

カードパラメータ調整 適応開始：2016年 1月 18日

CODE OF JOKER
Network Digital Card Game

No.	カテゴリー	属性	レア	CP	カード名称	種族	LV1 BP	LV2 BP	LV3 BP	アビリティ
1-2-023	ユニット	黄	VR	2	聖吹の精シルフ	精霊	5000	5000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■聖吹のシンフォニー 対戦相手の進化ユニットがフィールドに出るたび、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。 ■光の守護精霊 あなたがプレイヤーアタックを受けるたび、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。
1-2-037	進化	青	SR	4	海王ポセイドン	神	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> ■海底の宝物庫 このユニットがフィールドに出た時、あなたの捨札にあるカードを2枚までランダムで手札に加える。 ■大海の守護神 相手のユニットがアタックした時、あなたのトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。そうした場合、アタックした相手のユニットを破壊する。
1-2-052	進化	緑	SR	7	鬼神・スサノオ	神	8000	9000	10000	<ul style="list-style-type: none"> ■神剣・草薙 このユニットがクロックアップするたび、このユニットの行動権を回復する。 このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それにターン終了時まで【強制防御】を与える。このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-2000する。このユニットに【貫通】を与える。
1-3-009	進化	赤	SR	5	原初神ガイア	神	6000	8000	10000	<ul style="list-style-type: none"> ■地母神の降臨 このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外の全てのユニットに7000ダメージを与える。 ■母なる揺り籠 あなたのターン開始時、全てのユニットに3000ダメージを与える。 ■生命の淘汰 このユニットが破壊された時、全てのユニットに5000ダメージを与える。
1-3-105	ユニット	赤	VR	4	フルーレティ	魔導士	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■魔軍召喚 あなたのユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト5以下の【悪魔】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
1-3-118	ユニット	緑	UC	4	フレイヤ	神	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> ■奔放女神のお目付け役 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのフィールドのユニットが4体以下の場合、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト3以下の【戦士】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。対戦相手のターン終了時、あなたの捨札にある進化ユニットカード以外のコスト1以下の【戦士】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。
1-3-221	ユニット	青	R	3	磯風参式	侍	5000	6000	7000	<ul style="list-style-type: none"> ■仁義の仇討 このユニット以外のあなたの【侍】ユニットが破壊されるたび、【侍】ユニットのカードを1枚引く。 ■闘士/侍 このユニットのBPは、あなたのフィールドの【侍】ユニット1体につき+1000される。
1-4-008	ユニット	赤	SR	3	破壊少女シヴァ	神	2000	4000	6000	<ul style="list-style-type: none"> ■破界炎舞・絶華繚乱 このユニットがフィールドに出た時、自身以外の全てのユニットに【対戦相手のフィールドにいるユニット数×1000】ダメージを与える。このユニットがオーバークロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに10000ダメージを与える。このユニットがアタックした時、ターン終了時までこのユニットのBPを+[あなたの【神】ユニット×2000]する。
1-4-016	ユニット	黄	SR	5	天帝インドラ	神	6000	7000	8000	<ul style="list-style-type: none"> ■天変雷舞・威神電震 このユニットがフィールドに出た時、全てのコスト2以下のユニットを消滅させる。このユニットがアタックした時、対戦相手の全ての行動済ユニットに5000ダメージを与える。対戦相手のターン時、効果によってこのユニットが破壊された時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。
1-4-032	ユニット	緑	SR	5	統制者ヴィシヌ	戦士	7000	8000	9000	<ul style="list-style-type: none"> 【秩序の盾】 ■森羅万象の理 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットの基本BPを-2000する。
1-4-041	トリガー	無	SR	0	フラワーアレンジメント	--	--	--	--	<ul style="list-style-type: none"> ■フラワーアレンジメント あなたのフィールドにユニットが4属性以上いる場合、以下の効果が発動する。あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたはカードを3枚引く。あなたのターン開始時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それを消滅させる。
1-4-212	ユニット	黄	UC	3	雷鎚・ミョルニル	武身	2000	3000	4000	<ul style="list-style-type: none"> ■武身転生・雷鎚の祝福 対戦相手ターンの終了時、あなたのフィールドにユニットが4体以下の場合、あなたのデッキからコスト3以上4以下の【武身】ユニットをランダムで1体【特殊召喚】する。そうした場合、このユニットをデッキに戻す。このユニットがフィールドに出た時、またはあなたのターン開始時、あなたはトリガーカードを1枚引く。
PR-100	ユニット	青	PR	3	シャドウメイジ	道化師	3000	4000	5000	<ul style="list-style-type: none"> ■クロックトリック あなたの【道化師】ユニットが破壊されるたび、対戦相手のユニットを1体選ぶ。そのレベルを3にする。この効果によってオーバークロックしたユニットはオーバークロック時の効果を発動できない。 ■コレクトトリック このユニットがオーバークロックした時、あなたの捨札にあるインターセプトカードを1枚ランダムで手札に加える。