6000/7000/8000 ⇒BP5000/6000/7000 <効果変更> 【戦士】ユニットに【不屈】を与える。⇒【戦士】ユニットのBPを+1000し、【不屈】を与える。
1-3-211	ユニット	黄	UC	ヴァイオレット	悪魔	<BP変更> BP6000/6000/6000 ⇒BP5000/6000/7000 <効果変更> あなたは2ライフダメージを受ける。 ⇒あなたは1ライフダメージを受ける。
1-3-212	ユニット	黄	UC	片翼のエルフィード	悪魔	<BP変更> BP6000/7000/8000 ⇒BP7000/8000/9000
1-3-220	ユニット	青	UC	ゴーストフェンサー	悪魔	<BP変更> BP4000/5000/6000 ⇒BP5000/6000/7000
1-3-230	ユニット	緑	R	義勇馬エニフ	獣	<BP変更> BP5000/6000/7000 ⇒BP6000/7000/8000
1-3-260	インターセプト	青	C	蘇る黒き翼		<効果追加> あなたはインターセプトカードを1枚引く。
1-3-270	インターセプト	緑	VR	スピリットアックス		<効果追加> あなたのユニットがフィールドに出た時、その基本BPを+[あなたの受けているライフダメージ×1000]する。
PR-058	トリガー	無	PR	三日天下		<効果変更> 基本BPを+3000⇒基本BPを+2000

